

Bulletin CFSS n°2021B06

Le 13 Juillet 2021

Rédaction : Aude FATOUT
aude.fatout@ffbs.fr

1) EVENEMENTS JEUNES

- Les Interligues Little League Baseball vont se dérouler du vendredi 27 au dimanche 29 août 2021 à Pineuilh.

En concertation avec leur commission régionale scorage et statistiques, les ligues doivent renvoyer au plus vite les formulaires d'engagement des scoreurs à la CFSS (aude.fatout@ffbs.fr). A ce jour, nous avons reçu les engagements pour la PACA et la Normandie.

Un scoreur est demandé pour chaque équipe inscrite aux Interligues. Si votre Ligue est en difficulté, contactez la CFSS pour trouver une solution : certaines Ligues peuvent avoir plus de scoreurs disponibles que nécessaire et mettre à disposition cet officiel moyennant la prise en charge de ses frais de déplacement, hébergement et restauration.

2) EVENEMENT INTERNATIONAL

Cette semaine, 5 scoreurs français officient lors de la CEB Cup : Alexandra DEFANE, Anissa TALEB, Jérôme LEBON, Gwynplaine MANACH et Hervé ROSSI.
L'occasion pour eux d'utiliser la nouvelle application scorage MyBallclub.

N'hésitez pas à vous rendre à Senart pour assister à la CEB Cup, l'entrée est gratuite et l'ambiance garantie !



3) SAISON 2021 D1/D2 BASEBALL

Pas de rencontre prévue ce week-end pour les championnats nationaux.

D1 :

Paielement des frais de déplacement par le club recevant.

Paielement des indemnités scorage par la fédération par le biais de la solution N2F.

Amis scoreurs, pensez à établir vos notes de frais rapidement après les rencontres. Si vous êtes en difficulté avec l'outil N2F malgré les tutos, n'hésitez pas à contacter la CFSS.

4) SAISON 2021 D1/D2 SOFTBALL

Pas de rencontre prévue ce week-end pour les championnats nationaux.

Paielement des frais de déplacement ET des indemnités scorage par la fédération par le biais de la solution N2F.

5) LE RETOUR DES TERRAINS

Les statisticiens assurent des retours sur tous les matches saisis. N'hésitez pas à échanger avec eux.

Thématique de la semaine : Mercy rule.

Quand arrêter la rencontre ?

Les RGES prévoient qu'une rencontre de 9 manches s'arrête lorsqu'il y a 15 points d'écart à partir de la 5^e manche complétée et 10 points d'écart à partir de la 7^e manche complétée.

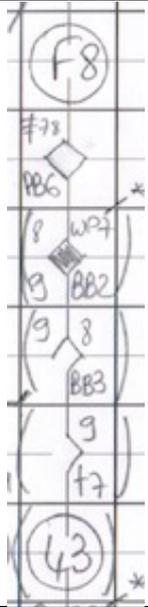
Une rencontre de 7 manches s'arrête lorsqu'il y a 10 points d'écart à partir de la 5^e manche complétée.

Lorsque l'équipe recevante mène au score et atteint l'écart de point lors de son passage à la batte, le rencontre s'arrête immédiatement après que le point nécessaire est inscrit.

En pratique, lorsqu'une équipe risque de marquer suffisamment de points pour atteindre une mercy rule, il est bon que le scoreur informe l'arbitre du score à la demi-manche pour qu'il puisse arrêter la rencontre au bon moment.

Si un frappeur se présente alors que l'écart de point est atteint, le scoreur doit immédiatement alerter l'arbitre afin que la rencontre s'arrête.

Exemple 1 : Mercy rule prévisible



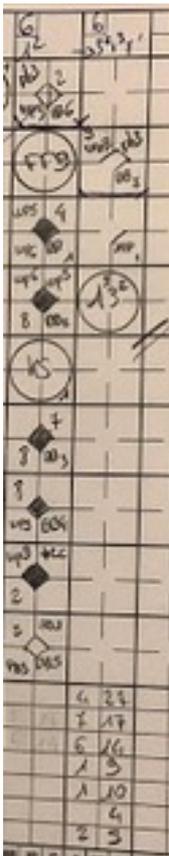
8^e manche, le score est de 10 à 1 pour l'équipe recevante qui passe à la batte.

La rencontre se termine dès que le 11^e point est inscrit.

Dans cette situation, il convient bien sûr de vérifier le score avant le passage à la batte.

Le scoreur doit alerter, avant le début de la demi-manche, l'arbitre en chef qu'une mercy rule est possible et que la rencontre s'arrêtera après le 1^{er} point inscrit par l'équipe.

Exemple 2 : Le score s'emballe



6^e manche (match en 9 manches), le score est de 10 à 1 pour l'équipe recevante qui passe à l'attaque.

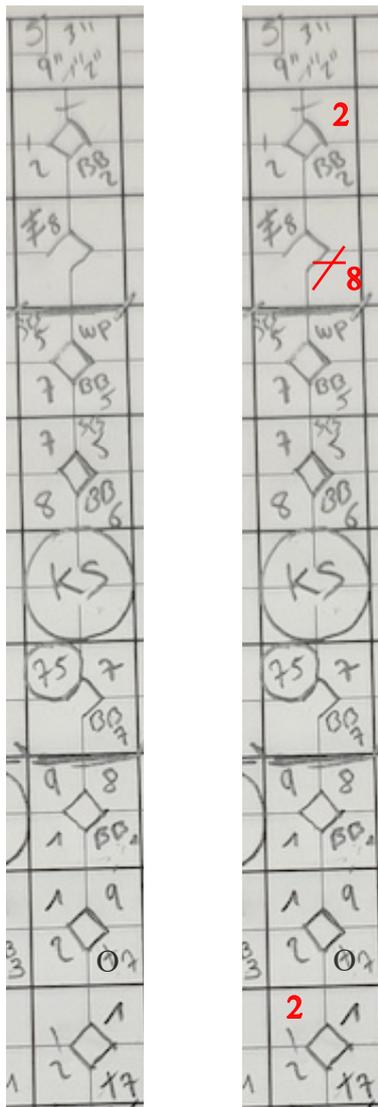
La manche a été terminée, mais les 15 points d'écart sont atteints après le 6^e point de la manche (marqué par le 9^e frappeur de l'alignement).

La dernière action de la rencontre est donc le PB3.

Dans cette situation, le scoreur doit bien suivre le défilé des points et alerter l'arbitre dès que le 15^e point d'écart est inscrit.

La 6^e manche n'a pas à être menée à son terme.

Exemple 3 : Situation particulière, le coup sûr de fin de partie



5^e manche (rencontre en 7 manches), le score est de 10-4 pour l'équipe recevante qui passe à l'attaque.

Le 2^e frappeur de l'alignement permet de faire rentrer le 4^e point de la manche.

Le match aurait dû se terminer dès ce 4^e point : le score final est 14-4 avec les bases pleines à la fin de la manche.

Le triple du frappeur se transforme en simple.

Règle 9.06.f :

Sous réserve des dispositions de la règle 9.06(g), lorsqu'un batteur termine la rencontre par un coup sûr qui fait marquer suffisamment de points pour que son équipe gagne, le scoreur officiel lui accordera uniquement le nombre de bases gagnées par le coureur qui a marqué le point gagnant, à la condition qu'il ait lui-même avancé d'autant de bases que ce coureur.

Règle 9.06.g

Lorsqu'un batteur termine la rencontre avec un coup de circuit à l'extérieur du terrain, lui et les autres coureurs sur bases ont droit de marquer.

Dans les 3 situations décrites, le score officiel pourra être corrigé a posteriori.

Mais il est souhaitable dans les championnats nationaux que les officiels soient suffisamment vigilants et qu'ils communiquent entre eux afin que les rencontres ne se prolongent pas au-delà de ce qui est prévu dans les règles.

Bons scorages à tous !