



**REGLEMENTS  
« FRENCH SUMMER LEAGUE »  
DE BASEBALL  
2020**

**Application des RGS article 8  
Annexe 27 des RGS Baseball  
Préparée par la CNSB et votée par le Comité Directeur du 20 juin 2020**

**Le tournoi « French Summer League » se déroule sous la responsabilité technique  
de la Commission Nationale Sportive Baseball (CNSB)**

**Article 1 – Des objectifs**

Le tournoi « French Summer League » permet :

- aux équipes de club ou/et d'entente de s'affronter sous forme de tournoi,
- de promouvoir le baseball français auprès des collectivités territoriales,
- à la Fédération de présenter un événement de qualité pour les licenciés des clubs nationaux (Division 1 et 2).

**Article 2 - Des participants**

- 2.1 Les équipes évoluant dans le championnat de France nationaux.
- 2.2 Les ententes sont possibles entre clubs. Un comité départemental ou une ligue régionale peut inscrire une équipe également sous son nom. Un club affilié ne peut engager qu'une équipe dans la compétition.

**Article 3 – Du titre et droits sportifs**

- 3.1 Le vainqueur du tournoi est déclaré champion 2020 « French Summer League ».
- 3.2 Aucun droit sportif n'est attribué pour l'année 2021.
- 3.3 La CNSB enregistrera le classement après chaque week-end.

- 3.4 Pour les situations non prévues, le comité directeur fédéral statuera après avis de la commission nationale sportive baseball.

#### **Article 4 - De la formule sportive**

- 4.1 La commission nationale sportive baseball détermine pour chaque édition la formule sportive qui est adoptée par le comité directeur.
- 4.2 Le programme des rencontres s'étale sur plusieurs week-ends durant les mois de juillet, août et septembre avec 4 poules de 3 à 4 équipes par zone géographique.

#### **Article 5 - Du calendrier**

- 5.1 La CNSB établit le calendrier provisoire au 5 juillet de l'année de l'édition concernée.
- 5.2 La CNSB communique ensuite le calendrier définitif aux clubs concernés, ainsi qu'à la commission fédérale de la communication au 5 juillet.

#### **Article 6 - Des rencontres**

- 6.1 Le tournoi « French Summer League » se joue conformément aux dispositions des règlements généraux des épreuves sportives (R.G.E.S) baseball qui ne viendraient pas en contradiction avec le présent règlement, à l'exception des annexes des RGES baseball.
- 6.2 Le tournoi « French Summer League » se joue selon les règles officielles de jeu du baseball publiées par la fédération.
- 6.3 Pour les rencontres du Final 4, les équipes recevantes seront tirées au sort par la CNSB.
- 6.4 Les rencontres se déroulent en 7 manches.
- 6.5 La rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène avec au moins 10 points d'écart à partir de la 5<sup>ème</sup> manche complète.
- 6.6 Lorsqu'à la fin des 7 manches, le score de la rencontre est à égalité, la règle du Tie-Break définie à l'annexe 1 du présent règlement s'applique.
- 6.7 Les balles sont les balles officielles de la Fédération.
- 6.8 Pour les lanceurs de 18 ans et moins participant au tournoi :

- Interdiction de dépasser 70 lancers par journée et pour le week-end.
- Interdiction d'être sur le monticule plus d'une fois par journée.

Même lorsque le nombre de lancers prévus par ce règlement est en passe d'être atteint ou dépassé par un lanceur, ce dernier doit néanmoins terminer la présence à la batte du frappeur.

Les dispositions du présent règlement concernant la règle des lancers, pour les lanceurs 18 ans et moins, seront mises en œuvre par la fiche à renseigner et co-signée par les deux managers.

- 6.9 En cas de non-respect des dispositions une défaite par pénalité sera prononcée par la CNSB.

- 6.10 Les bâtes doivent correspondre aux bâtes officielles votées par le comité directeur fédéral.
- 6.11 Les bâtes en bois ou en composite sont autorisées pour le tournoi.

#### **Article 7 – Des uniformes**

- 7.1 Les équipes doivent disposer de deux jeux d'uniformes : l'un foncé, l'autre clair.

#### **Article 8 – De l'occupation des terrains**

- 8.1 L'équipe recevant occupe l'abri des joueurs de troisième base.
- 8.2 Lorsque le club organisateur joue à domicile, il occupe l'abri des joueurs qu'il occupe habituellement.
- 8.3 Lorsqu'une équipe joue deux rencontres de suite, elle ne change pas d'abri de joueurs.
- 8.4 La réunion à la plaque de marbre entre arbitres et coachs est tenue cinq minutes avant le début de la rencontre.
- 8.5 Pour les rencontres suivantes, les terrains d'entraînement et/ou batting cage sont à la disposition des clubs pour effectuer leur « batting ».

#### **Article 9 - Des arbitres**

- 9.1 Les arbitres sont désignés par la CNAB.
- 9.2 La CNAB assigne les arbitres désignés aux différentes rencontres du plateau.
- 9.3 La mécanique à 2 arbitres sera utilisée pour les rencontres.
- 9.4 La mécanique à 2 (ou à 3) arbitres sera utilisée pour les rencontres du Final 4.
- 9.5 L'ensemble des indemnités selon le barème fédéral Division 2 (45€/match) , des frais de déplacement, de repas et d'hébergement des arbitres sera payé directement par les clubs pour chaque plateau.
- 9.6 L'ensemble des indemnités selon le barème fédéral Division 2 (45€/match), des frais de déplacement, de repas et d'hébergement des arbitres et d'un commissaire technique sera payé directement par la fédération pour le Final4.

#### **Article 10 - Des scoreurs, scoreurs-opérateurs et directeur du scorage**

- 10.1 Les scoreurs sont désignés par le club organisateur du plateau.
- 10.2 La CFSS assigne les scoreurs et scoreurs-opérateurs désignés aux différentes rencontres du plateau.
- 10.3 La CFSS publiera après chaque journée, les statistiques du tournoi.
- 10.4 L'ensemble des indemnités selon le barème fédéral, des frais de déplacement, de repas et d'hébergement des scoreurs sera payé directement par les clubs pour chaque plateau.
- 10.5 L'ensemble des indemnités selon le barème fédéral, des frais de déplacement, de repas et d'hébergement des scoreurs et d'un commissaire technique sera payé

### **Article 11 – Des documents officiels**

- 11.1 Les rosters, les line-up et les feuilles de score doivent être les documents fédéraux officiels.
- 11.2 Les line-up doivent être transmis aux scoreurs une heure avant le début de la rencontre.

### **Article 12 – De l'éligibilité des joueurs et des équipes**

- 12.1 Il ne peut figurer « en jeu » sur la feuille de score pendant toute la durée de chaque rencontre, plus de trois joueurs originaires de pays tiers qui ne sont pas membres de l'Union Européenne (UE), qui ne sont pas parties à l'accord de coopération avec l'Union Européenne, qui ne sont pas parties à l'accord sur l'Espace Économique Européen (EEE), qui ne sont pas parties à l'accord de Cotonou avec les pays ACP, ou qui ne sont pas ressortissants suisses, quand bien même une équipe présente un 10<sup>ème</sup> joueur, batteur désigné (DH).
- 12.3 L'attestation collective de licence du club concerné prévue par les dispositions de l'article 29.01 des RGENS Baseball, correspondant aux joueurs du roster définitif.
- 12.4 Le cas échéant, les pièces d'identités ou les passeports.
- 12.5 Les joueurs doivent avoir au moins 16 ans dans l'année de l'édition de la compétition.

### **Article 13 - De la discipline**

- 13.1 Un 2<sup>ème</sup> avertissement pendant le tournoi sur le même joueur ou coach sera sanctionné d'une rencontre de suspension automatique pour la prochaine rencontre inscrite dans le calendrier de la compétition.
- 13.2 Une expulsion d'un joueur ou coach pendant la compétition sera sanctionnée d'une rencontre de suspension automatique pour la prochaine rencontre inscrite dans le calendrier de la compétition.
- 13.3 En outre, le joueur ou le coach ainsi sanctionné pourra faire l'objet de poursuites disciplinaires, assorties ou non de mesures conservatoires, conformément au règlement disciplinaire fédéral.
- 13.4 Les expulsions et avertissements délivrés pendant le tournoi ne figureront pas dans le décompte annuel que tient la CNSB, notamment pour les amendes.

## ANNEXE 1

### **Règle de la manche supplémentaire ou Extra Inning dite règle du Tie Break**

Lorsqu'à l'issue du nombre de manches réglementaires le score est à égalité, la procédure suivante sera appliquée pour les manches supplémentaires :

Chaque équipe débute la première manche supplémentaire en suivant le line-up en cours et toutes les autres manches supplémentaires éventuelles avec un joueur en 1<sup>ère</sup> base (le dernier à être passé au bâton) et un autre joueur en 2<sup>ème</sup> base (l'avant dernier) et aucun retrait sur le tableau selon les RGS Baseball.

Aucune réentrée de joueur n'est permise durant les manches supplémentaires.

Cette disposition ne s'applique pas pour les rencontres des Final 4.

## ANNEXE 2

### **(Application de l'annexe 21 des RGS Baseball)**

### **EXEMPLES D'APPLICATION DE LA REGLE DE DEPARTAGE DES EGALITES ENTRE EQUIPES**

#### **1 – Contexte d'application :**

En cas d'égalité, seuls les résultats des rencontres opposant les équipes à égalité sont pris en compte pour le départage.

#### **2 – Pour l'ensemble des exemples :**

- L'équipe recevant pour la rencontre est citée en premier.
- Lorsque le nombre de manches n'est pas un chiffre entier :
  - ½ signifie que la dernière demi-manche n'a pas été jouée compte tenu de l'avance au score de l'équipe recevant.
  - 1/3 et 2/3 signifient que l'équipe recevant étant revenue au score lors de la dernière manche, celle-ci n'a pas été jouée dans sa totalité, respectivement 1 seul ou 2 retraits ont été réalisés par l'équipe visiteuse

**Scenario 1**    Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B 5 - 4  
Rencontre 2 : Équipe D - Équipe E 9 - 1

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe A	3 victoires, 1 défaite *
Équipe B	3 victoires, 1 défaite *
Équipe C	2 victoires, 2 défaites
Équipe D	1 victoire, 3 défaites **
Équipe E	1 victoire, 3 défaites **

Critère 1\* : L'équipe A est mieux classée que l'équipe B en raison du résultat de la rencontre 1.

Critère 1\*\* : L'équipe D est mieux classée que l'équipe E en raison du résultat de la rencontre 2

**Scenario 2**    Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B 5 - 4 (8 manches ½)

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe A 3 victoires, 1 défaite \*  
 Équipe B 3 victoires, 1 défaite \*  
 Équipe C 3 victoires, 1 défaite \*

Critère 1\* : Pas de classement possible entre les équipes.

Critère 2 : L'équipe B est mieux classée que l'équipe A qui est elle-même mieux classée que l'équipe C en raison du TQB des rencontres 1, 2 et 3 (rencontres opposant les équipes à égalité).

Équipe	Points marqués	Manches en attaque	Ratio	Points accordés	Manches en défense	Ratio	TQB
A	5	17	0.294 1	6	17.67	0.339 6	-0.0454
B	12	17	0.705 9	7	17	0.411 8	0.2941
C	4	17.67	0.226 4	4	17	0.470 6	-0.2442

❖ Équipe B :

12 points marqués sur 17 manches en attaque = 0.706      7 points encaissés sur 17 manches défensives = 0.412

TQB = 0.706 - 0.412 = 0.294

❖ Équipe A :

5 points marqués sur 17 manches en attaque = 0.294      6 points accordés sur 17.67 manches défensives = 0.339

TQB = 0.294 - 0.339 = -0.045

❖ Équipe C :

4 points marqués sur 17.67 manches en attaque = 0.226      8 points accordés sur 17 manches défensives = 0.471

TQB = 0.226 - 0.471 = -0.244

### Scenario 3

Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B : 6 - 4 (8 manches ½)  
 Rencontre 2 : Équipe A - Équipe C : 0 - 2 (9 manches)  
 Rencontre 3 : Équipe B - Équipe C : 8 - 2 (8 manches ½)

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe A - 3 victoires, 1 défaite \*  
 Équipe B - 3 victoires, 1 défaite \*  
 Équipe C - 3 victoires, 1 défaite \*

Critère 1\* : Pas de classement possible entre les équipes.

Critère 2 : L'équipe B est mieux classée que l'équipe A qui est elle-même mieux classée que l'équipe C en raison du TQB des rencontres 1, 2 et 3 (rencontres opposant les équipes à égalité).

Équipe	Points marqués	Manches en attaque	Ratio	Points accordés	Manches en défense	Ratio	TQB
A	6	17	0.352 9	6	18	0.333 3	0.0196

Fédération Française de Baseball et Softball  
 REGLEMENTS FRENCH SUMMER LEAGUE DE BASEBALL 2020

<b>B</b>	<b>12</b>	<b>17</b>	<b>0.705</b> <b>9</b>		<b>8</b>	<b>17</b>	<b>0.470</b> <b>6</b>	<b>0.2353</b>
<b>C</b>	<b>4</b>	<b>18</b>	<b>0.222</b> <b>2</b>		<b>8</b>	<b>17</b>	<b>0.470</b> <b>6</b>	<b>-0.2484</b>

❖ Équipe B :

12 points marqués sur 17 manches en attaque = 0.706                      8 points encaissés sur 17 manches défensives = 0.471  
 TQB = 0.706 – 0.471 = 0.235

❖ Équipe A :

6 points marqués sur 17 manches en attaque = 0.353                      6 points encaissés sur 18 manches défensives = 0.333  
 TQB = 0.353 – 0.333 = 0.02

❖ Équipe C :

4 points marqués sur 18 manches en attaque = 0.222                      8 points accordés sur 17 manches défensives = 0.471  
 TQB = 0.222 – 0.471 = **-0.248**.

Scenario 4

Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B : 3 - 4 (11 manches 2/3)  
 Rencontre 2 : Équipe A - Équipe C : 8 - 5 (9 manches 2/3)  
 Rencontre 3 : Équipe B - Équipe C : 3 - 7 (9 manches)

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe B - 3 victoires, 1 défaite \*

Équipe C – 3 victoires, 1 défaite \*

Critère 1\* : Pas de classement possible entre les équipes.

Critère 2 : L'équipe A est mieux classée que l'équipe C qui est elle-même mieux classée que l'équipe B en raison du TQB des rencontres 1, 2 et 3 (rencontres opposant les équipes à égalité).

Équipe	Points marqués	Manches en attaque	Ratio		Points accordés	Manches en défense	Ratio	TQB
<b>A</b>	<b>11</b>	<b>21.67</b>	<b>0.507</b> <b>6</b>		<b>9</b>	<b>21.67</b>	<b>0.415</b> <b>3</b>	<b>0.0923</b>
<b>B</b>	<b>7</b>	<b>20.67</b>	<b>0.338</b> <b>7</b>		<b>10</b>	<b>21</b>	<b>0.476</b> <b>2</b>	<b>-0.1375</b>
<b>C</b>	<b>12</b>	<b>19</b>	<b>0.631</b> <b>6</b>		<b>11</b>	<b>18.67</b>	<b>0.589</b> <b>2</b>	<b>0.0424</b>

❖ Équipe A :

11 points marqués sur 21.67 manches en attaque = 0.507                      9 points encaissés sur 21.67 manches défensives = 0.415  
 TQB = 0.507 – 0.415 = 0.0923

❖ Équipe C :

12 points marqués sur 19 manches en attaque = 0.632                      11 points encaissés sur 18.67 manches défensives = 0.589  
 TQB = 0.632 – 0.589 = 0.042

❖ Équipe B :

7 points marqués sur 20.67 manches en attaque = 0.338                      10 points accordés sur 21 manches défensives = 0.476  
 TQB = 0.338 – 0.476 = **-0.137**.

Scénario 5

Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B : 7 - 4 (8 manches ½), 3 - 4 en points mérités  
 Rencontre 2 : Équipe B - Équipe C : 7 - 4 (8 manches ½), 5 - 2 en points mérités  
 Rencontre 3 : Équipe C - Équipe A : 7 - 4 (8 manches ½), 5 - 1 en points mérités

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe A - 3 victoires, 1 défaite \*  
 Équipe B - 3 victoires, 1 défaite \* \*\*  
 Équipe C - 3 victoires, 1 défaite \* \*\*

Critère 1\* : Pas de classement possible entre les équipes.

Critère 2 : Pas de classement possible entre les équipes.

Équipe	Points marqués	Manches en attaque	Ratio		Points accordés	Manches en défense	Ratio		TQB
A	11	17	0.647 1		11	17	0.647 1		0.0000
B	11	17	0.647 1		11	17	0.647 1		0.0000
C	11	17	0.647 1		11	17	0.647 1		0.0000

Critère 3 : L'équipe B est mieux classée que les équipes A et C en raison du TQB des rencontres 1, 2 et 3 (rencontres opposant les équipes à égalité).

Équipe	Points mérités marqués	Manches en attaque	Ratio		Points mérités accordés	Manches en défense	Ratio		TQB
A	4	17	0.235 3		9	17	0.529 4		-0.2941
B	9	17	0.529 4		5	17	0.294 1		0.2353
C	7	17	0.411 8		6	17	0.352 9		0.0588

❖ Équipe B :

9 points mérités marqués sur 17 manches en attaque = 0.529  
 5 points mérités encaissés sur 17 manches défensives = 0.294  
 TQB = 0.529 - 0.294 = 0.235

❖ Équipe C :

7 points mérités marqués sur 17 manches en attaque = 0.412  
 6 points mérités encaissés sur 17 manches défensives = 0.3529  
 TQB = 0.412 - 0.353 = 0.059

❖ Équipe A :

4 points mérités marqués sur 17 manches en attaque = 0.235  
 9 points mérités accordés sur 17 manches défensives = 0.529  
 TQB = 0.235 - 0.529 = -0.294.

Scenario 6

Rencontre 1 : Équipe A - Équipe B : 5 - 4 (9 manches)  
 Rencontre 2 : Équipe B - Équipe C : 5 - 0 (8 manches ½)  
 Rencontre 3 : Équipe C - Équipe D : 8 - 4 (8 manches ½)  
 Rencontre 4 : Équipe D - Équipe E : 9 - 0 (8 manches ½)  
 Rencontre 5 : Équipe E - Équipe A : 5 - 2 (8 manches ½)

Fédération Française de Baseball et Softball  
 REGLEMENTS FRENCH SUMMER LEAGUE DE BASEBALL 2020

Rencontre 6 : Équipe A - Équipe C : 1 - 3 (9 manches)  
 Rencontre 7 : Équipe B - Équipe D : 3 - 5 (9 manches)  
 Rencontre 8 : Équipe C - Équipe E : 1 - 3 (9 manches)  
 Rencontre 9 : Équipe D - Équipe A : 0 - 8 (9 manches)  
 Rencontre 10 : Équipe E - Équipe B : 3 - 7 (9 manches)

Classement après les rencontres de poule (single round robin):

Équipe A - 2 victoires, 2 défaites \*  
 Équipe B - 2 victoires, 2 défaites \*  
 Équipe C - 2 victoires, 2 défaites \* \*\*  
 Équipe D - 2 victoires, 2 défaites \* \*\*  
 Équipe E - 2 victoires, 2 défaites \*

Critère 1\* : Pas de classement possible entre les équipes A, B, C, D et E.

Critère 2 : L'équipe B est classée devant les équipes A, C, D et E en raison du TQB sur l'ensemble des 10 matchs.

Équipe	Points marqués	Manches en attaque	Ratio	Points accordés	Manches en défense	Ratio	TQB
A	16	36	0.444 4	12	35	0.342 9	0.1016
B	19	35	0.542 9	13	36	0.361 1	0.1817
C	12	35	0.342 9	13	35	0.371 4	-0.0286
D	18	35	0.514 3	19	35	0.542 9	-0.0286
E	11	35	0.314 3	19	35	0.542 9	-0.2286

❖ Équipe B :

19 points marqués sur 35 manches en attaque = 0.542      13 points encaissés sur  
 36 manches défensives = 0.361  
 TQB = 0.542 - 0.361 = 0.181

❖ Équipe A :

16 points marqués sur 36 manches en attaque = 0.444      12 points encaissés  
 sur 35 manches défensives = 0.342  
 TQB = 0.444 - 0.342 = 0.101

❖ Équipe C :

12 points marqués sur 35 manches en attaque = 0.342      13 points accordés  
 sur 35 manches défensives = 0.371  
 TQB = 0.342 - 0.371 = -0.028.

❖ Équipe D :

18 points marqués sur 35 manches en attaque = 0.514      19 points accordés  
 sur 35 manches défensives = 0.542  
 TQB = 0.514 - 0.542 = -0.028.

❖ Équipe E :

11 points marqués sur 35 manches en attaque = 0.314      19 points accordés  
 sur 35 manches défensives = 0.542  
 TQB = 0.314 - 0.542 = -0.228.

Critère 1\*\* : L'équipe C finit devant l'équipe D en raison du résultat de la rencontre 3.

### **ANNEXE 3**

#### **1. CONDITIONS FINANCIERES**

##### **a. Montant des droits de participation**

Les droits de participation sont gratuits.

##### **b. Montant du dépôt de garantie à la compétition :**

Le chèque du dépôt de garantie lors de l'inscription au tournoi est de 500€. La caution est restituée au club à l'issue de la compétition, et une fois que toutes les obligations contractuelles ont été vérifiées et levées.

Le chèque sera encaissé par la fédération en cas de désistement, dans ce cas, il servira d'aide financière pour la structure qui suppléera à l'organisation du Final 4.

#### **2. BALLE ET MATERIEL**

La fédération s'engage à fournir 2 boîtes de 12 balles officielles par rencontre du Final 4.

Au-delà, les boîtes de balles supplémentaires seront facturées au club organisateur ou à son partenaire.

#### **3. ANNULATION**

La fédération ne peut en aucun cas être tenue responsable en cas d'annulation de son fait du « Final 4 » du tournoi, pour tout motif lié aux conditions météorologiques et/ou à un cas de force majeure.

Dans cette hypothèse, tous les frais engagés par l'organisateur et/ou les participants seront à leur charge exclusive et ne seront pas pris en charge ou remboursés par la fédération.

**ANNEXE 4**

**FRENCH SUMMER LEAGUE DE BASEBALL 2020**

Pré-Engagement à remplir et à retourner avant le 5 juillet 2020 à 17h, dernier délai

(cachet de la poste faisant foi)

à l'adresse suivante :

**FFBS**

41 rue de Fécamp

75012 PARIS

Nom du club (ou groupement) :

Numéro d'affiliation(s) :

Je, soussigné(e), Madame, Monsieur, ..... Président(e) actif(ve)  
du club, confirme le pré-engagement de mon équipe pour le tournoi « French Summer League » 2020.

Fait à :

Signature du Président(e)  
et cachet du club

Le .... / .... / 2020

## ANNEXE 5

### PRINCIPE DE LA PEREQUATION

La péréquation est un « minimum » d'égalité de charges entre les clubs participants d'un championnat ou tournoi donné.

La péréquation est appliquée uniquement pour le tournoi final « Final4 ».

Principe pour le « Final4 » donné :

- addition des kilomètres effectués par chacun des clubs dudit tournoi uniquement pour le Final4,
- division de cette addition par les 4 équipes engagées dans le Final4 pour l'obtention de la base « péréquations »,
- soustraction de cette base du nombre de kilomètres effectués par chacun des clubs du Final4,
- obtention du montant à payer ou à recevoir par chacun des clubs du Final4 en multipliant le résultat de la soustraction par le montant de l'indemnité kilométrique retenue.

Le calcul des péréquations est effectué sur la base du trajet aller et retour : référence Viamichelin, trajet le plus court de l'adresse du siège social du club visiteur à l'adresse du terrain de baseball où se déroule la /les rencontres ; de ce fait un différentiel pourra exister entre les rencontres aller et retour.

L'indemnité kilométrique est fixée à 0,11 euros.

Tous les chèques doivent être expédiés au siège fédéral, le règlement par virement étant fortement conseillé

Les frais d'hébergement ne sont pas comptabilisés.

La dette (péréquations et pénalités éventuelles) pourra être prélevée sur les cautions déposées par décision du comité directeur.

La dette péréquations est annulée au bout de trois ans révolus, charge à la fédération par son service contentieux, d'appliquer les sanctions sportives dans les temps.

Afin d'anticiper toute contestation, les distances seront proposées au club dès réception des clubs qualifiés pour le Final 4, charge aux clubs de vérifier AVANT l'appel.

### REGLES SPECIFIQUES AU FRENCH SUMMER LEAGUE

Nombre de joueurs et entraîneurs maximum pouvant être pris en compte : 15 (base pour l'appel).

Phase finale « Final 4 » :

- Péréquation sur la base des 4 Clubs.
- Équilibre des charges de transport entre les quatre clubs.
- Appel réalisé selon le nombre de joueurs et entraîneurs déplacés dans la limite de 15 avec date butoir.
- Versement dès le lendemain de la date butoir, selon l'état des encaissements.