



# **REGLEMENT PARTICULIER DU CHAMPIONNAT 9U (‘BEE-BALL ROOKIE’)**

*Adoptés par le Comité Directeur du 14 décembre 2021*

## TERRAIN DE JEU

Terrain composé de 2 bases (angle à 60°) plus le marbre.

La distance entre les bases est de 15 mètres.

Le coussin de première base est doublé.

La ligne de sécurité derrière laquelle les joueurs doivent se placer en attendant la frappe est matérialisée à 1m derrière la ligne des bases (entre la 1ère et la 3ème base.)

Une ligne de pointe est matérialisée à 5m du frappeur

Le home run est situé à une distance de 45 mètres. Si le terrain n'est pas clôturé, la partie se joue en openfield.

Le back-stop/marbre se situe à une distance de 5 mètres.

## ORGANISATION

La taille des équipes (nombre de joueurs par équipe) doit dépendre d'aspects organisationnels (surface de jeu disponible, qualité du sol, mesures de sécurité) mais aussi du niveau de jeu des joueurs et de votre désir d'implication dans le jeu pour les joueurs (nombre de balles touchées).

Pour les compétitions nationales les équipes peuvent jouer avec cinq ou six joueurs sur le terrain.

## EQUIPEMENTS ET UNIFORMES

Les joueurs d'une équipe devront avoir un maillot identique avec un numéro

Le receveur doit porter un plastron et un casque de receveur

Les protèges genoux (Knee-savers) est recommandés.

Le port de la coquille est obligatoire pour les garçons.

Les casques de batteur avec grille de protection sont recommandés.

## LE JEU

Les joueurs défensifs prennent position derrière la ligne de sécurité.

Ils peuvent s'avancer dès que la balle est frappée. Toutes les frappes doivent dépasser une ligne matérialisée correspondant à une distance de 5 mètres devant le marbre (dans le cas contraire 'foul ball')

## POUR ÉLIMINER UN ATTAQUANT

Toucher un coureur entre 2 bases.

Attraper une balle de volée (qui donne un point à la défense) - Sur un attrapé de volée, le batteur est retiré. Le jeu est arrêté pour permettre aux coureurs de retourner sur leur base sans risque d'être éliminé.

Base forcée : les défenseurs lancent sur la prochaine base où doit se rendre le coureur, pour l'éliminer.

## LA BALLE SORT DU TERRAIN

Si la balle sort du terrain suite à une erreur de relance ou suite à une frappe, la défense peut jouer une des 3 balles posées sur les plots de clôture (droite, gauche, centre), pour continuer le jeu.

## LE LANCER

Pitching coach avec 3 essais, à 5m minimum de distance.

Si 'foul ball' le pitching coach lance à nouveau. En cas d'échec, sans foul ball, après trois lancers, on utilise le Tee-Ball avec autant d'essais que nécessaire.

Si le batteur utilise le Tee-Ball, il ne pourra pas gagner plus de 2 bases sur sa frappe, même si celle-ci sort du terrain.

## LA ROTATION DES EQUIPES

Tous les joueurs, à chaque manche, viennent à la frappe une fois.

Dans tous les cas, le line up complet passe, plus un batteur (pour permettre au dernier batteur de marquer son point).

(Le dernier frappeur 'supplémentaire' est donc différent à chaque manche.)

## **REPLACEMENT DES JOUEURS ('Re-entry')**

Les changements sont possibles à tous moments de la rencontre, mais le joueur sorti ne peut revenir qu'à la manche suivante. Un joueur qui sort du line-up, doit toujours revenir dans le match au même position dans l'ordre des frappeurs où il se trouvait au moment où il a été remplacé.

## **FIN DE LA RENCONTRE - DURÉE DU MATCH**

4 manches ou 45 mn.

Seule une suspension de jeu de plus de 10 minutes imputable aux intempéries ou à une blessure pourra être décompté du temps officiel d'une rencontre.

À l'issue de la limite de temps, les dispositions suivantes s'appliquent :

L'équipe recevante est en attaque :

- Si elle mène au score : le lanceur termine le compte du batteur. La rencontre s'achève à l'issue du jeu provoqué par le batteur,
- Si elle est menée : la rencontre continue jusqu'à ce que l'équipe recevante marque le point lui permettant de mener au score ou jusqu'à la fin de la manche. La rencontre s'achève lorsque l'une de ces deux conditions est atteinte,

L'équipe visiteuse est en attaque :

- la rencontre continue jusqu'à la fin de la demi-manche. À ce moment :
- Si l'équipe recevante mène au score, la rencontre s'achève,
- Si l'équipe visiteuse mène au score, la rencontre continue dans les conditions ci-dessus applicables à l'équipe recevante.