

Date : 04/05/2020



Rédaction :
Fabien CARRETTE-LEGRAND
(Mail : cnab@ffbs.fr)

BULLETIN CNAB 2020B09

Vous pouvez retrouver ce bulletin et les précédents à partir du site fédéral.

QUIZZ DE CONFINEMENT

La Commission propose, à chacun et donc à l'ensemble de notre communauté (arbitres, entraîneurs, joueurs, dirigeants, parents, supporters) de tester ses connaissances sur les règles du Baseball et sur l'arbitrage en répondant, chaque semaine, à un quizz.

Merci à François COLLET de se charger de la mise en ligne !

Vous trouverez le corrigé du quizz précédent à la page suivante.

148 personnes ont répondu au 2^e questionnaire (240 pour le premier) :

Quel est votre statut ?

Statut	Réponses	
ADB/AF1	30,41%	45
ARB/AF2B	11,49%	17
ANB/AF3B	5,41%	8
arbitre de Softball	4,73%	7
licencié FFBS non arbitre	34,46%	51
non licencié FFBS	13,51%	20
Total		148

Merci !

Les résultats individuels, du fait de l'utilisation de pseudos et de déclarations de statut ne correspondant pas à la réalité, ne sont que difficilement exploitables.

Toutefois, **FELICITATIONS** à nos deux « sans-faute » du Quizz 1 :

- Bertrand BODIN (*qui avait déjà obtenu 11/12 au quizz N° 1*), AF1 de la Ligue Nouvelle-Aquitaine ;
- Simon JAMELOT, (tout récent) AF2B de la Ligue Bretagne.

De plus 9 personnes (5 ANB/AF3B, 3 ARB/AF2B et un arbitre de softball non identifié « f B ») ont obtenu 11/12 (92 % de bonnes réponses). Bravo !

Vous pouvez accéder au (dernier) questionnaire pour cette semaine du 4 au 10 mai à l'URL suivante : <https://fr.surveymonkey.com/r/quizarbitrage3>

Il est impératif pour les arbitres engagés au titre d'une équipe D1 ou D2 pour la saison 2020 d'y répondre.

Merci donc également aux commissions régionales arbitrage Baseball et aux ligues de diffuser le présent bulletin ou de communiquer sur le sujet largement !

Questionnaire CNAB "confinement" - semaine du 27 avril au 3 mai 2020

Question	Intitulé	Propositions	Réponses	Résultat
1	C3, 1 retrait. Le batteur (B2) frappe un fly près de la clôture, le long de la ligne de 3B. D5 plonge, attrape la balle et tombe de l'autre côté de la clôture, maintenant la balle. L'attrapé est valable mais, comme D5 est tombé dans le territoire des balles mortes, un "time" doit être appelé et C3 se voit octroyer le marbre.	VRAI	X	1
		FAUX		
2	C1, 3 balles pour le batteur. C1 vole sur le lancer suivant qui constitue la 4e balle. En glissant, C1 dépasse la 2B après l'avoir touchée. Le relai du receveur (D2) permet qu'il soit touché avant de revenir en 2B. C1 est retiré.	VRAI	X	1
		FAUX		
3	Le scoreur officiel peut attirer l'attention des arbitres sur une situation de batteur hors ordre tant qu'il le fait avant le prochain lancer, le prochain jeu ou la prochaine tentative de jeu.	VRAI		1
		FAUX	X	
4	C1. Le lanceur (D1) ne marque pas de temps d'arrêt et un balk est appelé. Le lanceur vient heurter le batteur (B5) dans les côtes.	C1 se voit octroyer la 2B et B5 la 1B.	X	1
		B5 se voit se voir octroyer une balle dans son compte.		
		L'équipe en attaque peut choisir entre le balk ou le jeu.		
5	Ordre à la batte : 1) Alain, 2) Benjamin, 3) Charles, 4) Daniel, 5) Edouard, 6) Franck, 7) Georges, 8) Henry, 9) Isidore. Charles passe à la place de Benjamin et frappe un simple au champ centre. Benjamin vient ensuite frapper également un simple qui permet à Charles de se rendre en 3B. La défense fait appel quant au fait que Benjamin est un batteur hors ordre.	Daniel est retiré et Charles est remplacé en 1B.	X	1
		Benjamin et Daniel sont retirés tous les deux. Charles est remplacé en 1B.		
		Benjamin est retiré et Charles est le batteur suivant.		
6	Bases pleines, 2 retraits. Le batteur frappe un double. Les 3 coureurs marquent sur le jeu. La balle revient au champ intérieur et D5 la réclame pour faire appel quant au fait que C2 n'ait pas touché la 3B. Si l'arbitre juge que C2 n'a pas touché la 3B et le retire, combien de points comptent ?	Aucun point ne compte.	X	1
		Le point de C3 compte. Aucun coureur suivant ne peut marquer quand un coureur suivant constitue le 3e retrait.		
7	C3, 2 retraits, compte de 2-1 sur le batteur (B6). C3 se met en course vers le marbre avant que le lanceur (D1) ne commence sa motion. D1 se dégage régulièrement (step off) de la plaque et relai au marbre pour tenter de retirer C3. B6 amortit (bunt) la balle et court vers la 1B tandis que C3 croise le marbre.	L'arbitre doit appeler "time" immédiatement. C3 est retiré à cause de l'interférence du batteur. B6 commencera la manche suivante à la batte.		1
		Laisser le jeu se poursuivre.		
		L'arbitre doit appeler "time" immédiatement. B6 est retiré sur interférence. B7 commencera la manche suivante à la batte.	X	
		L'arbitre doit appeler un balk car D1 a lancé sans être en contact avec la plaque. C3 marque et le compte reste de 2-1 sur B6.		
8	C1. C1 avance sur le coup sûr du batteur (B2). C1 manque la 2B et bouscule D6 en faisant demi-tour pour y retourner. D4 a en sa possession la balle qui a été relayée du champ extérieur, marche sur la 2B et dit "il a manqué la 2B".	D4 doit toucher C1 pour le retirer.		1
		La défense n'a pas à toucher C1 pour le retirer. La défense peut toucher le coureur ou la base pour que le retrait soit accordé.	X	
		Le coureur est sauf lorsque la défense n'arrive pas à le toucher avant qu'il ne retourne sur la base manquée.		
9	C1. Le batteur frappe un line drive assez bas vers D3. D3 saute et touche la balle mais ne l'attrape pas (elle retombe). C1, croyant que la balle serait attrapée, retourne en 1B. D3 touche la 1B avant que le batteur-coureur ne l'atteigne puis touche (tag) C1 qui est maintenant debout sur la base.	Aucune des 3 réponses ci-dessus n'est correcte.		1
		C'est un double jeu car C1 était forcé de courir.		
		C'est une interférence de C1. C1 et le batteur-coureur sont donc retirés tous les deux.		
		Seul le batteur-coureur est retiré car la possibilité de jeu forcé sur C1 a été supprimée lors du retrait du batteur-coureur.	X	
10	C1 C2. La frappe touche le terrain et passe par-dessus la clôture entre les lignes. Les coureurs seront en 3B, 2B et le batteur 1B.	VRAI		1
		FAUX	X	
11	Dans le SYSTÈME A 2 ARBITRES, avec un coureur en 2e base uniquement (C2) et 2 retraits, concernant les balles en l'air (pop-ups) et en flèche (line drives) au champ intérieur :	L'arbitre du marbre (AM) est responsable de tous les attrapés du lanceur, du receveur, du 1e base et du 3e base se dirigeant vers leur ligne respective. L'arbitre de base (AB) est responsable des attrapés du 1e base ou du 3e base ne se déplaçant pas vers sa ligne, du 2e base et de l'arrêt-court.		1
		AM est responsable de tous les attrapés du lanceur, du receveur, du 1e base ou du 2e base se dirigeant vers la droite et du 3e base se dirigeant vers sa ligne. AB est responsable des attrapés du 1e base ou du 2e base ne se dirigeant pas vers la droite, du 3e base ne se déplaçant pas vers sa ligne, du 2e base et de l'arrêt-court.		
		AM est responsable de tous les attrapés du lanceur et du receveur. AB est responsable de tous les attrapés du 1e base, du 2e base, du 3e base ou de l'arrêt-court.		
		AM est responsable des attrapés du lanceur ou du receveur lorsqu'ils lui font face et de ceux du 1e base ou du 3e base se dirigeant vers leur ligne respective. AB est responsable de tous les autres attrapés.	X	
12	SYSTÈME A 2 ARBITRES : C3, 2 retraits. Pop-up (balle en l'air) au 3e base près de sa ligne.	AM prend les décisions fair/foul et attrapé ou non dans le prolongement de la ligne de 3B puis se déplace en cas de jeu au marbre. AB fait face à la balle et s'assure du toucher de la 1B par B-C. Il est responsable de tous les jeux aux 1B, 2B et 3B.	X	1
		AM efface le receveur par la gauche et prend les décisions fair/foul et attrapé ou non en chevauchant la ligne de 3B puis retourne en cas de jeu au marbre. AB fait face à la balle et s'assure du retoucher de la 3B par C3 et du toucher de la 1B par B-C. Il est responsable de tous les jeux aux 1B, 2B et 3B.		
		Comme il y a 2 retraits, AM attend au marbre en cas de jeu à cette base si la balle n'est pas attrapée. AB fait face à la balle et prend les décisions fair/foul et attrapé ou non. Il est responsable de tous les touchers et jeux aux 1B, 2B et 3B.		
		Comme il y a 2 retraits, AM attend au marbre en cas de jeu à cette base si la balle n'est pas attrapée. Il est responsable du retoucher de la 3B par C3. AB fait face à la balle et prend les décisions fair/foul et attrapé ou non. Il est responsable de tous les touchers et jeux aux 1B, 2B et 3B.		