

Les abréviations du logiciel The Automated Scorebook, utilisé pour publier toutes les statistiques

HITTING		PITCHING		FIELDING/CATCHING	
avg	Batting average = Moyenne offensive	era	Earned run average = Moyenne de points mérités	c	Chances = Retraits+ Assistances + erreurs
gp-gs	Rencontres jouées - Rencontres débutées			po	Putouts = retraits
ab	At bats	w-l	Wins/Loses = Victoires/Défaites	a	Assistances
r	Runs scored = Points marqués			e	Errors = Erreurs
h	Hits = Coups sûrs			fld%	Fielding percentage = Moyenne défensive
2b	Doubles	app-gs	Nbre de rencontres en tant que lanceur- Nombre rencontres débutées	dp	Double plays participated in = Participation à un double-jeu
3b	Triples			sba	Stolen bases allowed (pitcher and catcher) = Bases volées
hr	Home Runs				
rbi	Runs batted in = Points produits			cg	Rencontre lancée entièrement
tb	Total bases = Nombre de bases parcourues grâce à ses propres coups sûrs	Sho/cs	Shut out = Rencontre sans point encaissé/ Rencontre sans point encaissé avec plusieurs lanceurs		
SLG%	Slugging percentage = Puissance de frappe	ho		sba%	Stolen bases against percentage (pitcher and catcher) = Moyenne de bases volées réussies
bb	Bases on balls = Bases sur balles	sv	Saves = Sauvegarde (le lanceur qui termine la rencontre en héritant d'un faible écart de points et conserve la victoire de son équipe.	pb	Passed balls (catcher)
hbp	Hit by pitch			ci	Catcher's interference
so	Strikeouts				
gdp	Grounded into double plays = frappe au sol occasionnant un double-jeu forcé				
ob%	On base percentage = Moyenne d'arrivée en 1ère base	ip	Innings played = Nombre de manches lancées (comptées en retraits, 1 manches = 3 retraits)		
sf	Sacrifice flies	h	Hits allowed = Coup sûrs accordés		
sh	Sacrifice hits = Amorti sacrifice	r	Runs allowed = Points encaissés		
sb-att	Stolen bases/ Stolen bases attempts = Vols de bases/tentatives de vol	er	Earned Runs = Points mérités		
		bb	Bases on balls = Bases sur balles		
		hbp	Hit by pitch		
		so	Strikeouts		
		b/avg	Moyenne offensive contre un lanceur		
		wp	Wild pitches = Lancers fous		
		sfa	Sacrifice flies allowed		
		sha	Sacrifice hits allowed		

ANALYSIS STATISTICS			
vs Left	Avg against left-handed pitchers = Moyenne offensive contre un lanceur gaucher	Pinch hitting	Avg as pinch hitter = Moyenne offensive lors d'une entrée en jeu comme frappeur de remplacement
Vs Right	Avg against right-handed pitchers = Moyenne offensive contre un lanceur droitier	With runners in scoring pos	Avg when batting with runners in scoring positions = Moyenne offensive avec des coureurs en position de marquer (2e et/ou 3e bases)
w/runners on	Avg when batting with runners on base = Moyenne offensive avec des coureurs sur base	w/rnr on 3rd and LT 2outs	Avg when batting with runner on 3rd base and less than 2 outs = Moyenne offensive avec coureur en 3e base et moins de 2 retraits
w/bases empty	Avg when batting with bases empty = Moyenne offensive sans coureur sur bases	With 2 outs	Avg batting with 2 outs = Moyenne offensive avec 2 retraits
w/bases loaded	Avg when batting with bases loaded = Moyenne offensive à bases pleines	2-out rbi	Runs batted in with 2 outs = Points produits avec 2 retraits
rch by leadoff	Avg when leading off an inning = Moyenne offensive en tant que 1er frappeur de la manche	success advancing rnrns	Success advancing runners = Progression des coureurs sur base grâce au frappeur
Fly out	Number of fly outs (includes SFs, but not errors) = Nombre de frappe en l'air avec retrait du frappeur	#rnrns adv w/out	Number of times batter made an out and advanced at least 1 runner = Nombre de retrait du frappeur permettant au moins 1 avance sur base
Gnd out	Number of ground outs (includes SACs but not errors) = Nombre de frappe au sol avec retrait du frappeur	rnrns lob	Number of runners left on base by last batter of innning = Nombre de coureurs laissés sur base par le dernier frappeur de la manche
Fly/Gnd	Fly outs to ground outs ratio = Rapport retraits sur frappe en l'air et au sol	rch err	Reach first base on error = Arrivée en 1ère base sur erreur défensive
		rch fc	Reach first base on fielder's choice = Arrivée en 1ère base sur choix défensif
		kl	Strikeout look = Strikeout sans élan

La latéralité des joueurs n'étant pas connue pour tous, les statistiques concernant les lanceurs/frappeurs droitiers ou gauchers ne sont pas fiables.

PETIT OUTIL POUR COMPRENDRE LES STATS

Moyennes : Les basiques

Moyennes offensives

- **AVG = BA = Batting Average**

$$\frac{H}{AB} \times 1000$$

Représente le nombre de fois où un joueur frappe un coup sûr à chaque fois qu'il a la possibilité d'en frapper un (AB ≠ TAB)

Les At Bat (AB) sont le nombre fois où un frappeur se présente à la batte et termine son tour autrement que par un amorti sacrifice ou sacrifice fly, un BB, un HP, une interférence ou une obstruction d'un défenseur.

- **SLG = SA = Slugging Average = Puissance de frappe**

$$\frac{H + 2B + 2 \times 3B + 3 \times HR}{AB} \times 1000$$

Cette moyenne prend en compte le nombre de bases parcourues par un joueur grâce à ses coups sûrs. Ce nombre s'appelle également le Total Base (TB).

Cette moyenne associée à l'AVG permet de différencier les frappeurs puissants des frappeurs réguliers.

- **OBP = OBA = On Base Percentage**

$$\frac{H + BB + HP}{AB + BB + HP + SF} \times 1000$$

Cette moyenne représente la capacité intrinsèque d'un joueur à atteindre la première base, c'est-à-dire sans bénéficier d'un mauvais jeu de la défense (Erreur, 3^e strike relâché) ou d'un choix défensif.

- **OPS = On Base Plus slugging**

Ce nombre n'est pas à proprement parler une moyenne, puisqu'il consiste à additionner le Slugging et l'On Base.

Ce nombre sert à comparer les joueurs.

Moyenne défensive

- **FA = FLD% = Fielding percentage**

$$\frac{PO + A}{PO + A + E} \times 1000$$

Cette moyenne représente le pourcentage d'actions défensives positives (retrait ou assistance) par rapport au nombre total de possibilités offertes à un joueur (retrait + assistance + erreur).

Statistiques des lanceurs

- **ERA = Earned Run Average**

$$\frac{ER}{IP} \times Coef$$

- IP représente le nombre de manches lancées

- Le coefficient correspond au nombre de manches habituellement prévues pour un match dans une discipline ou une catégorie donnée.

Ainsi, le coefficient en baseball senior est 9 ; en softball ou 15U est 7

La moyenne de points mérités d'un lanceur correspond à un nombre moyen de points mérités encaissés par match.

- Performances particulières des lanceurs

- SHO = Shut Out = Blanchissage

Un lanceur réalise un shut out lorsqu'il lance un match complet (ou rentre en jeu avant que le 1^{er} retrait du match ait été réalisé et qu'un point ait été marqué) et n'encaisse aucun point.

- Perfect Game = Match Parfait

Un lanceur réalise un match parfait lorsqu'il lance un match complet et qu'aucun frappeur n'atteint la 1^{ère} base.

- No Hitter

Un lanceur réalise un no hitter lorsqu'il lance un match complet et qu'aucun coup sûr n'a été frappé (ce qui ne signifie pas qu'aucun point n'a été marqué, ni qu'aucun frappeur n'est arrivé en 1^{ère} base).

Statistiques d'une équipe

- Win% = Winning Percentage = Win-Loss Percentage

$$\frac{W}{W + L} \times 1000$$

C'est le pourcentage de victoires d'une équipe.

Ce nombre est habituellement utilisé pour le classement des équipes en championnat.

On peut également appliquer à une équipe l'ensemble des statistiques offensives et défensives citées plus haut.