

HANDI-BASEBALL

→ FICHE PÉDAGOGIQUE # B



Batte
€



Balle
€

Description

- Sport collectif adapté du baseball et pratiqué par des sportifs mal-marchants et en fauteuil roulant.
- L'objectif est de frapper une balle le plus loin possible à l'aide d'une batte et de se déplacer autour des bases pendant que l'adversaire tente d'écourter ce temps de déplacement.

Règlement

→ 2 équipes de 4 joueurs, l'une en attaque (batteurs puis coureurs) et l'autre en défense (défenseurs) s'affrontent sur un terrain de 10x10m. Après avoir frappé la balle envoyée par l'animateur (A), le batteur devient coureur et doit se déplacer vers 1, 2, 3 ou 4 bases. Tandis que les défenseurs récupèrent la balle et la transmettent à l'animateur pour stopper la course des attaquants.

→ Pour inscrire un point, l'attaquant doit effectuer le tour du terrain en passant par les 4 bases. Dès qu'il n'y a plus de batteur, les attaquants et les défenseurs inversent leur rôle. Un inning se termine lorsque les 2 équipes sont passées en attaque et en défense. Dès que 3 innings sont joués, l'équipe ayant inscrite le plus de points remporte le match.

→ Un attaquant est éliminé dans 3 cas de figures. S'il se trouve entre 2 bases lorsque la balle est restituée à l'animateur. Si la balle frappée par le batteur est attrapée par un défenseur, ou touchée avec son fauteuil, avant qu'elle ne touche le sol. Finalement s'il ne parvient pas à frapper la balle après 3 lancers.

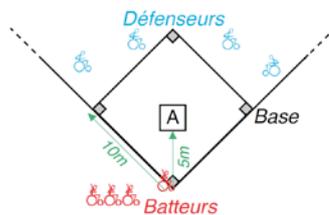
→ Un coureur ne peut pas doubler un autre coureur et ils ne peuvent pas être 2 sur une même base. Les lancers sont réalisés par l'animateur qui doit rester dans sa zone de 2m².

→ Les personnes présentant des difficultés de préhension pour tenir la batte peuvent effectuer leurs frappes à la main ou au pied. La batte et la balle peuvent être remplacées par un ballon ou un disque en mousse.

→ Un assistant peut accompagner les défenseurs pour les aider à ramasser la balle.

→ Ajuster les dimensions du terrain en fonction du mode de déplacement, de la mobilité et de la fatigabilité des pratiquants.

→ Règlement proposé par la FFH



Situations pédagogiques

→ Frappe de la balle : muni d'une batte, le joueur tente de frapper le plus loin possible une balle placée sur un tee, puis lancée par l'animateur. Afin de faciliter la frappe de la balle, la batte et la balle officielles peuvent être remplacées par une raquette et une balle de tennis en mousse.

→ Pour assurer la transmission de la balle entre les défenseurs, à 2 ou 3, les joueurs s'exercent à s'échanger la balle en s'éloignant progressivement. Les passes peuvent être réalisées en faisant rouler la balle au sol.

→ Placer les 4 joueurs en position de défense, l'animateur envoie la balle (à la main ou avec la batte) puis se déplace dans sa zone. Les défenseurs doivent récupérer la balle et l'envoyer à l'animateur le plus rapidement possible.

Matériels & adaptations

- Batte ou raquette de tennis, ballon en mousse, disque en mousse
 - Balle officielle ou balle de tennis en mousse
 - Tee ou plot surmonté d'un tube en plastique 💡

Sécurité

- Personne ne doit stationner derrière le batteur.
- Tous les types de fauteuil conviennent cependant l'utilisation d'un fauteuil multisports équipé d'un système anti-bascule est recommandée.

Capacités développées

- Fonctions cardio-vasculaire et respiratoire
- Adresse et coordination manuelle
- Anticipation et rapidité de déplacement
- Prise d'information visuelle