



# Sommaire



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL

## 1. Positionnement basique

- 1.1. Aucun coureur sur Base
- 1.2. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 3<sup>ème</sup> Base
- 1.3. Coureur en 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> Base ou coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines

## 2. Responsabilités basiques Bonnes/Faussees balles

- 2.1. Arbitre de base sur la ligne de Faussees balles
- 2.2. Arbitre de base dans le Champ intérieur

## 3. Responsabilités basiques sur les Chandelles (Fly)

- 3.1. Arbitre de base sur la ligne de Faussees balles
- 3.2. Arbitre de base dans le Champ intérieur

## 4. Balle tendue (Line drive) vers le Champ intérieur

- 4.1. Arbitre de base sur la ligne de Faussees balles
- 4.2. Arbitre de base dans le Champ intérieur

## 5. Coup sûr (Hit) vers le Champ extérieur

- 5.1. Aucun coureur sur Base
- 5.2. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 3<sup>ème</sup> Base (situations de course 1<sup>ère</sup> vers 3<sup>ème</sup>)
- 5.3. Coureur en 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 2<sup>de</sup> et 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines

## 6. Roulant (Ground ball) vers le Champ intérieur

- 6.1. Aucun coureur sur Base
- 6.2. Aucun coureur sur Base – Roulant profond vers le Champ droit (situations avec le relais venant de derrière)
- 6.3. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base - Double jeu
- 6.4. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base - Double jeu cassé
- 6.5. Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 3<sup>ème</sup> Base
- 6.6. Coureur en 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>de</sup> Base ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines

## 7. Chandelle au dessus du Champ intérieur (Pop up)

- 7.1. Aucun coureur Base – Chandelle intérieure vers le Champ droit
- 7.2. Aucun coureur Base – Chandelle intérieure vers le Champ gauche

## 8. Chandelle (Fly) vers le Champ extérieur

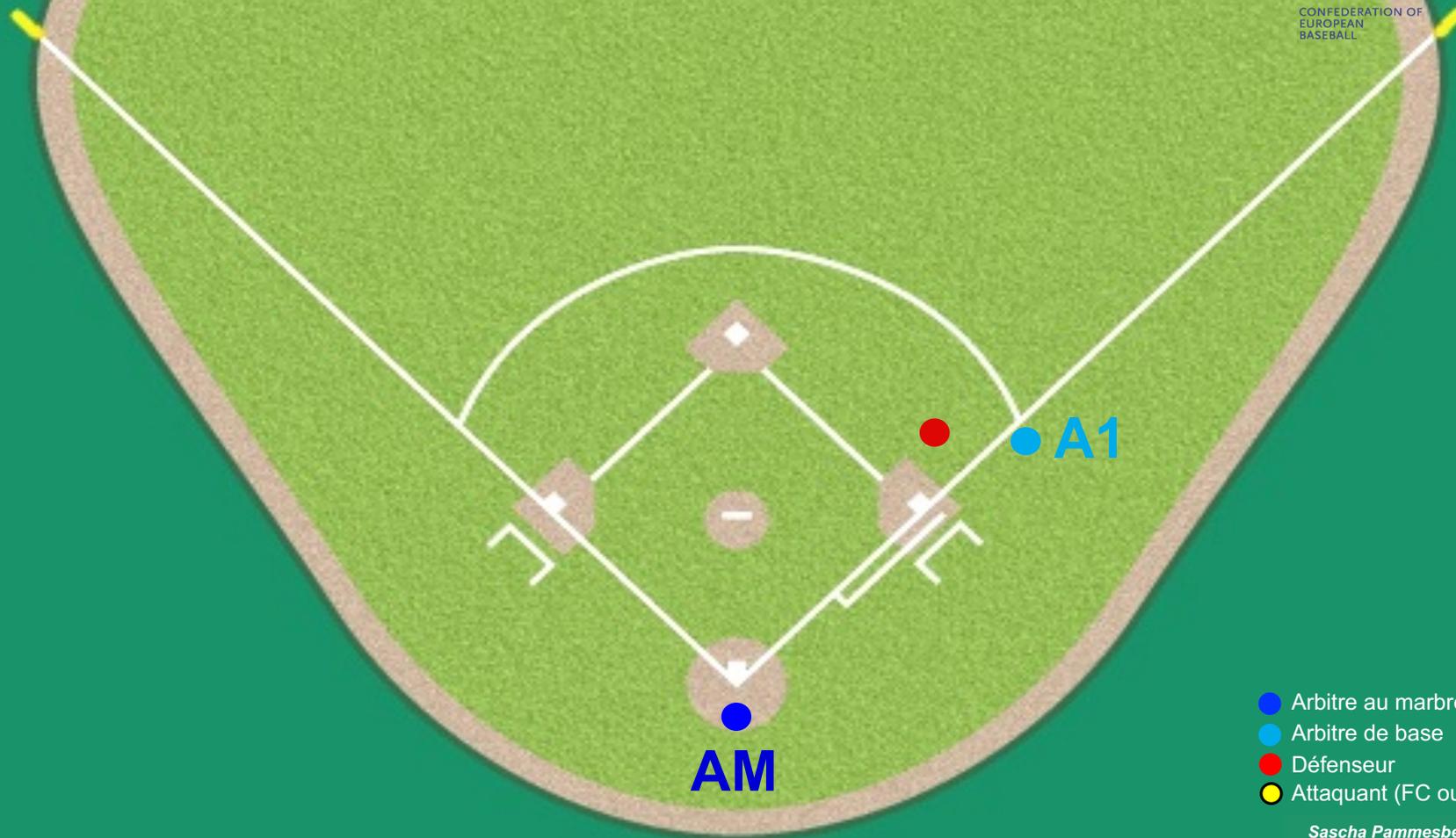
- 8.1. Aucun coureur sur Base - Chandelle évidente vers le Champ droit
- 8.2. Aucun coureur sur Base - Chandelle ambiguë vers le Champ droit
- 8.3. Aucun coureur sur la base - Chandelle vers le Champ gauche
- 8.4. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base - Chandelle vers le Champ droit
- 8.5. Coureur en 1<sup>ère</sup> Base - Chandelle vers le Champ gauche
- 8.6. Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 2<sup>ème</sup> Base - chandelle évidente (situation de départ possible sur l'attrapé)
- 8.7. Coureur en 2<sup>ème</sup> Base (toutes les Chandelles) ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 2<sup>de</sup> Base (Chandelle ambiguë)
- 8.8. Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 3<sup>ème</sup> Base
- 8.9. Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines

## 9. Souricière (Run down)

- 9.1. Entre la 1<sup>ère</sup> et la 2<sup>ème</sup> Base
- 9.2. Entre la 2<sup>ème</sup> et la 3<sup>ème</sup> Base
- 9.3. Entre la 3<sup>ème</sup> Base et le marbre
- 9.4. Coureur en 3<sup>ème</sup> Base - Jeu suicide (Squeeze play)

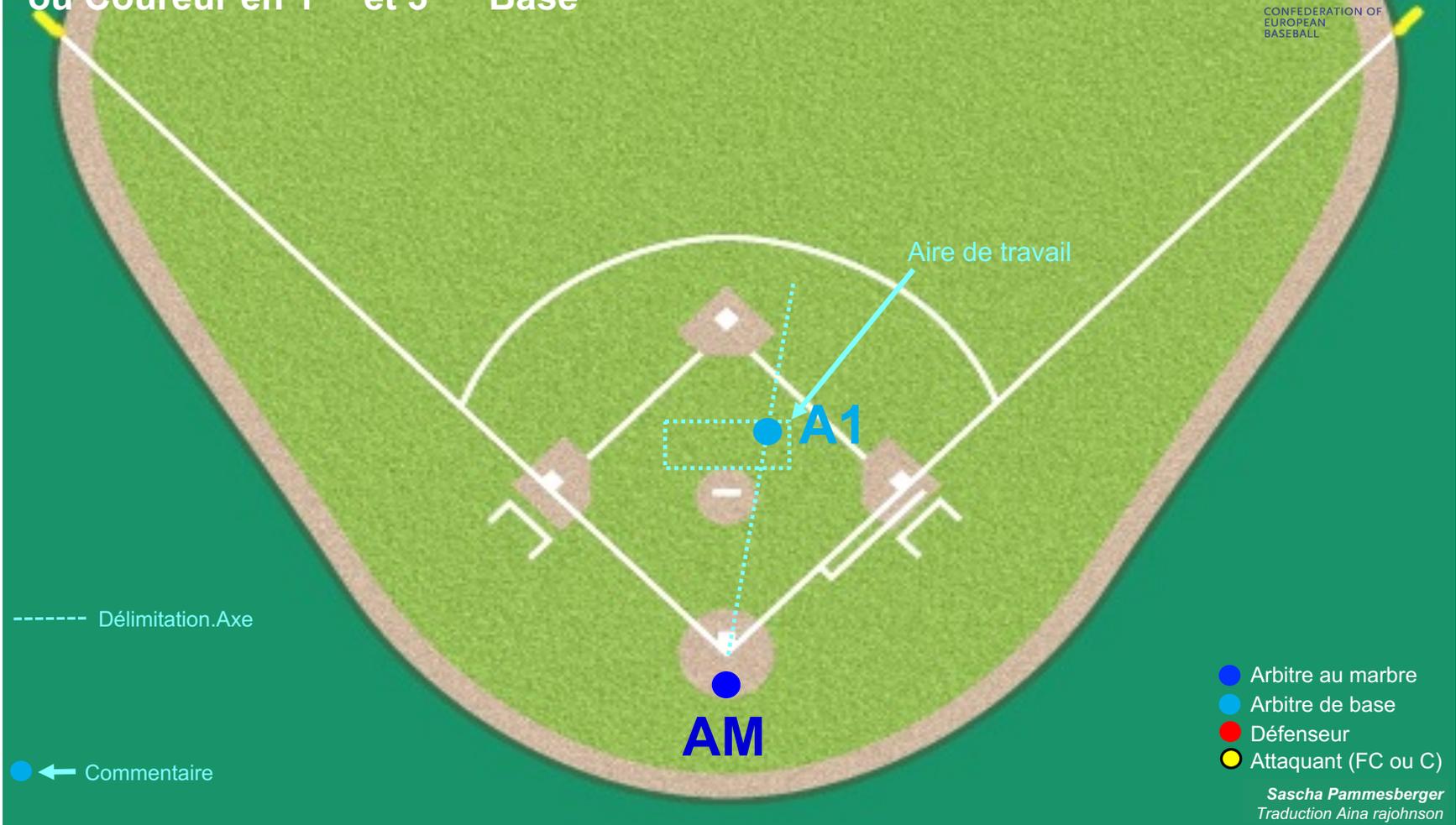
Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

# 1.1. Positionnement basique : Aucun Coureur sur base

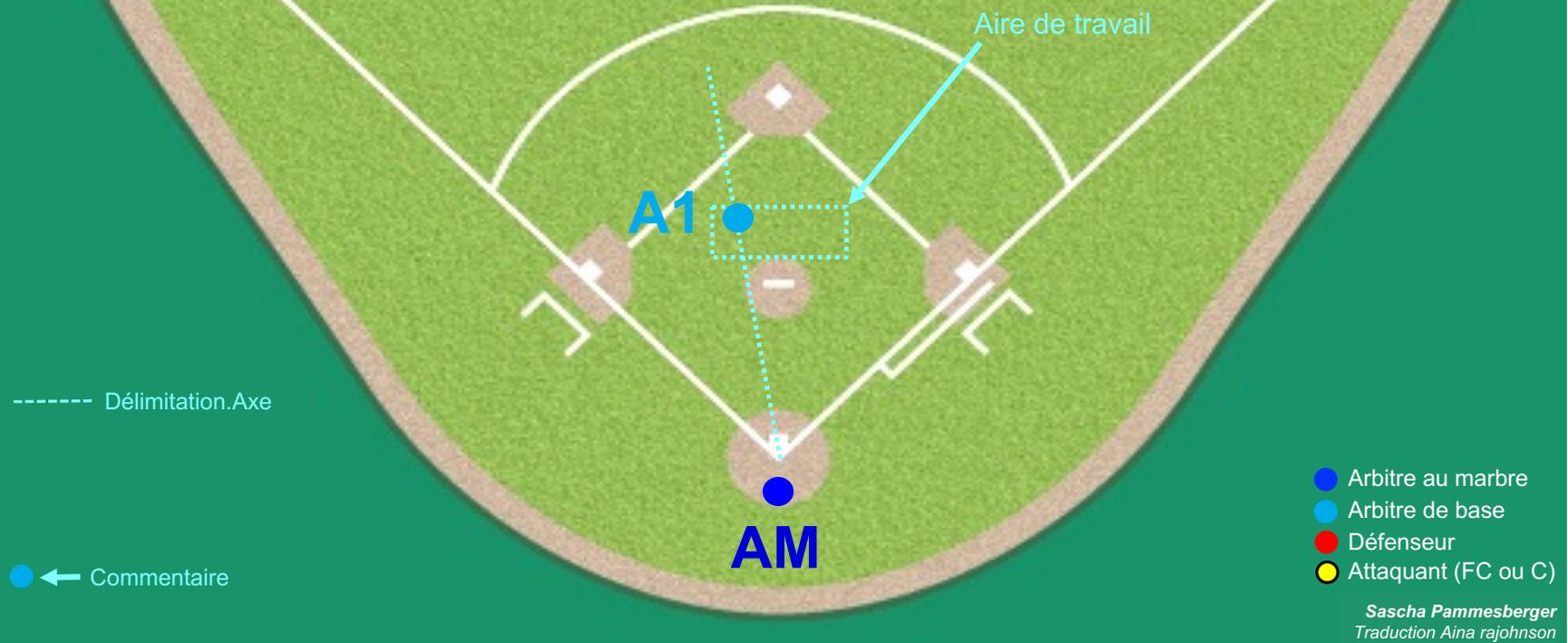


Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

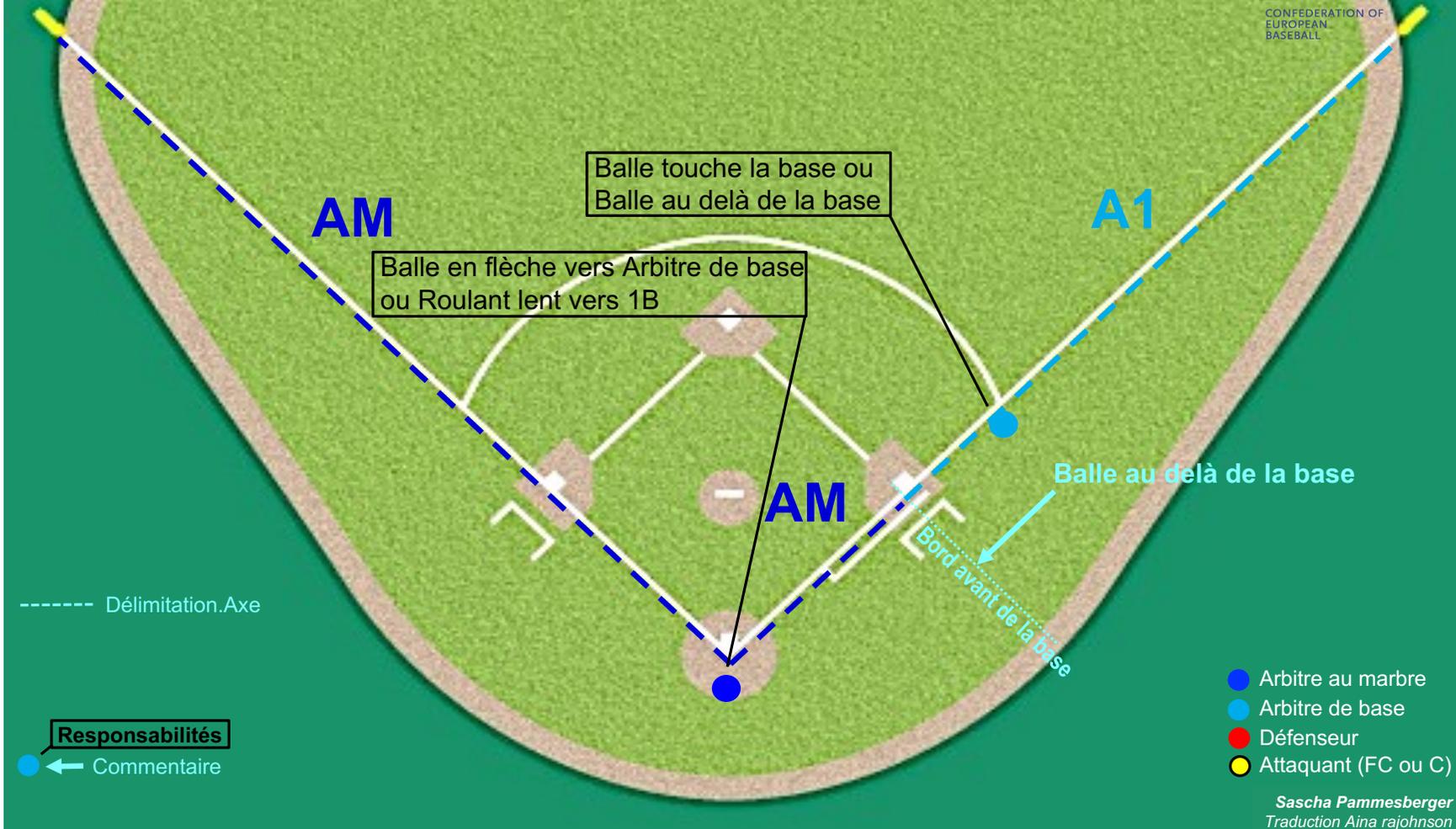
## 1.2. Positionnement basique : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 3<sup>ème</sup> Base



### 1.3. Positionnement basique : Coureur en 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines



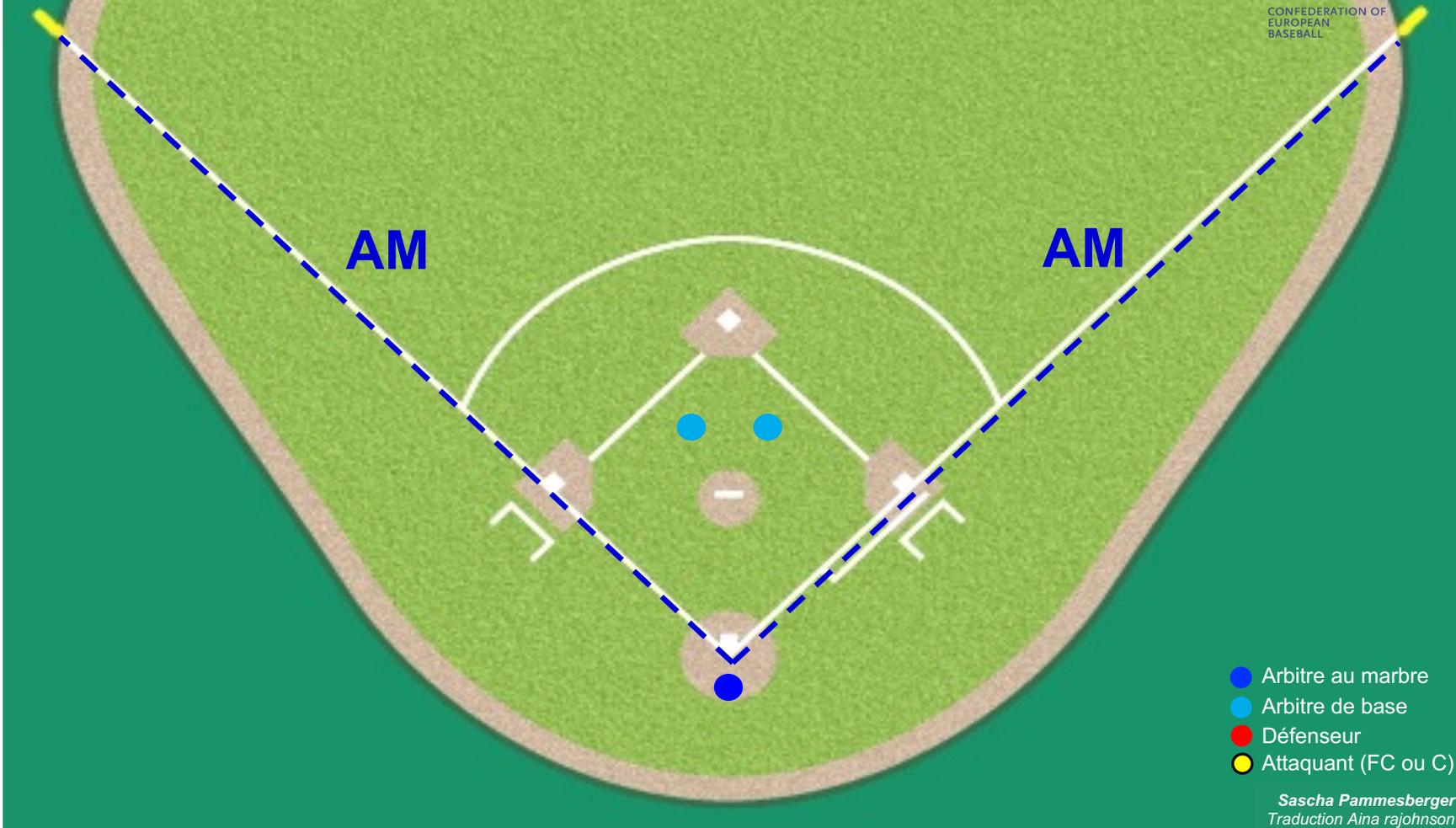
## 2.1. Responsabilités basiques Bonnes/Faussees balles : Arbitre de base sur la ligne de Faussees balles



## 2.2. Responsabilités basiques Bonnes/Fausses balles : Arbitre de base dans le Champ intérieur



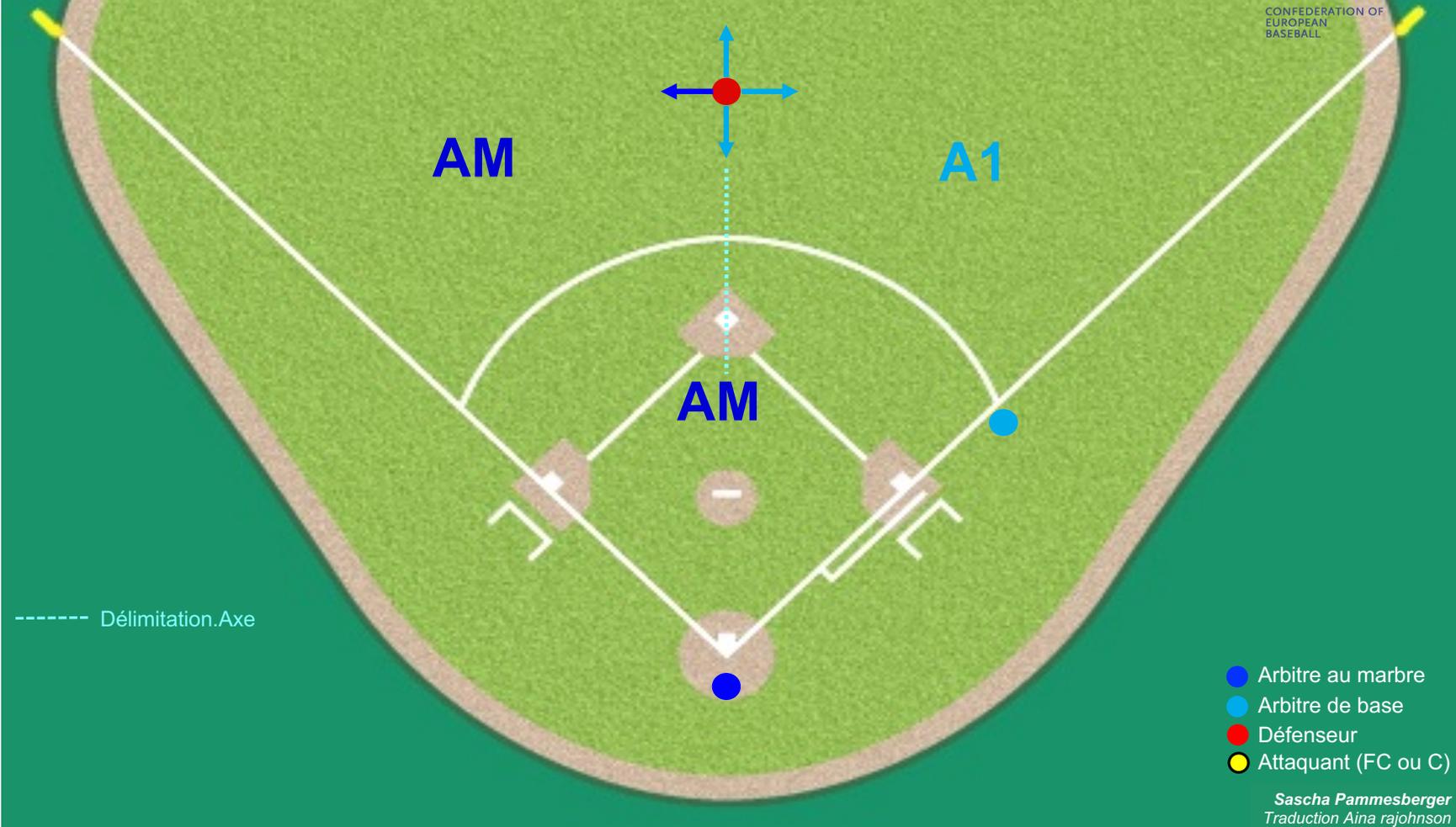
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



### 3.1. Responsabilités basiques sur les Chandelles : Arbitre de base sur la ligne de Fausses balles



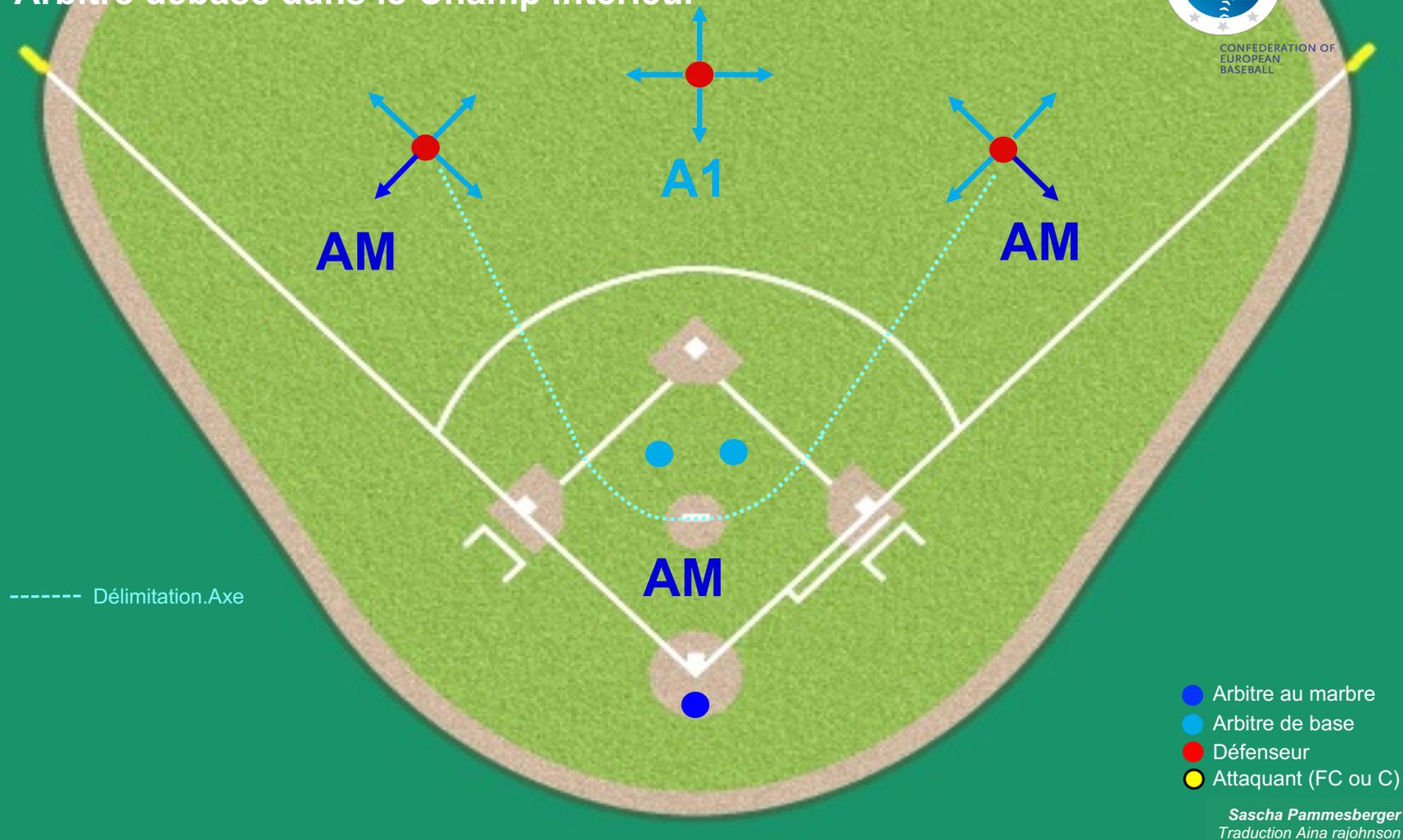
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



### 3.2. Responsabilités basiques sur les Chandelles : Arbitre de base dans le Champ intérieur



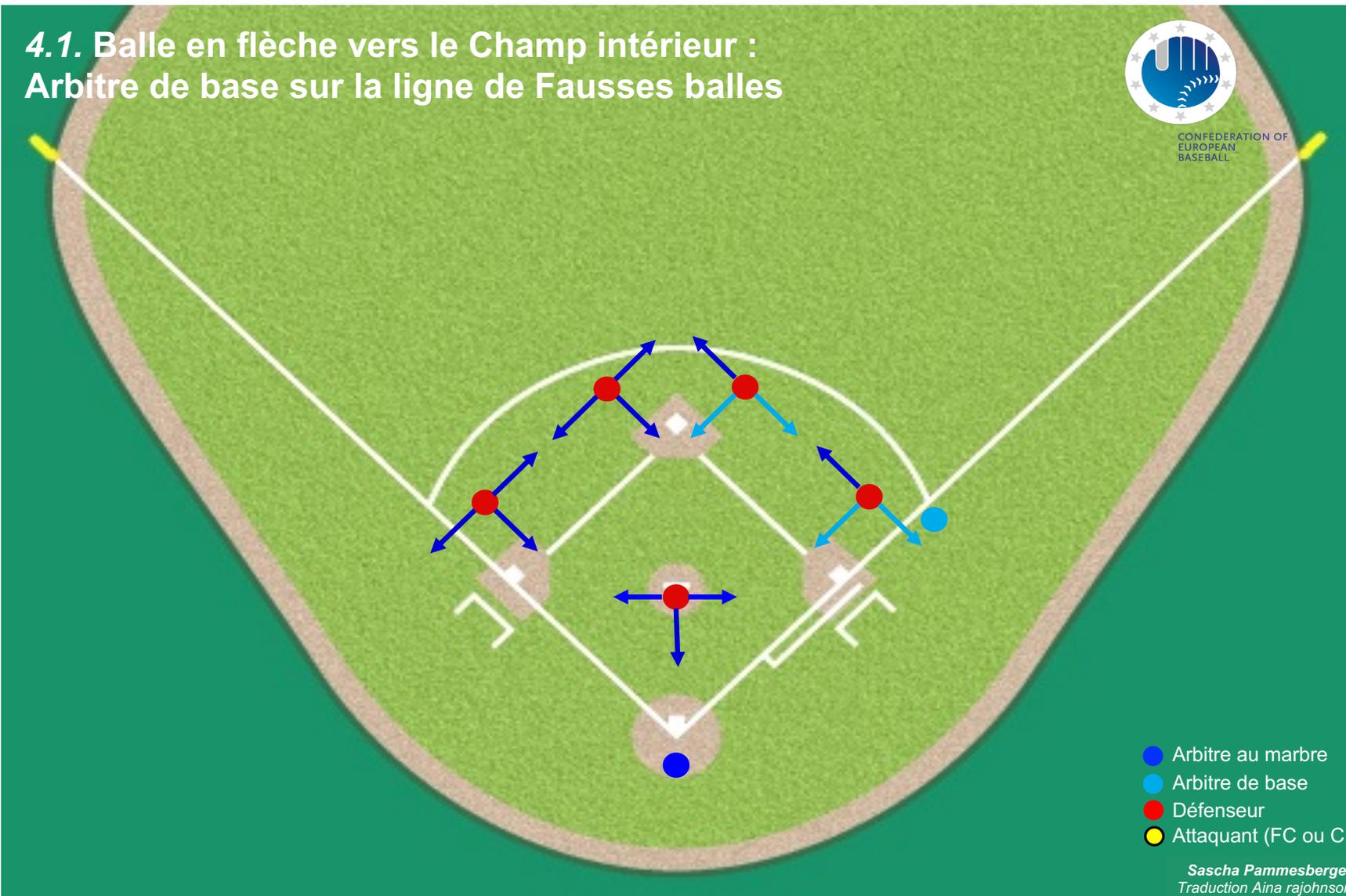
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



#### 4.1. Balle en flèche vers le Champ intérieur : Arbitre de base sur la ligne de Fausses balles



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



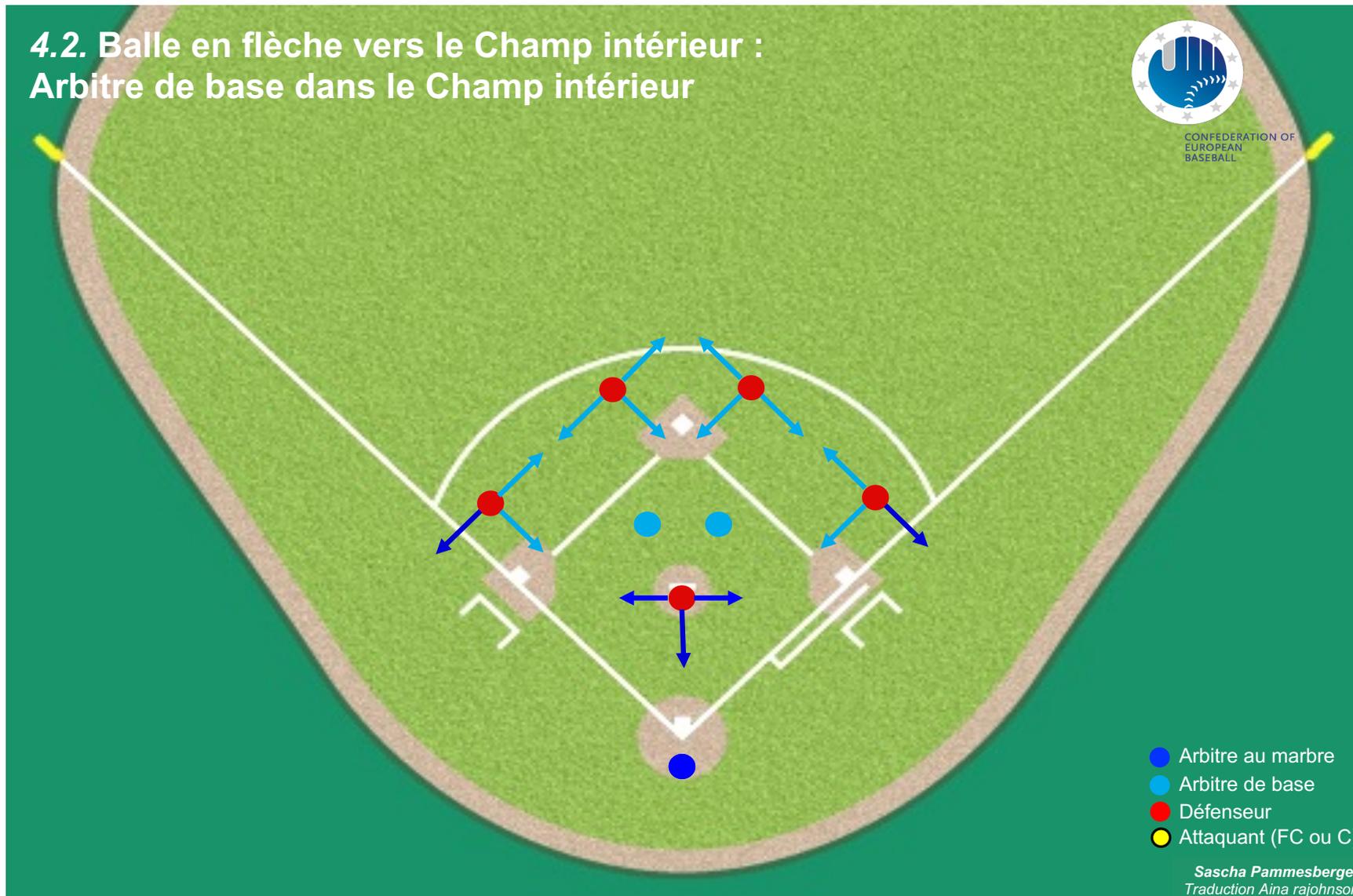
- Arbitre au marbre
- Arbitre de base
- Défenseur
- Attaquant (FC ou C)

Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

## 4.2. Balle en flèche vers le Champ intérieur : Arbitre de base dans le Champ intérieur



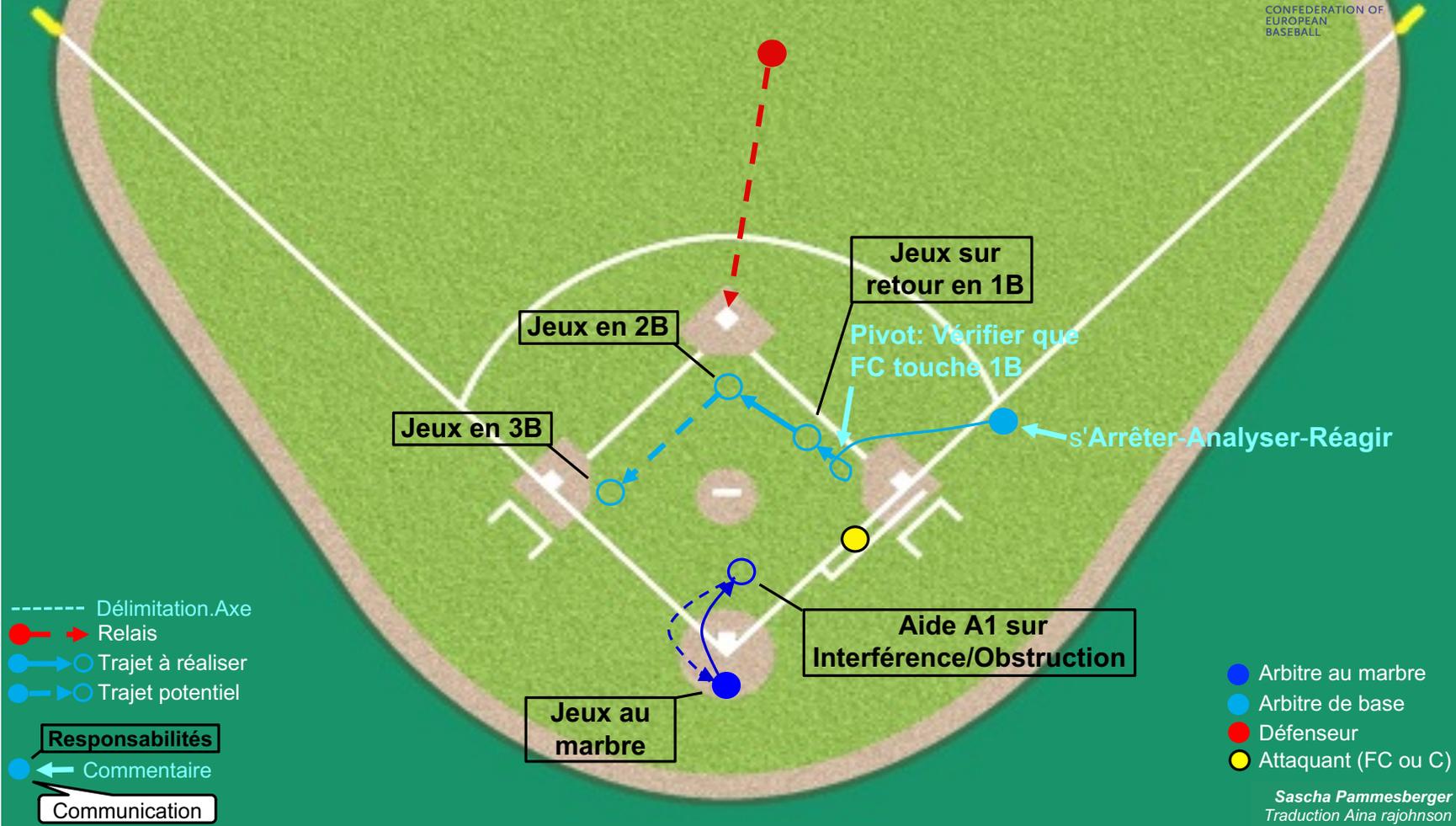
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



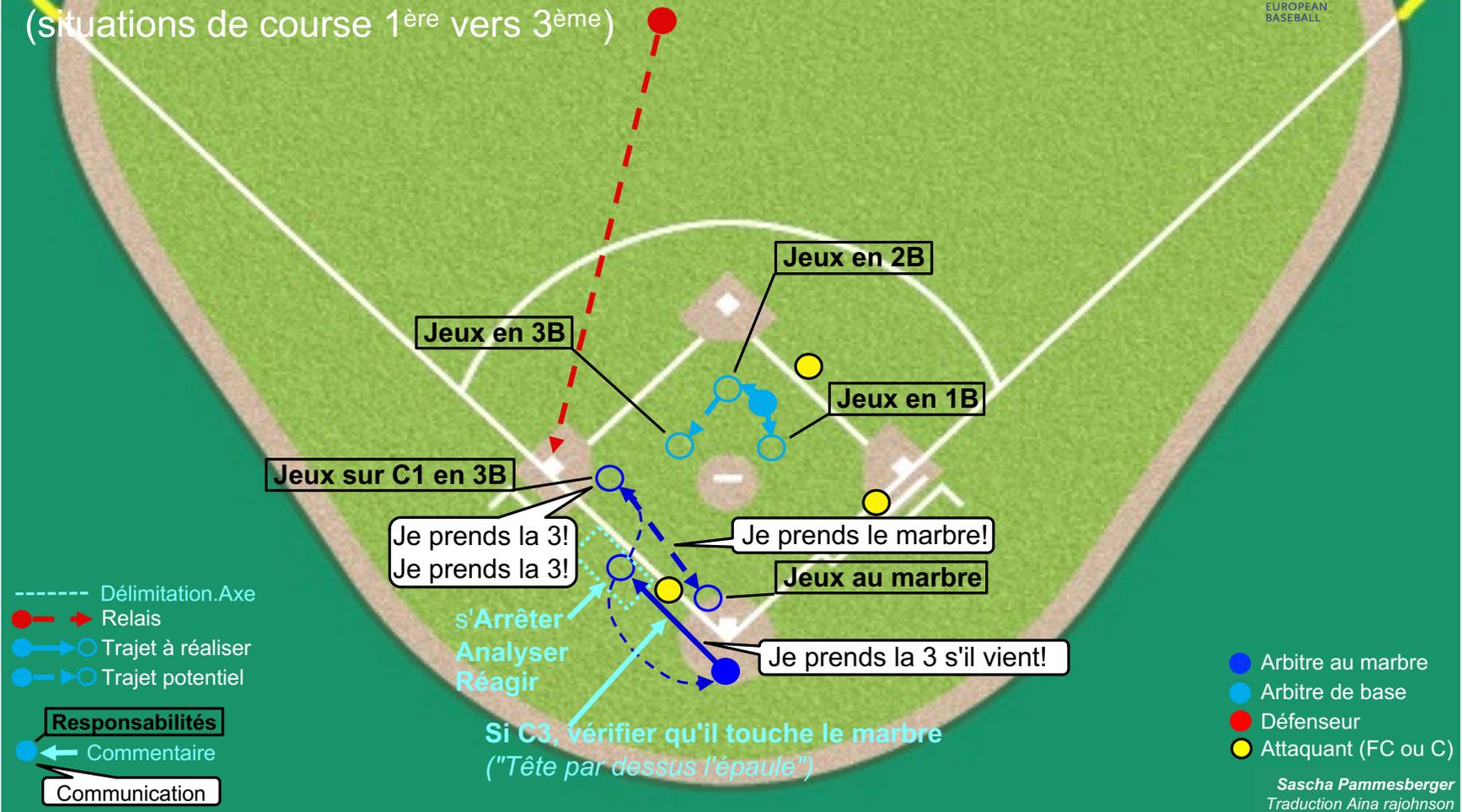
# 5.1. Coup sûr vers le Champ extérieur : Aucun Coureur sur Base



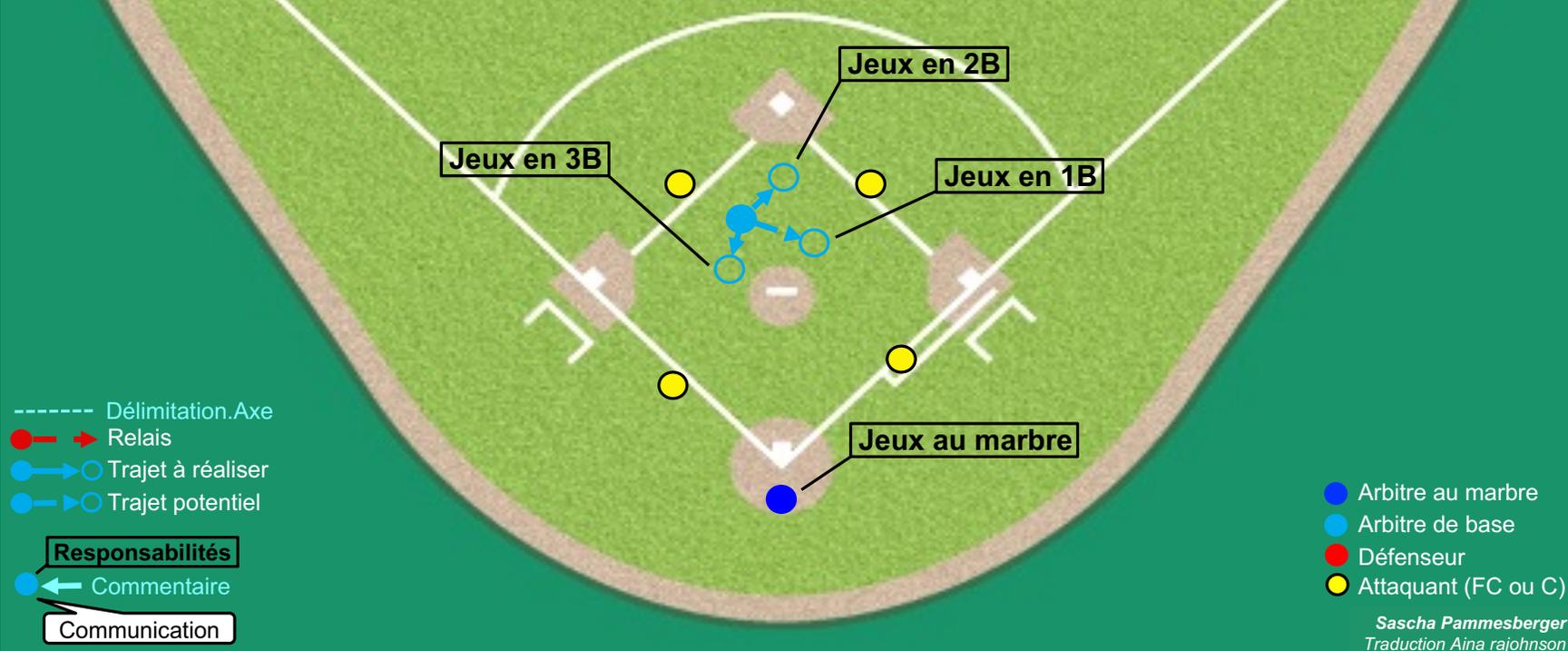
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



## 5.2. Coup sûr vers le Champ extérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 3<sup>ème</sup> Base (situations de course 1<sup>ère</sup> vers 3<sup>ème</sup>)



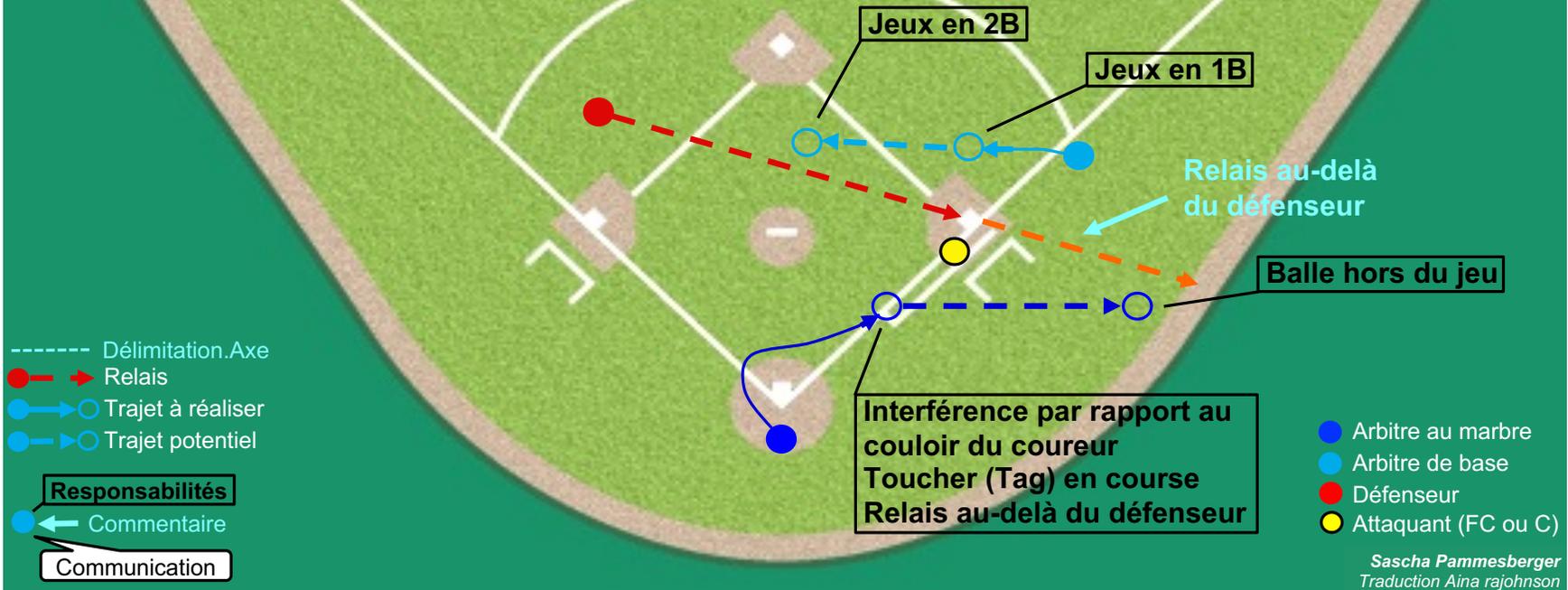
5.3. Coup sûr vers le Champ extérieur :  
 Coureur en 2<sup>de</sup> Base  
 ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base  
 ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>de</sup> Base  
 ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base  
 ou Bases pleines



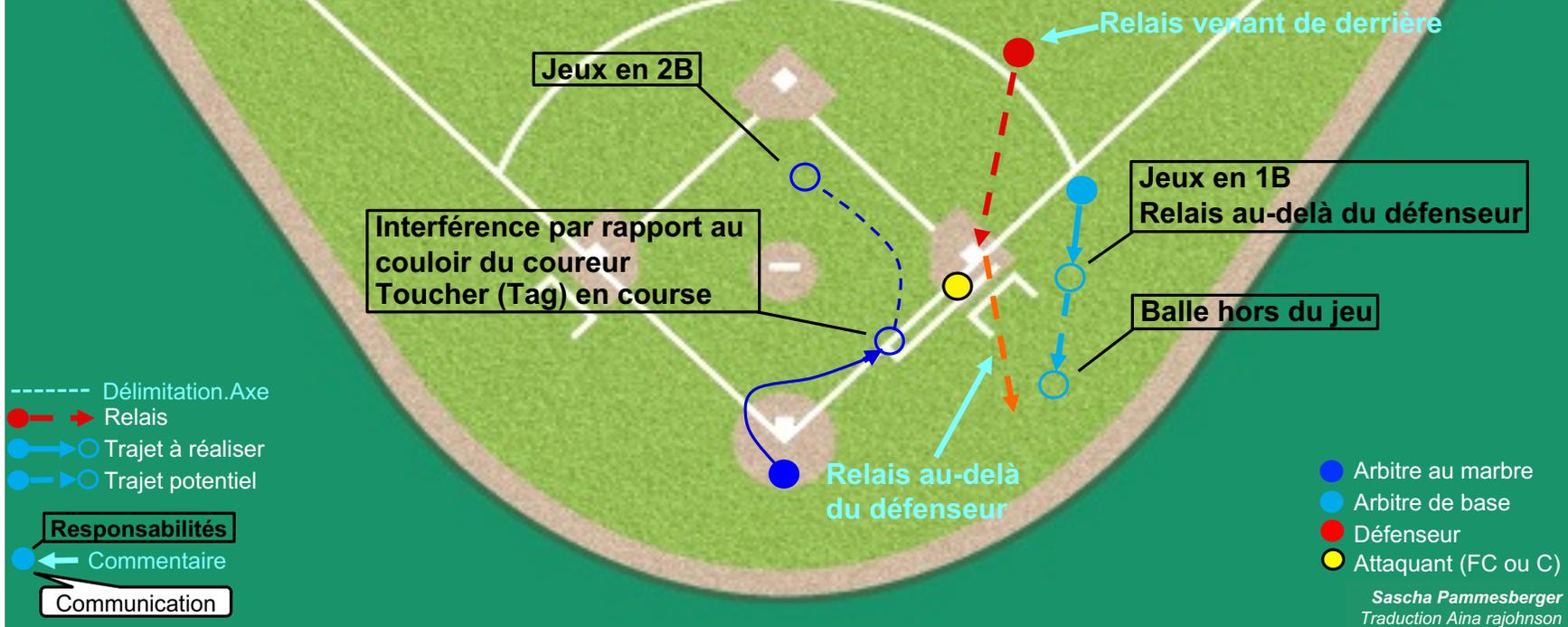
## 6.1. Roulant vers le Champ intérieur : Aucun Coureur sur Base



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



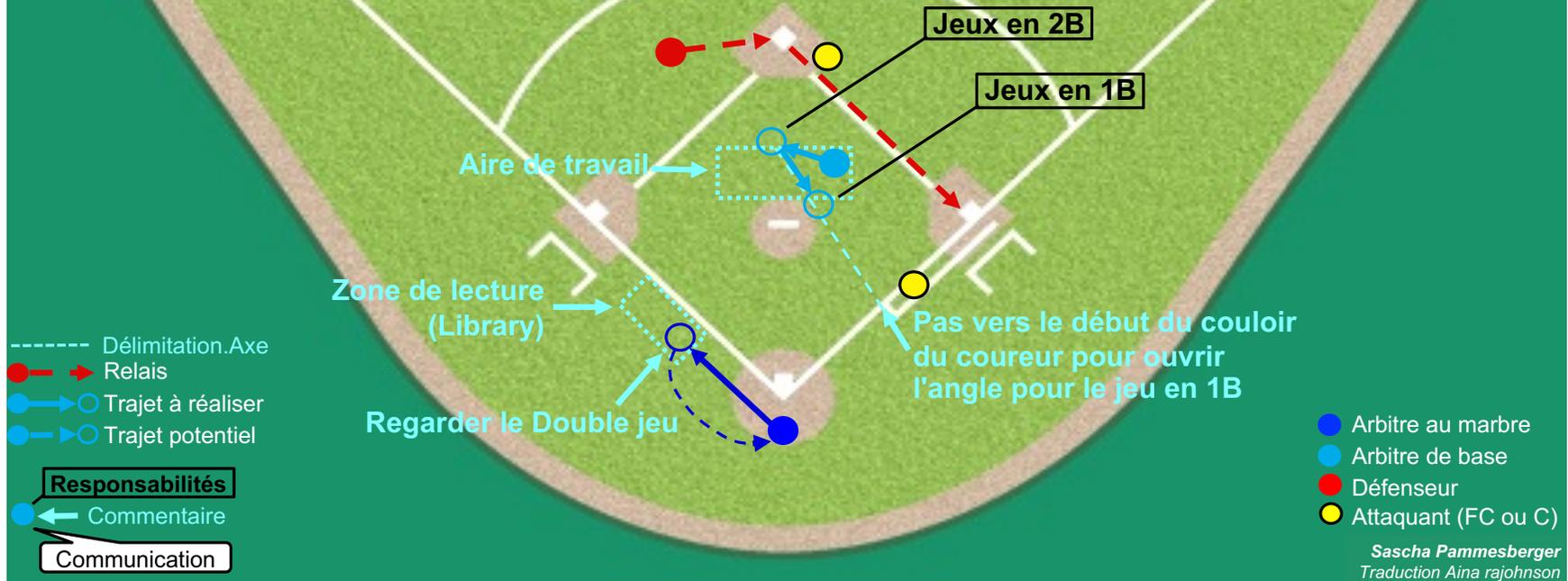
**6.2. Roulant vers le Champ intérieur :**  
**Aucun coureur sur Base**  
**Roulant profond vers le Champ droit**  
 (situations avec le relais venant de derrière)



### 6.3. Roulant vers le Champ intérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base Double jeu



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



## 6.4. Roulant vers le Champ intérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base Double jeu cassé

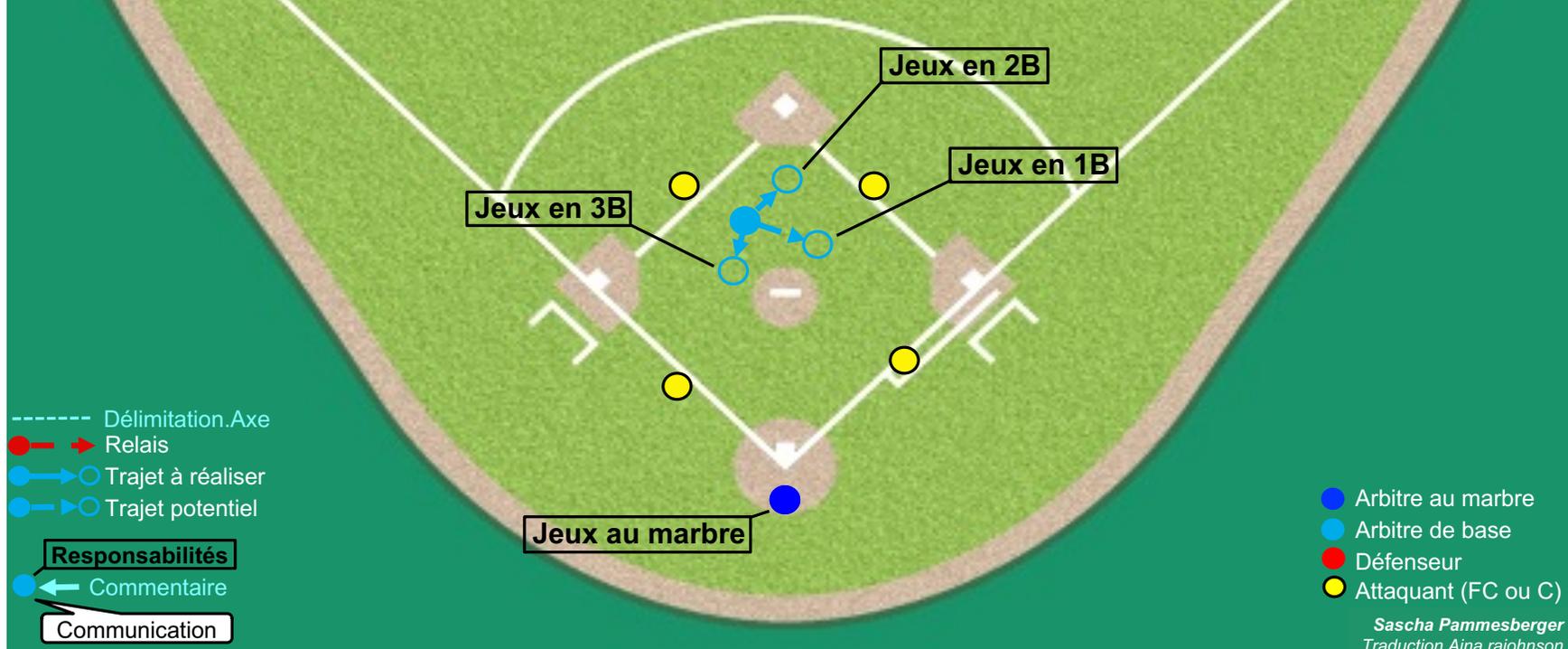


CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL





6.6. Roulant vers le Champ intérieur :  
 Coureur en 2<sup>ème</sup> Base  
 ou Coureur en 3<sup>ème</sup> Base  
 ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et 2<sup>de</sup> Base  
 ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Base  
 ou Bases pleines



# 7.1. Chandelle au dessus du Champ intérieur (Pop up) : Aucun coureur Base Chandelle intérieure vers le Champ droit



- Délimitation.Axe
- → Relais
- → ○ Trajet à réaliser
- → ○ Trajet potentiel
- Responsabilités**
- ← Commentaire
- Communication

Jeux en 1B

Attrapé/Non attrapé  
si en meilleure position

Bonne/Fausse balle  
Attrapé/Non attrapé  
Interférence/Obstruction

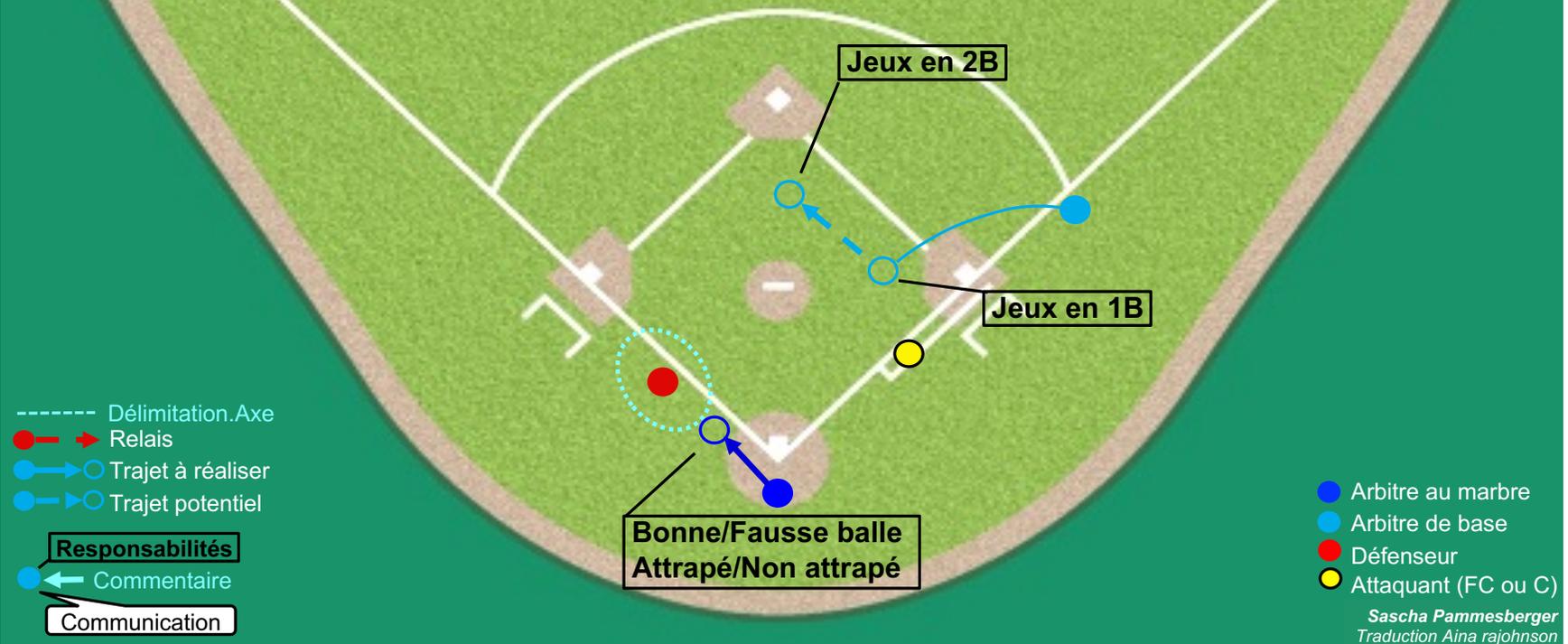
- Arbitre au marbre
- Arbitre de base
- Défenseur
- Attaquant (FC ou C)

Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

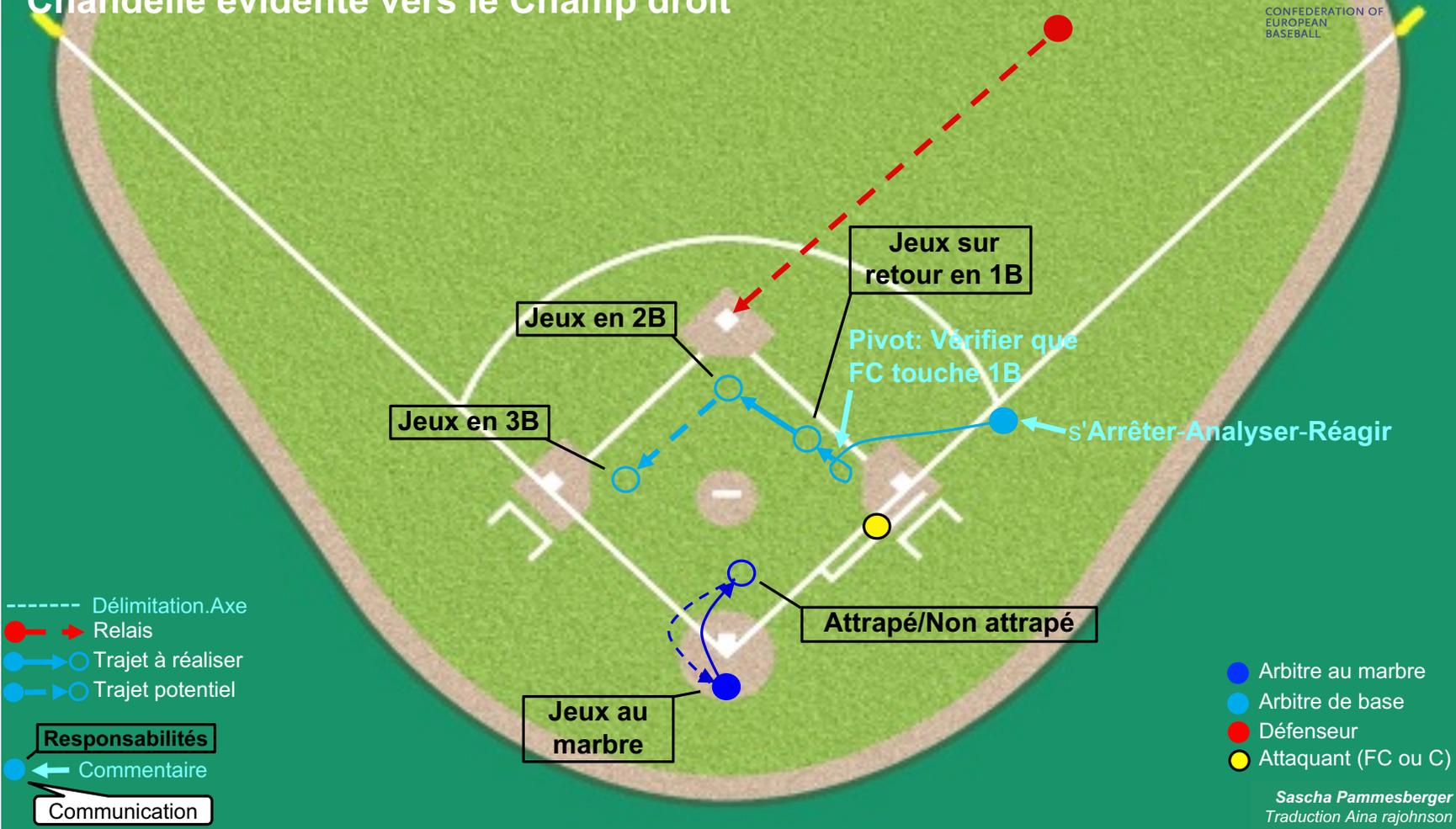
## 7.2. Chandelle au dessus du Champ intérieur (Pop up) : Aucun coureur Base Chandelle intérieure vers le Champ gauche



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



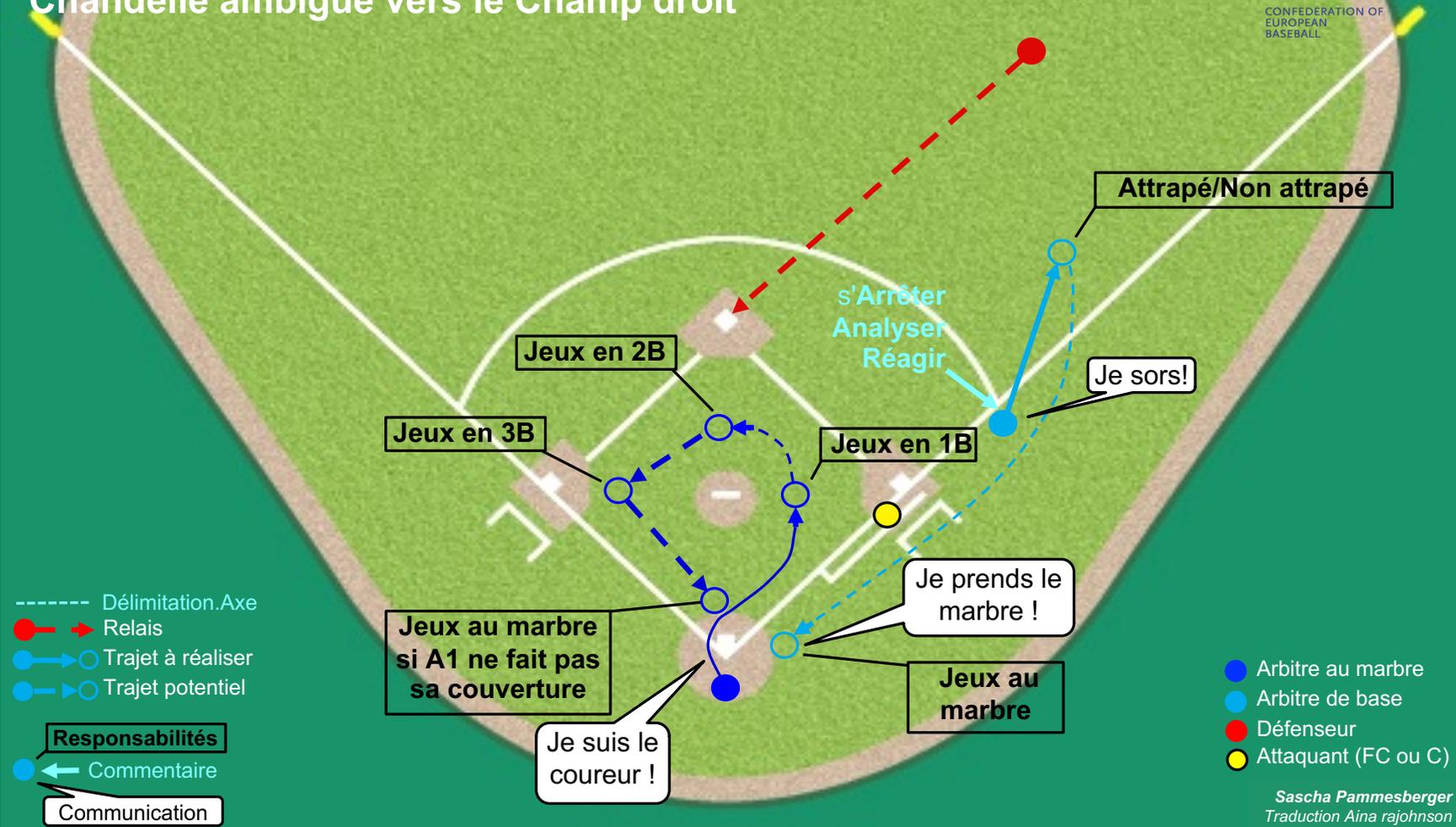
# 8.1. Chandelle (Fly) vers le Champ extérieur : Aucun coureur sur Base Chandelle évidente vers le Champ droit



## 8.2. Chandelle vers le Champ extérieur : Aucun coureur sur Base Chandelle ambiguë vers le Champ droit



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL

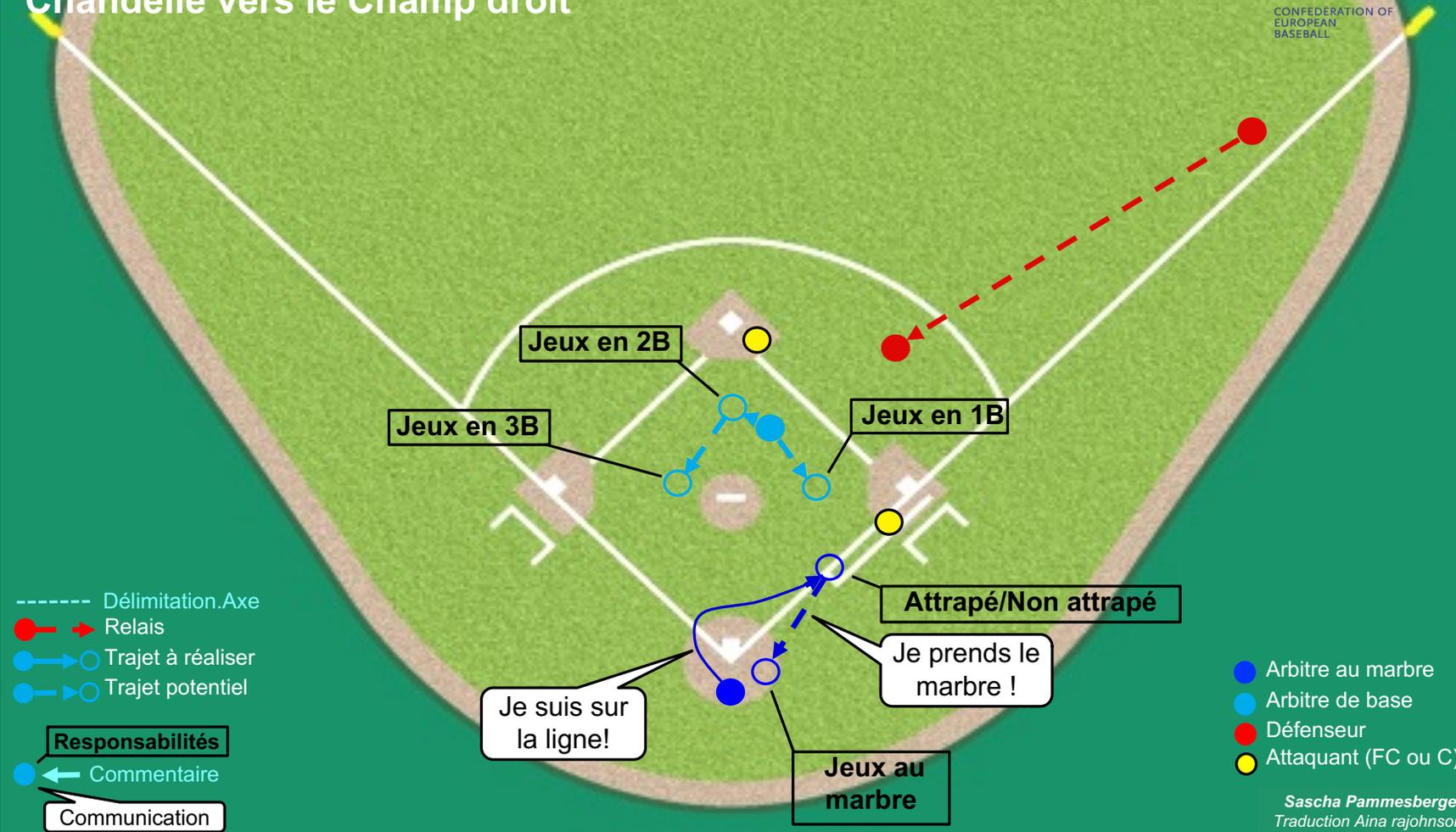




# 8.4. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base Chandelle vers le Champ droit



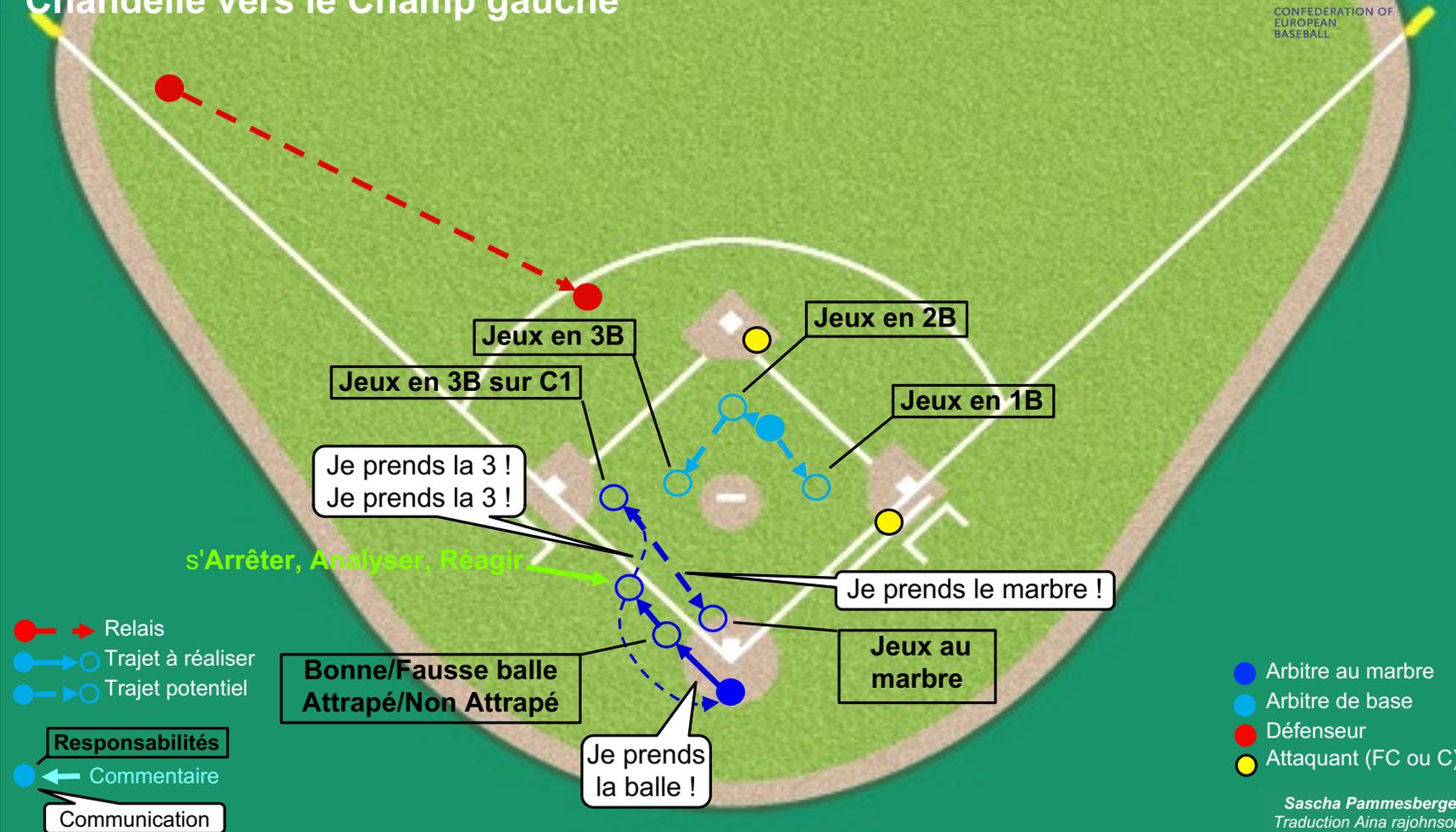
CONFEDERATION OF EUROPEAN BASEBALL



# 8.5. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> Base Chandelle vers le Champ gauche

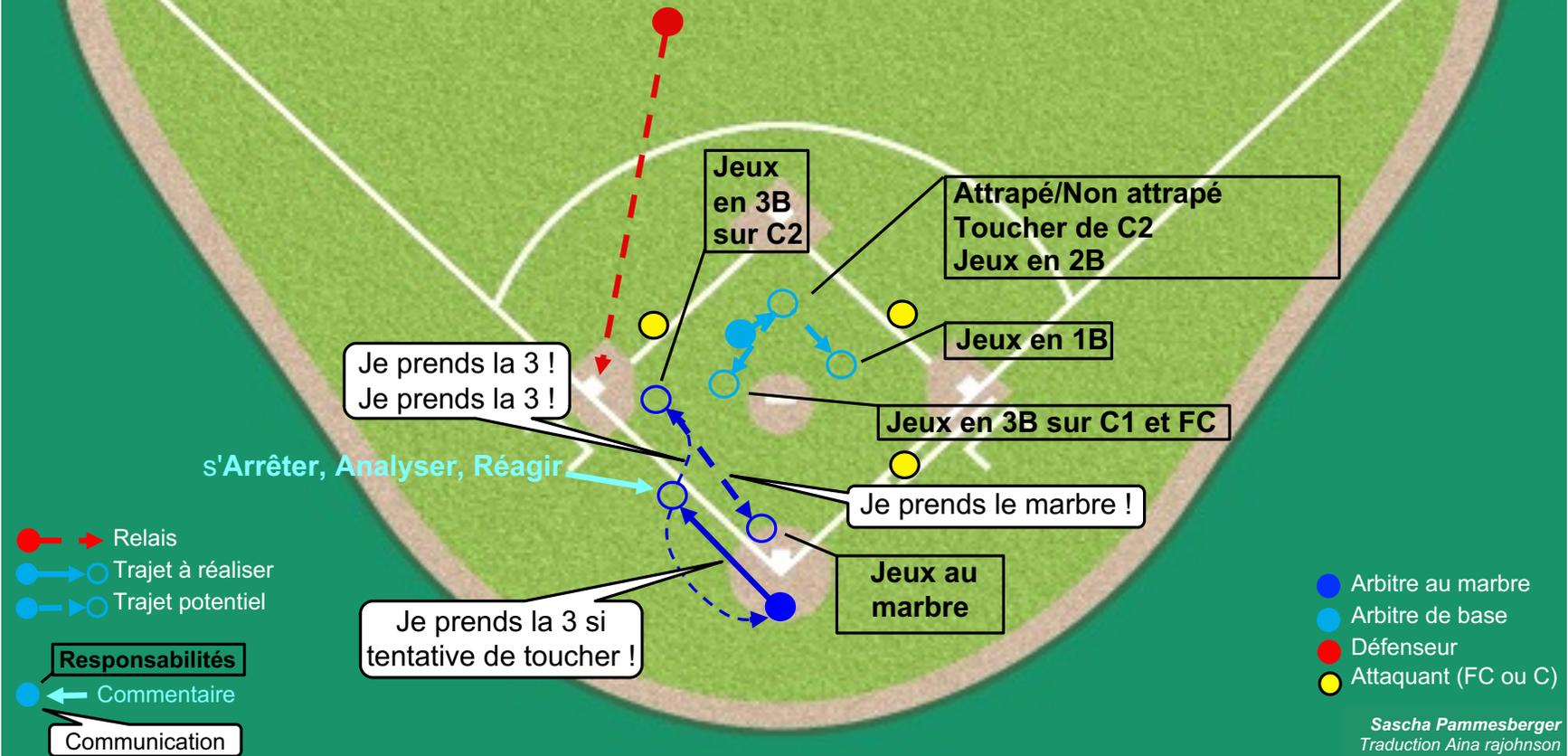


CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

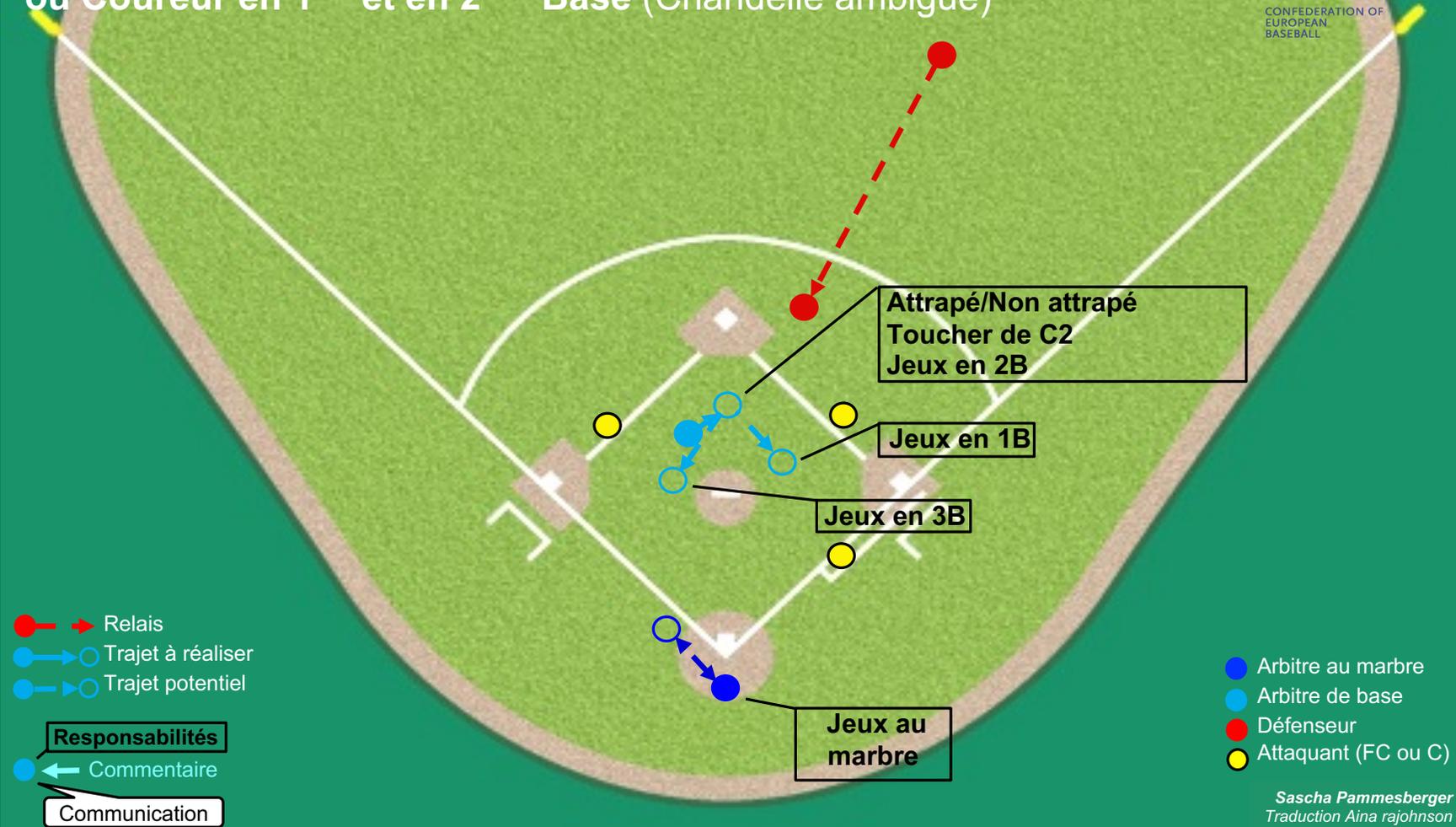
## 8.6. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 2<sup>ème</sup> Base chandelle évidente (situation de départ possible sur l'attrapé)



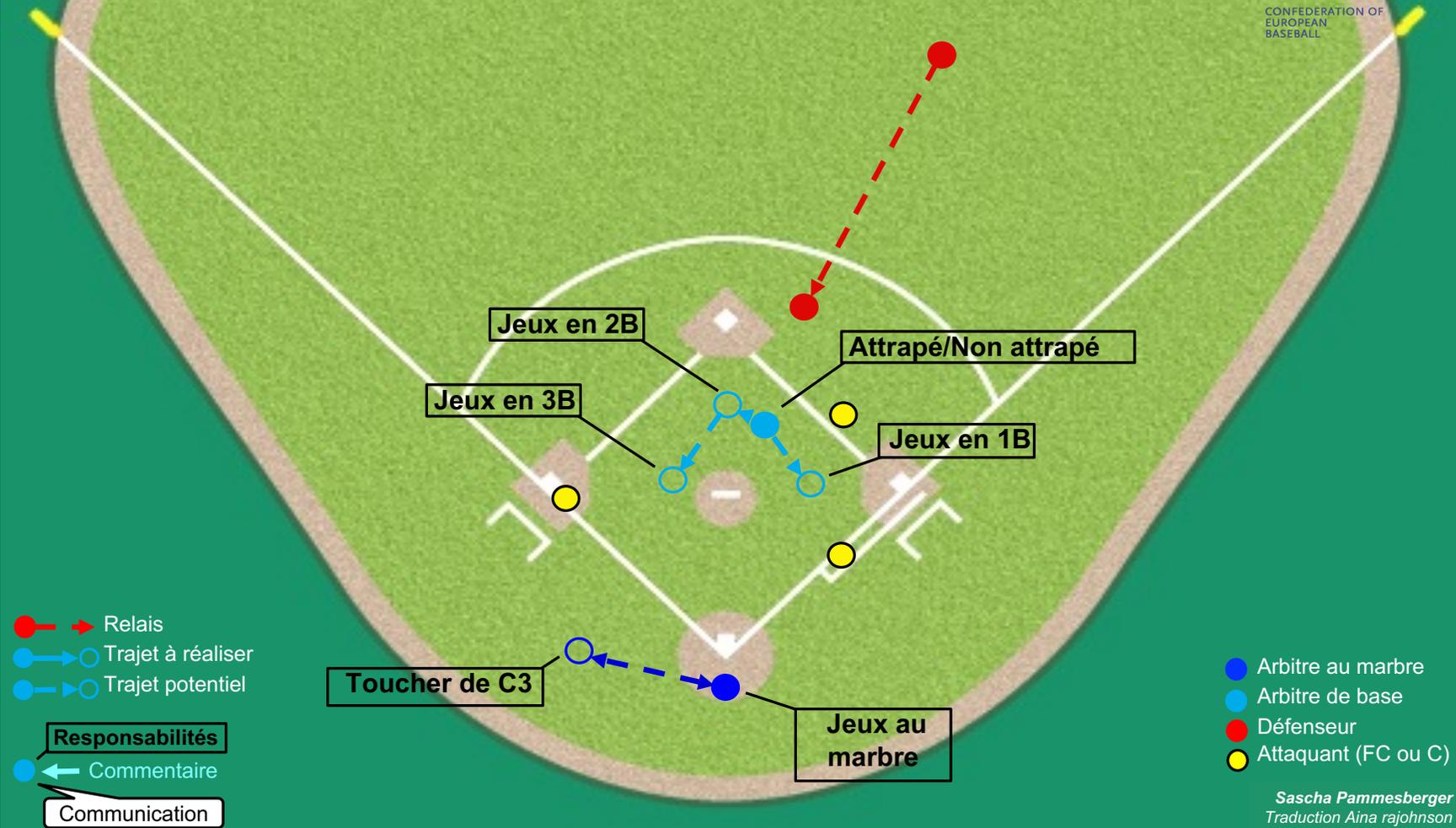
## 8.7. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 2<sup>ème</sup> Base (toutes les Chandelles) ou Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 2<sup>ème</sup> Base (Chandelle ambiguë)



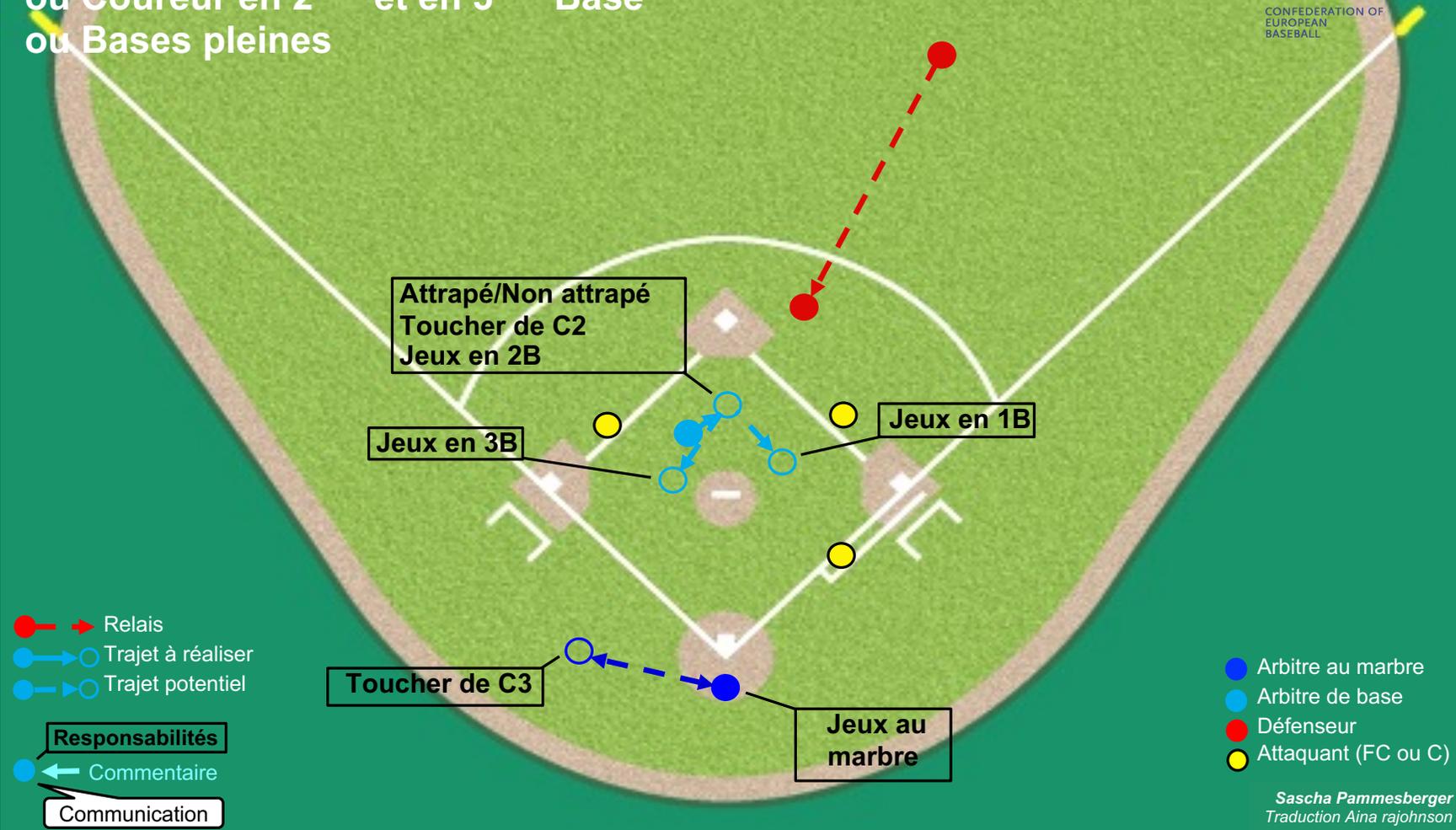
CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL



## 8.8. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 1<sup>ère</sup> et en 3<sup>ème</sup> Base



# 8.9. Chandelle vers le Champ extérieur : Coureur en 3<sup>ème</sup> Base ou Coureur en 2<sup>ème</sup> et en 3<sup>ème</sup> Base ou Bases pleines



# 9.1. Souricière : Entre la 1<sup>ère</sup> et la 2<sup>ème</sup> Base



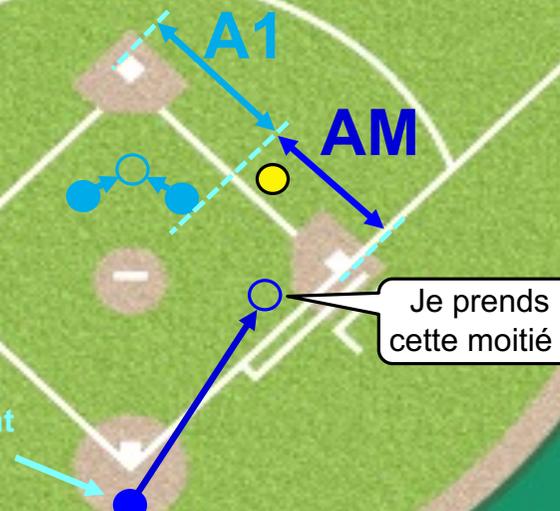
- Délimitation.Axe
- → Relais
- → ○ Trajet à réaliser
- → ○ Trajet potentiel

### Responsabilités

- ← Commentaire

### Communication

rester au marbre si  
possibilité de point  
avant le retrait  
(Time play)



- Arbitre au marbre
- Arbitre de base
- Défenseur
- Attaquant (FC ou C)

Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

## 9.2. Souricière : Entre la 2<sup>ème</sup> et la 3<sup>ème</sup> Base



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL

- Délimitation.Axe
- → Relais
- → ○ Trajet à réaliser
- → ○ Trajet potentiel

### Responsabilités

- ← Commentaire

### Communication

Je prends  
cette moitié !

rester au marbre si  
possibilité de point  
avant le retrait  
(Time play)

- Arbitre au marbre
- Arbitre de base
- Défenseur
- Attaquant (FC ou C)

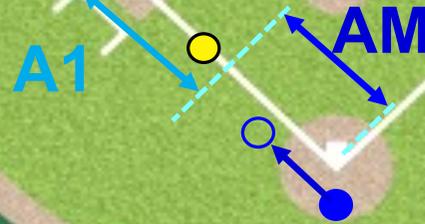
Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

### 9.3. Souricière : Entre la 3<sup>ème</sup> Base et le marbre



CONFEDERATION OF  
EUROPEAN  
BASEBALL

- Délimitation.Axe
  - Relais
  - Trajet à réaliser
  - Trajet potentiel
- Responsabilités**
- ← Commentaire
  - Communication



- Arbitre au marbre
- Arbitre de base
- Défenseur
- Attaquant (FC ou C)

Sascha Pammesberger  
Traduction Aina rajohnson

# 9.4. Souricière : Coureur en 3<sup>ème</sup> Base Jeu suicide (Squeeze play)

