



FEDERATION FRANCAISE DE BASEBALL ET SOFTBALL

Commission Nationale Arbitre Softball (CNAS) Gestionnaire par intérim : Aina Rajohnson (CTN)

Objet : Bulletin CNAS N° 2022S04

Date : 30.03.2022

Ce bulletin s'adresse à tous les acteurs concernés par l'arbitrage softball. Les arbitres licenciés en 2022 titulaires d'un diplôme fédéral d'arbitre softball, les ligues (qui sont invitées à faire suivre aux clubs) et les clubs engagés en championnat national de softball sont destinataires de ce quatrième bulletin 2022.

La [page Commission Arbitrage Softball](#) du site fédéral est actualisée. Les bulletins précédents y sont accessibles ainsi que les liens vers les webinaires de pré-saison, les textes règlementaires et les documents utiles.

(R)Appel

Dans la perspective de permettre au plus tôt l'efficacité de la CNAS, et d'avoir des relais au niveau des ligues (à minima à l'échelle des cinq grandes zones géographiques), j'invite toute personne disposée à proposer un peu de son temps et/ou de ses compétences à me contacter au **06 08 09 98 66** ou par courriel à l'adresse aina.rajohnson@ffbs.fr.

Sommaire

1. Communication manager/arbitre
2. Règles rappels et précisions (suspension et validation de la rencontre)
3. Rapport de match (destinataires, rappel exclusion/plateaux masculins)
4. Mécanique à 2 (4 éléments, 3 principes, 2 ressources)
5. Calendriers D1
6. Assignations D1
7. Pack tenue d'arbitre fédérale (présentation, prix, commande)

1. Communication Manager(s) – Arbitre(s)

Lors d'une rencontre les managers et les arbitres ont chacun leur responsabilité et se doivent d'agir pour que la rencontre se déroule en sécurité dans le respect des règles et de l'esprit du jeu. En aucun cas être agressif ne facilite le dialogue.

Le manager ou son assistant sont les seuls habilités à communiquer avec l'arbitre.

« Toute décision de l'arbitre qui implique son jugement est sans appel » (cf. règle 8.02.a). Toutefois, « s'il y a un doute raisonnable que la décision de l'arbitre aille à l'encontre des règles, le manager peut faire appel de la décision et demander la correcte application des règles » (cf. règle 8.02.b). « Si un appel est interjeté quant à une telle décision, l'arbitre en question peut demander l'avis d'un autre arbitre avant de prendre une décision définitive » (cf. règle 8.02.c).

Pour qu'un échange soit possible il y a deux prérequis :

- Le premier est de la responsabilité du manager. Il se doit de rappeler à ses joueurs qu'il est le seul interlocuteur de l'arbitre et de faire le nécessaire pour que ceux-ci n'interpellent pas l'arbitre et le cas échéant se calment (ou s'éloignent des arbitres s'ils sont dans l'incapacité de le faire).
- Le deuxième est de la responsabilité de l'arbitre. Il se doit de déclarer la balle morte pour arrêter le jeu.

Ensuite, chaque interlocuteur s'attache à mettre en œuvre les principes suivants :

Manager

- Demander un « time » avant de quitter sa position, attendre qu'il soit appelé pour se rapprocher de l'arbitre ayant pris la décision
- Éviter tout geste pouvant être interprété comme une invective
- Formuler sans crier sa requête, et questionner plutôt que dire
- Exposer les faits observés et les règles à faire valoir
- Solliciter l'arbitre pour qu'il interroge son partenaire
- Garder son calme
- Veiller à ne pas contacter l'arbitre et à utiliser un vocabulaire adéquat
- Écouter et déterminer s'il est opportun de poursuivre l'échange
- Prendre en compte l'avertissement s'il est donné (« stop » de la main ou verbal)
- Accepter que l'échange est terminé
- Être exemplaire (pour son club et ses joueurs)

Arbitre

- Appeler un « time »
- Laisser parler l'interlocuteur et l'écouter
- Ne pas se laisser « embrouiller »
- Au besoin, reformuler pour s'assurer d'avoir bien compris la requête
- Construire sa réponse et la donner succinctement
- Si besoin consulter son partenaire pour avis
- Donner un avertissement si justifié
- Garder le contact visuel avec son interlocuteur
- Maîtriser sa gestuelle
- Mettre un terme à l'échange
- Reprendre le match dès que possible
- Être exemplaire (représente la fédération)

2. Règles : rappels et précisions

Les conditions météorologiques ou l'obscurité, entre autres, peuvent contraindre l'arbitre à suspendre une rencontre provisoirement ou définitivement. Dès lors, selon la situation au moment de la suspension définitive, l'arbitre peut valider la rencontre et déclarer un gagnant, ou acter qu'elle sera à rejouer avec modification possible de l'alignement initial. D'où l'intérêt de rappeler ce qu'est une suspension et les modalités pour valider une rencontre en Softball (qui diffère de celles régissant le Baseball).

L'architecture du traitement est la suivante :

Situation (ce qu'il se passe)

Règles (référence des articles utilisés, le développement in-extenso est en annexe)

Principes généraux (ce qu'il faut garder à l'esprit)

Éléments de décision (ce que l'arbitre prend en compte)

Conséquence(s) (ce qui résulte de l'application des règles)

2.1. Suspension

Situation :

L'arbitre du fait des conditions météorologique, de l'obscurité, d'un incendie, de la panique ou de toute autre cause qui met les spectateurs ou les joueurs en danger interrompt la rencontre.

Règles :

- 1.1.10 Time (*1.1.10 Time*)
- 1.2.1.c Rencontre règlementaire (*1.2.1.c Regulation game*)
- 3.6.7 Suspension du jeu (*3.6.7 Suspension of play*)

Principes généraux :

En dehors de règles de jeu imposant de déclarer la balle morte, dès lors que l'arbitre l'estime nécessaire il peut suspendre le jeu (nettoyage du marbre, autorisation d'une conférence offensive ou défensive, terrain impraticable, obscurité, danger imminent, ...) en appelant un « Time ». Mais il ne peut le faire qu'une fois que toutes les actions de jeux de l'une ou l'autre équipe sont terminées, excepté en cas de blessure grave (joueur en danger selon le jugement de l'arbitre). Dans ce cas exceptionnel l'arbitre peut attribuer au(x) coureur(s) la ou les bases qu'il(s) aurai(en)t atteintes selon son jugement si la blessure n'avait pas eu lieu.

L'arbitre à l'autorité pour interrompre une rencontre à tout moment. Lorsque les conditions de jeu ne permettent plus une pratique en sécurité, l'arbitre peut suspendre le match puis décider de sa reprise, de nouvelles suspensions et reprises successives et/ou de la suspension définitive de la rencontre.

Éléments de décision :

Pour asseoir sa décision, l'arbitre en chef se basera sur :

- un danger potentiel,
- l'état du terrain (et la possibilité de le remettre en état),
- l'évolution météorologique (pluie, orages, ...),
- la visibilité (faible luminosité, crépuscule, brouillard, panne d'éclairage, ...)
- ou toute cause qu'il juge néfaste au déroulement de la rencontre en sécurité.

Conséquences :

Selon la situation

- soit la rencontre est temporairement suspendue pendant une durée déterminée par l'arbitre, puis reprend jusqu'à son terme (des suspensions intermédiaires restant possibles autant de fois que nécessaire) ;
- soit la rencontre est définitivement suspendue dans le cas où l'arbitre statue qu'elle ne peut reprendre.

Dès lors qu'elle est définitivement suspendue la rencontre peut avoir l'un des trois statuts suivants (développés dans la partie 2.2 de ce bulletin) :

- la rencontre est réglementaire (elle peut être validée)
- la rencontre est nulle réglementaire (elle est à rejouer)
- la rencontre n'est pas réglementaire (elle est à rejouer)

2.2. Validation d'une rencontre suspendue**Situation :**

L'arbitre suspend définitivement la rencontre.

Règles :

- 1.2.1 Rencontre réglementaire (*1.2.1 Regulation game*)
1.2.1.c, 1.2.1.d, 1.2.1.f
- 1.2.7 Équipe gagnante (*1.2.7 Winner of the game*)
1.2.7.a

Principes généraux :

La suspension d'une rencontre n'est pas contestable car basée sur un jugement de l'arbitre (praticabilité du terrain, visibilité, mise en danger, ...).

Une rencontre interrompue par l'arbitre doit être déclarée :

- Réglementaire si 5 manches complètes ou plus ont été jouées, ou si l'équipe recevant a marqué plus de points que l'équipe adverse en 5 manches ou plus, ou lorsque la règle des points d'écart est invoquée.
- Nulle réglementaire lorsque le score est à égalité quand le jeu est interrompu à la fin de 5 manches complètes ou plus, ou si l'équipe recevant a marqué le même nombre de points que l'équipe visiteuse au cours de la manche incomplète.

Éléments de décision :

Pour asseoir sa décision, l'arbitre en chef se basera sur :

- le nombre de manches complètes (moins de 5, 5 ou plus)
- le score au moment de l'interruption si la manche est incomplète (égalité, recevant même ou pas)

Conséquences (statut de la rencontre, validation ou report) :

Le nombre de manches complètes détermine le statut potentiel de la rencontre :

- Si moins de 5 manches complètes la rencontre est non réglementaire
- Si 5 manches ou plus complètes la rencontre est réglementaire ou nulle réglementaire en fonction du score.

Le score permet de déclarer un vainqueur ou la rencontre nulle réglementaire.

Dans son rapport de match, l'arbitre précise le motif de suspension de la rencontre, précise le statut de la rencontre (réglementaire, nulle réglementaire ou non réglementaire) et le cas échéant l'application de l'article 1.2.7.a pour désigner le gagnant.

Le résultat d'une rencontre réglementaire interrompue est le score de la fin de la dernière manche complète. Sauf si l'équipe recevant a marqué plus de point que l'équipe visiteuse dans la manche incomplète. Dans ce cas le résultat est le score prenant en compte les points inscrits au cours de la manche incomplète.

Une rencontre interrompue est à rejouer depuis le début (avec possibilité de modifier l'alignement initial) lorsqu'elle est nulle réglementaire ou n'est pas réglementaire.

En résumé :

Moment de l'interruption	Si recevant perd	Si égalité	Si recevant mène
Si moins de 5 manches	match à rejouer ⁽¹⁾	match à rejouer ⁽¹⁾	match à rejouer ⁽¹⁾
Si 5 manches complètes	perdant ⁽³⁾	match à rejouer ⁽²⁾	gagnant ⁽³⁾
Si 6 ^{ème} manche en cours	score manche 5 ⁽⁴⁾		gagnant ⁽³⁾
Si 6 manches complètes	perdant ⁽³⁾		gagnant ⁽³⁾
Si 7 ^{ème} manche en cours	score manche 6 ⁽⁴⁾		gagnant ⁽³⁾
La même logique s'applique si l'interruption a lieu en extra-inning			

⁽¹⁾ Rencontre non réglementaire, à rejouer (alignement initial peut être modifié).

⁽²⁾ Rencontre nulle réglementaire, à rejouer (alignement initial peut être modifié).

⁽³⁾ Rencontre réglementaire, le score final entériné par l'arbitre est celui au moment de l'interruption.

⁽⁴⁾ Rencontre réglementaire, le score final entériné par l'arbitre est celui à la fin de la dernière manche complète, en faveur de l'une ou l'autre équipe.

3. Rapport de match

Les arbitres doivent rédiger un rapport de match chaque fois qu'un avertissement a officiellement été donné, qu'une expulsion a été prononcée, qu'un accident ou un incident le justifie, ou que le terrain pose des problèmes de sécurité. Ce dernier point est important pour appuyer les clubs dans leur demande de (re)mise en état auprès des collectivités.

Le rapport rédigé sur le formulaire dédié est **à transmettre dans les 48h** selon son objet :

- Avertissement, expulsion ou fait de jeu :
 - CNAS (cnas@ffbs.fr) et CFS (cfs@ffbs.fr).
- Accident ou incident :
 - CNAS (cnas@ffbs.fr), CFS (cfs@ffbs.fr) et fédération (siege@ffbs.fr).
- Sécurité du terrain ou de ses abords :
 - CNAS (cnas@ffbs.fr) et CFTE (terrain@ffbs.fr).

Rappel concernant l'exclusion (Annexe au règlement disciplinaire fédéral)

« Tout licencié exclu à l'occasion d'une rencontre de compétition officielle par décision de l'arbitre est automatiquement suspendu jusqu'à la fin de la journée de compétition officielle lors de laquelle a eu lieu la suspension.

Dans le cadre du présent article, la notion de journée doit être entendue comme journée de compétition dans le cadre d'un championnat comportant plusieurs journées, peu importe la durée effective de cette journée (un jour ou plusieurs jours). »

En conséquence, sur les plateaux masculins, un joueur ou un manager expulsé le samedi ne peut plus participer aux rencontres jusqu'au dimanche soir.

4. Mécanique à 2

La mécanique organise les responsabilités et les déplacements des arbitres sur chaque jeu. Le document ressource de [mécanique à 2 en français](#) (WBSC 2017) ou [mécanique à 2 en anglais](#) (WBSC 2020) est téléchargeable sur la [page CNAS dédiée](#).

Le meilleur positionnement de l'arbitre est celui qui permet de garder le jeu devant soi. Pour ce faire il y a quatre éléments que l'arbitre doit garder dans son champ de vision :

- La balle
- Le joueur défensif qui réalise le jeu
- Le frappeur-coureur ou le coureur
- Les bases ou la zone où elles se trouvent

Dès lors que l'on fonctionne en mécanique à 2 arbitres, à ces quatre éléments s'ajoutent trois principes liés aux espaces et aux coureurs :

- Division des bases
 - marbre et 3^{ème} base pour arbitre de plaque,
 - 1^{ère} et 2^{ème} bases pour arbitre de base
 - avec 4 exceptions (FC va en 3^{ème}, jeu dans le champ intérieur, vol de la 3^{ème} base, non-respect de la mécanique de base)
- Champ intérieur/champ extérieur
 - balle dans le champ intérieur, arbitre de base demeure ou se déplace au champ extérieur
 - balle au champ extérieur, arbitre de base se positionne dans le champ l'intérieur
- Coureur le plus avancé
 - Arbitre de base se positionne par rapport au coureur le plus avancé

Quelle que soit la mécanique, les arbitres doivent couvrir tous les jeux et surveiller « tags », obstruction, interférence, bases touchées, dépassement, balle bloquée, etc.

5. Calendriers D1

Les calendriers et les résultats des championnats D1 Softball sont disponibles sur le site fédéral :



6. Assignations D1

Les rencontres de la deuxième journée de **Softball féminin** se jouent ce dimanche à **Pessac, Grenoble, Nice, Paris**.

En annexe, les **assignations des arbitres** pour les prochaines journées de championnat D1 Softball féminin et masculin, **remises à jour jusqu'au 15 mai**.

Les arbitres sont invités à vérifier leurs assignations et à confirmer leur disponibilité pour la projection du 15 mai (5^{ème} journée D1F) en appelant le 06 08 09 98 66 ou par mél aina.rajohnson@ffbs.fr (avec copie à cnas@ffbs.fr).

Les assignations à partir du 21 mai restent problématiques, le nombre d'arbitres disponibles étant insuffisant au vu du nombre de matchs.

Il n'est donc pas exclu que sur les plateaux de la deuxième phase de D1 masculines la(les) équipe(s) fournisse(nt) un arbitre sur la rencontre où elle(s) ne joue(nt) pas.

Les recherches se poursuivent, mais au cas où elles resteraient infructueuses, il est demandé aux clubs listés ci-après de mettre à disposition un arbitre (l'arbitre étant engagé au titre de leur équipe n'étant pas disponible ou assigné sur un autre site) :

Le 10 juillet

Pessac : pour le premier match à St Raphaël.

St-Raphaël : pour le deuxième match à St-Raphaël.

Merci de me transmettre au plus tôt les identités des personnes qui officieraient.

Les **arbitres s'étant déclarés « incertains »** dans le sondage initial sur les dates entre le 15 mai et le 10 juillet **sont invités à me contacter** s'ils s'avèrent disponibles sur une(des) date(s) par téléphone au 06 08 09 98 66 ou par mél aina.rajohnson@ffbs.fr (avec copie à cnas@ffbs.fr).

Comme l'ont fait certains, les autres **arbitres qui n'avaient pas été sollicités initialement** et qui envisagent de davantage s'impliquer dans l'arbitrage softball **peuvent renseigner le [sondage complémentaire](#)** qui leur est dédié.

7. Pack tenue d'arbitre fédérale

7.1. Présentation

Le pack fédéral de tenue d'arbitre Baseball ou Softball peut désormais être commandé. Il comprend :

- 1 Jacket (ou blouson) adapté Baseball/Softball
- 2 Polos au choix :
 - Noir (Baseball) ou Bleu (Softball, et Baseball en 2^{ème} couleur)
- 1 Pantalon Combo :
 - Gris (Baseball) ou Bleu Marine (Softball)
- 2 Sacs de Balles :
 - Noir (obligatoirement avec Polo Noir) ou Gris (choix personnel)
- 2 Casquettes (4 coutures pour plaque (combo) ou 6 coutures pour bases):
 - Noire Taille Flex (S/M ou L/XL) avec polo Noir
 - Bleue Réglable avec polo Bleu

La veste, les chemises et les casquettes portent le logo fédéral et le logo du fournisseur de la fédération « Teammate » (cf. visuel en dernière annexe).

Il est possible de commander vos tailles pour un pack complet ou quelques articles.

7.2. Prix

Pack premium

Le prix du pack est de **300€ pour les 50 premiers packs** qui seront commandés et réglés. Les numéros apposés sur les chemises et le blouson, ainsi qu'une ceinture noire sont offerts par la fédération pour les commandes fermes de pack premium passées avant le 15 avril.

Articles à l'unité

Compte tenu des droits de douanes, le prix à l'unité ne sera pas à la hauteur de celui du pack. Par ailleurs, la pose des numéros ne sera pas possible et la ceinture ne sera pas offerte.

7.3. Modalités pour commander

Trois options sont possibles :

Option A : acheter un Pack Premium de manière ferme, avec paiement sur la plateforme HelloAsso

1. Téléchargez le fichier XLSX disponible ici : [Pack Premium - Commande ferme](#)
2. Depuis Google Sheet, faites [Fichier] > [Télécharger] > [Microsoft Excel (XLSX)]
3. Faites vos choix en remplissant l'onglet de commande
4. Remplissez les informations personnelles
5. Renvoyez le fichier complété à l'adresse mail : cnas@ffbs.fr
6. Pour procéder au paiement des 300€, cliquez sur le lien [HelloAsso](#)
7. Précisez nombre de pack, identité et mail, vérifiez, puis validez et payez.

Option B : réserver un Pack Premium sans obligation d'achat immédiat

1. Téléchargez le fichier XLSX disponible ici : [Pack Premium - Commande pour stock](#)
2. Depuis Google Sheet, faites [Fichier] > [Télécharger] > [Microsoft Excel (XLSX)]
3. Faites vos choix en remplissant l'onglet de commande
4. Remplissez les informations personnelles
5. Renvoyez le fichier complété à l'adresse mail : cnas@ffbs.fr

Option C : réserver des articles au détail sans obligation d'achat immédiat

1. Téléchargez le fichier XLSX disponible ici : [Commandes unitaires arbitres](#)
2. Depuis Google Sheet, faites [Fichier] > [Télécharger] > [Microsoft Excel (XLSX)]
3. Faites vos choix en remplissant l'onglet de commande
4. Remplissez les informations personnelles
5. Renvoyez le fichier complété à l'adresse mail : cnas@ffbs.fr

Important : les arbitres officiant en baseball et en softball retourneront leur fichier de commande complété aux deux adresses cnas@ffbs.fr et cnab@ffbs.fr



SOFTBALL D1

Féminin

ATTENTION !

Matches le dimanche (horaires classiques)

Assignation pour la journée (2 matchs).

ASSIGNATIONS ARBITRES

V3.5 maj. 30/03/22

Pas de solution actuellement
Rechercher d'une alternative
Présence confirmée (@ / TÉ)

se manifester si disponible
arbitre assigné en l'attente
en attente **confirmée**

Les rôles arbitre 1/arbitre 2 sont à suivre par défaut. À la convenance concertée des deux arbitres ils peuvent être inversés.

Dates	Terrain	Journée	Format	Play ball	Rencontre	Equipes recevante	Equipes visiteuse	Arbitre 1 (Marbre)	Arbitre 2 (Bases)	Remarques	
	dim 03/04/22	Pessac	J2	Double	11h00	22D1F 09	Pessac	Evry-Courcouronnes	MONGE Anaïs	LACOSTE Gerald	
	dim 03/04/22	Pessac	J2	Double	13h30	22D1F 10	Evry-Courcouronnes	Pessac	LACOSTE Gerald	MONGE Anaïs	
	dim 03/04/22	Grenoble	J2	Double	11h00	22D1F 11	Grenoble	St Raphaël	RAJOHNSON Aina	CRULLI Nicolas	nuitée et repas du samedi soir pour CRULLI Nicolas, déplacement ok
	dim 03/04/22	Grenoble	J2	Double	13h30	22D1F 12	St Raphaël	Grenoble	CRULLI Nicolas	RAJOHNSON Aina	
	dim 03/04/22	Nice	J2	Double	10h00	22D1F 13	Nice	BAT Paris	BOUILLON Rémi	LAUDANI Giuseppe	ATTENTION play ball avancé à 10h00 puis 12h30
	dim 03/04/22	Nice	J2	Double	12h30	22D1F 14	BAT Paris	Nice	LAUDANI Giuseppe	BOUILLON Rémi	nuitée et repas du samedi soir pour LAUDANI Giuseppe
	dim 03/04/22	Information à venir	J2	Double	11h00	22D1F 15	BCF Paris	Clapiers-Jacou	BENASSEUR Franck	MILGROM Benjamin	ATTENTION le terrain de Moretmar est suspendu pour l'instant.
dim 03/04/22	Information à venir	J2	Double	13h30	22D1F 16	Clapiers-Jacou	BCF Paris	MILGROM Benjamin	BENASSEUR Franck	Pour parler avec les clubs pour déterminer une solution optimale.	
dim 24/04/22	Evry-Courcouronnes	J3	Double	11h00	22D1F 17	Evry-Courcouronnes	Nice	TALLARD Elisabeth	BRAINVILLE Quentin	PINEAU Régis indisponible remplacé par BRAINVILLE Quentin	
	dim 24/04/22	Evry-Courcouronnes	J3	Double	13h30	22D1F 18	Nice	Evry-Courcouronnes	BRAINVILLE Quentin	TALLARD Elisabeth	
	dim 24/04/22	Clapier-Jacou	J3	Double	11h00	22D1F 19	Clapiers-Jacou	BAT Paris	ROUX Nicolas	MONGE Anaïs	Co-voiturage
	dim 24/04/22	Clapier-Jacou	J3	Double	13h30	22D1F 20	BAT Paris	Clapiers-Jacou	MONGE Anaïs	ROUX Nicolas	
	dim 24/04/22	Pessac	J3	Double	11h00	22D1F 21	Pessac	Grenoble	LACOSTE Gerald	JOSSE yann	
	dim 24/04/22	Pessac	J3	Double	13h30	22D1F 22	Grenoble	Pessac	JOSSE yann	LACOSTE Gerald	
	dim 24/04/22	BCF Paris	J3	Double	11h00	22D1F 23	BCF Paris	St Raphaël	MAYS Francois	DEHLINGER Hervé	
	dim 24/04/22	BCF Paris	J3	Double	13h30	22D1F 24	St Raphaël	BCF Paris	DEHLINGER Hervé	MAYS Francois	
dim 01/05/22	BAT Paris	J4	Double	11h00	22D1F 25	BAT Paris	St Raphaël	MILGROM Benjamin	THUDIN Julie		
	dim 01/05/22	BAT Paris	J4	Double	13h30	22D1F 26	St Raphaël	BAT Paris	THUDIN Julie	MILGROM Benjamin	
	dim 01/05/22	Evry-Courcouronnes	J4	Double	11h00	22D1F 27	Evry-Courcouronnes	Grenoble	MAYS Francois	BRAINVILLE Quentin	
	dim 01/05/22	Evry-Courcouronnes	J4	Double	13h30	22D1F 28	Grenoble	Evry-Courcouronnes	BRAINVILLE Quentin	MAYS Francois	
	dim 01/05/22	Clapier-Jacou	J4	Double	11h00	22D1F 29	Clapiers-Jacou	Pessac	CRULLI Nicolas	MONGE Anaïs	
	dim 01/05/22	Clapier-Jacou	J4	Double	13h30	22D1F 30	Pessac	Clapiers-Jacou	MONGE Anaïs	CRULLI Nicolas	
	dim 01/05/22	Nice	J4	Double	10h00	22D1F 31	Nice	BCF Paris	LAUDANI Giuseppe	BOUILLON Rémi	ATTENTION play ball avancé à 10h00 puis 12h30
	dim 01/05/22	Nice	J4	Double	12h30	22D1F 32	BCF Paris	Nice	BOUILLON Rémi	LAUDANI Giuseppe	nuitée et repas du samedi soir pour LAUDANI Giuseppe
dim 08/05/22		R1									
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
	dim 08/05/22		R1								
dim 15/05/22	Clapier-Jacou	J5	Double	11h00	22D1F 33	Clapiers-Jacou	St Raphaël	CRULLI Nicolas	ROUX Nicolas	nuitée et repas du samedi soir pour CRULLI Nicolas	
	dim 15/05/22	Clapier-Jacou	J5	Double	13h30	22D1F 34	St Raphaël	Clapiers-Jacou	ROUX Nicolas	CRULLI Nicolas	
	dim 15/05/22	Pessac	J5	Double	11h00	22D1F 35	Pessac	Nice	LACOSTE Gerald	JOSSE yann	
	dim 15/05/22	Pessac	J5	Double	13h30	22D1F 36	Nice	Pessac	JOSSE yann	LACOSTE Gerald	
	dim 15/05/22	Grenoble	J5	Double	11h00	22D1F 37	Grenoble	BAT Paris	MAYS Francois	RAJOHNSON Aina	nuitée et repas du samedi soir pour MAYS François
	dim 15/05/22	Grenoble	J5	Double	13h30	22D1F 38	BAT Paris	Grenoble	RAJOHNSON Aina	MAYS Francois	
	dim 15/05/22	BCF Paris	J5	Double	11h00	22D1F 39	BCF Paris	Evry-Courcouronnes	BRAINVILLE Quentin	DEHLINGER Hervé	
	dim 15/05/22	BCF Paris	J5	Double	13h30	22D1F 40	Evry-Courcouronnes	BAT Paris	DEHLINGER Hervé	BRAINVILLE Quentin	



SOFTBALL D1 Masculin

ATTENTION !
Plateaux sur le week-end (horaires spécifiques)
Par défaut assignation les 2 jours (6 matchs).
Parfois sur un seul des deux jours, ou cas rare sur un plateau différent le samedi et le dimanche.

ASSIGNATIONS ARBITRES

V3.5 maj. 30/03/22

Pas de solution actuellement
Recherche d'une alternative
Présence confirmée (@ / Tél)

se manifester si disponible
 arbitre assigné en l'attente
en attente **confirmée par l'arbitre**

Les rôles arbitre 1/arbitre 2 sont à suivre par défaut. À la convenance concertée des deux arbitres ils peuvent être inversés.

Dates	Terrain	Journée	Format	Play ball	Rencontre	Equipes recevante	Equipes visiteuse	Arbitre 1 (Marbre)	Arbitre 2 (Bases)	Remarques
 sam 09/04/22	St Raphael	J2	Plateau	12h00	22D1M 13	St Raphaël	Contes	LAUDANI Giuseppe	BUGNAT Anaisie	nuitée et repas du vendredi et samedi soirs pour LAUDANI Giuseppe
sam 09/04/22	St Raphael	J2	Plateau	14h00	22D1M 14	St Raphaël	Montpellier	BUGNAT Anaisie	LAUDANI Giuseppe	MARI Alex autorisé à remplacer un des deux sur ce match
dim 10/04/22	St Raphael	J2	Plateau	16h00	22D1M 15	Pessac	Contes	BUGNAT Anaisie	LAUDANI Giuseppe	
dim 10/04/22	St Raphael	J2	Plateau	10h00	22D1M 16	Contes	Pessac	LAUDANI Giuseppe	BUGNAT Anaisie	BOUILLON Rémi peut remplacer un des deux sur ce match
dim 10/04/22	St Raphael	J2	Plateau	12h00	22D1M 17	Montpellier	St Raphaël	LAUDANI Giuseppe	BUGNAT Anaisie	MARI Alex autorisé à remplacer un des deux sur ce match
dim 10/04/22	St Raphael	J2	Plateau	14h00	22D1M 18	Contes	St Raphaël	BUGNAT Anaisie	LAUDANI Giuseppe	
 sam 16/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	12h00	22D1M 19	St Raphaël	Clapiers-Jacou	TALLARD Elisabeth	SELVE Morgane	MASSE Thomes peut être en base sur ce match
sam 16/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	14h00	22D1M 20	St Raphaël	Rouen	TALLARD Elisabeth	SELVE Morgane	Nuités et repas du vendredi et du samedi soirs pour TALLARD E..
sam 16/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	16h00	22D1M 21	Clapiers-Jacou	Rouen	BOUILLON Rémi	TALLARD Elisabeth	
dim 17/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	10h00	22D1M 22	Rouen	Clapiers-Jacou	TALLARD Elisabeth	BOUILLON Rémi	ROUX nicolas sur plateau Pessac la veille
dim 17/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	12h00	22D1M 23	Rouen	St Raphaël	ROUX Nicolas	TALLARD Elisabeth	nuitée et repas du samedi soir si besoin pour ROUX Nicolas
dim 17/04/22	Clapier-Jacou	J3	Plateau	14h00	22D1M 24	Clapiers-Jacou	St Raphaël	ROUX Nicolas	TALLARD Elisabeth	
 sam 16/04/22	Pessac	J3	Plateau	12h00	22D1M 25	Pessac	Toulouse	JOSSE yann	ROUX Nicolas	nuitée et repas du samedi soir pour JOSSE Yann
sam 16/04/22	Pessac	J3	Plateau	14h00	22D1M 26	Toulouse	Montpellier	JOSSE yann	ROUX Nicolas	
sam 16/04/22	Pessac	J3	Plateau	16h00	22D1M 27	Montpellier	Contes	ROUX Nicolas	JOSSE yann	
dim 17/04/22	Pessac	J3	Plateau	10h00	22D1M 28	Contes	Montpellier	LACOSTE Gerald	JOSSE yann	
dim 17/04/22	Pessac	J3	Plateau	12h00	22D1M 29	Montpellier	Toulouse	LACOSTE Gerald	JOSSE yann	
dim 17/04/22	Pessac	J3	Plateau	14h00	22D1M 30	Toulouse	Pessac	JOSSE yann	LACOSTE Gerald	
 sam 07/05/22	Contes	J4	Plateau	12h00	22D1M 31	Contes	Clapiers-Jacou	LAUDANI Giuseppe	CRULLI Nicolas	nuitée et repas du vendredi et samedi soirs pour LAUDANI Giuseppe
sam 07/05/22	Contes	J4	Plateau	14h00	22D1M 32	Toulouse	St Raphaël	LAUDANI Giuseppe	CRULLI Nicolas	
sam 07/05/22	Contes	J4	Plateau	16h00	22D1M 33	Toulouse	Clapiers-Jacou	CRULLI Nicolas	LAUDANI Giuseppe	
dim 08/05/22	Contes	J4	Plateau	10h00	22D1M 34	St Raphaël	Toulouse	CRULLI Nicolas	LAUDANI Giuseppe	
dim 08/05/22	Contes	J4	Plateau	12h00	22D1M 35	Clapiers-Jacou	Toulouse	CRULLI Nicolas	LAUDANI Giuseppe	BOUILLON Rémi peut remplacer un des deux sur ce match
dim 08/05/22	Contes	J4	Plateau	14h00	22D1M 36	Clapiers-Jacou	Contes	LAUDANI Giuseppe	CRULLI Nicolas	BOUILLON Rémi peut remplacer un des deux sur ce match
sam 07/05/22	Rouen	J4	Plateau	12h00	22D1M 37	Montpellier	Rouen	BENASSEUR Franck	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	nuitée et repas du samedi soir pour BENASSEUR Franck
sam 07/05/22	Rouen	J4	Plateau	14h00	22D1M 38	Montpellier	Pessac	BENASSEUR Franck	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	Thomas MASSE peut remplacer en base sur ce match
sam 07/05/22	Rouen	J4	Plateau	16h00	22D1M 39	Pessac	Rouen	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	BENASSEUR Franck	
dim 08/05/22	Rouen	J4	Plateau	10h00	22D1M 40	Rouen	Montpellier	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	BENASSEUR Franck	
dim 08/05/22	Rouen	J4	Plateau	12h00	22D1M 41	Pessac	Montpellier	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	BENASSEUR Franck	Thomas MASSE peut remplacer en base sur ce match
dim 08/05/22	Rouen	J4	Plateau	14h00	22D1M 42	Rouen	Pessac	BENASSEUR Franck	LOPEZ DE EGUILAZ J.C.	
 sam 21/05/22		PH J1	Plateau	12h00	22D1M 43				Sont DISPONIBLES	CRULLI Nicolas (Contes, Nice, St-Raphaël, Clapiers, Montpellier)
sam 21/05/22		PH J1	Plateau	14h00	22D1M 44					ROUX Nicolas (Toulouse, Pessac, Montpellier, Clapiers)
sam 21/05/22		PH J1	Plateau	16h00	22D1M 45					LOPEZ DE EGUILAZ J.C (Rouen)
dim 22/05/22		PH J1	Plateau	10h00	22D1M 46					MASSE Thomas (plateau où Rouen joue)
dim 22/05/22		PH J1	Plateau	12h00	22D1M 47					DE RIDDER Prapeng (Paris..)
dim 22/05/22		PH J1	Plateau	14h00	22D1M 48					
sam 21/05/22		PB J1	Plateau	12h00	22D1M 49				Sont INCERTAINS	RAJOHNSON Aina (Partout sauf Toulouse, Pessac et Rouen)
sam 21/05/22		PB J1	Plateau	14h00	22D1M 50					BOUILLON Rémi (Contes, Nice, St-Raphaël, Clapiers, Montpellier)
sam 21/05/22		PB J1	Plateau	16h00	22D1M 51					BENASSEUR Franck (Rouen, Pessac sous réserve)
dim 22/05/22		PB J1	Plateau	10h00	22D1M 52					THUDIN Julie (Paris, autres déplacements sous réserve)
dim 22/05/22		PB J1	Plateau	12h00	22D1M 53					LAUDANI Giuseppe (Contes, Nice)
dim 22/05/22		PB J1	Plateau	14h00	22D1M 54					BUGNA Anaisie (Contes, Nice, St-Raphaël)

Annexe – Rappels règles

Légende :

Référence article [traduction FFBS](#) en français (article [version originale WBSC](#) en anglais - 01/03/2022)

Développement de l'article

Article original en anglais

Règles : Suspension d'une rencontre suspendue

1.1.10 Time (*temps mort, suspension de jeu, arrêt de jeu*)

"Time" est le terme utilisé par l'arbitre pour ordonner la suspension du jeu au cours d'une rencontre. Pendant laquelle la balle est morte.

1.1.10 Time

The term used by an Umpire to order the suspension of play in a game. During time the ball is dead.

1.2.1 Rencontre réglementaire

Une rencontre réglementaire se compose de sept manches, à l'exception des cas suivants :

[...]

- c) Une rencontre interrompue par l'arbitre doit être déclarée réglementaire si cinq manches complètes ou plus ont été jouées, ou si l'équipe recevante a marqué plus de points que l'équipe adverse en cinq manches ou plus, ou lorsque la règle des points d'écart est invoquée. L'arbitre a l'autorité pour interrompre une rencontre à tout moment en raison de l'obscurité, de la pluie, d'un incendie, de la panique ou de toute autre cause qui met les spectateurs ou les joueurs en danger.

1.2.1 Regulation game

A regulation game consists of seven completed innings, except as follows

[...]

- c) *A game called by the Umpire will be regulation game if five or more complete innings have been played, or if the team second at bat has scored more runs than the other team has scored in five or more innings or if the run ahead rule is invoked. The Umpire is empowered to call a game at any time because of darkness, rain, fire, panic or other cause, which puts the patrons or team members in physical danger.*

3.6.7 Suspension du jeu

- a) Un arbitre peut suspendre le jeu quand, selon son jugement, les conditions justifient une telle mesure.
- b) Le jeu doit être suspendu à chaque fois que l'arbitre de plaque quitte sa position pour nettoyer la plaque de but, ou pour remplir d'autres fonctions non directement liées aux appels des jeux.
- c) L'arbitre doit suspendre le jeu à chaque fois qu'un batteur, ou qu'un lanceur, sort de sa position pour une raison légitime.
- d) Un arbitre ne doit pas annoncer "TIME", après que le lanceur a commencé son élan.
- e) Un arbitre ne doit pas annoncer "TIME", alors qu'une action de jeu est en cours.
- f) En cas de blessure, "TIME" ne doit pas être annoncé tant que toutes les actions de jeux en cours ne sont pas terminées, ou que les coureurs ne sont pas en contact avec leur base, sauf si l'arbitre estime que la blessure est grave (ce qui peut mettre le joueur en danger).
- g) Les arbitres ne doivent pas suspendre le jeu à la demande des joueurs, des coachs ou des managers, tant que toutes les actions de jeux exécutées par l'une ou l'autre des équipes ne sont pas encore terminées.

Annexe – Rappels règles

Conséquences

Règle 3.6.7	Suspension de jeu Time annoncé pour blessure pouvant mettre un joueur en danger
Conséquence	Dans le cas de blessure, quand Time est appelé, la balle est morte et le ou les coureurs peut ou peuvent se voir attribuer une ou des bases qu'ils auraient atteintes, selon le jugement de l'arbitre, si la blessure n'avait pas eu lieu.

3.6.7 Suspension of play

- a) *An Umpire will suspend play when, in their judgment, conditions justify such action.*
- b) *Play will be suspended when the plate Umpire leaves their position to brush the plate or to perform other duties not directly connected with the calling of plays.*
- c) *The Umpire will suspend play whenever a batter or pitcher steps out of position for a legitimate reason.*
- d) *An Umpire will not call "TIME" after the pitcher has started the windup.*
- e) *An Umpire will not call "TIME" while any play is in progress.*
- f) *In case of injury, except in the Umpires' judgment with a serious injury (which may put the player in danger), "TIME" will not be called until all plays in progress have been completed or runners have been held at their base.*
- g) *Umpires will not suspend play at the request of players, coaches or managers until all action in progress by both teams has been completed.*

Effect

Rule 3.6.7	Suspension of Play Time called due to a serious injury putting a player in danger.
Effect	In the case of injury, when time is called, the ball is dead, and runner(s) may be awarded a base or bases that they would have made, in the Umpire's judgment, had the injury not occurred.

Règles : Validation

1.2.1 Rencontre réglementaire

Une rencontre réglementaire se compose de sept manches, à l'exception des cas suivants :

[...]

- c) Une rencontre interrompue par l'arbitre doit être déclarée réglementaire si cinq manches complètes ou plus ont été jouées, ou si l'équipe recevante a marqué plus de points que l'équipe adverse en cinq manches ou plus, ou lorsque la règle des points d'écart est invoquée. L'arbitre a l'autorité pour interrompre une rencontre à tout moment en raison de l'obscurité, de la pluie, d'un incendie, de la panique ou de toute autre cause qui met les spectateurs ou les joueurs en danger.
- d) Une rencontre nulle réglementaire doit être déclarée lorsque le score est à égalité quand le jeu est interrompu à la fin de cinq manches complètes ou plus, ou si l'équipe recevante a marqué le même nombre de points que l'équipe visiteuse au cours de la manche incomplète.
- e) [...]
- f) Une rencontre non considérée comme réglementaire ou une rencontre nulle réglementaire doit être rejouée depuis le début. La feuille d'alignement initiale pouvant être modifiée lorsque la rencontre est rejouée.

1.2.1 Regulation game

A regulation game consists of seven completed innings, except as follows

[...]

- c) *A game called by the Umpire will be regulation game if five or more complete innings have been played, or if the team second at bat has scored more runs than the other team has scored in five or more innings or if the run ahead rule is*

Annexe – Rappels règles

invoked. The Umpire is empowered to call a game at any time because of darkness, rain, fire, panic or other cause, which puts the patrons or team members in physical danger.

- d) *A regulation tied game will be declared if the score is equal when the game is ended at the end of five or more completed innings, or if the home team has equaled the score of the visiting team in the incomplete inning.*
- e) *[...]*
- f) *A game that is not considered a regulation game or is a regulation tied game will be replayed from the start of the game. The original line-up maybe changed when the game is replayed..*

1.2.7 Équipe gagnante de la rencontre.

L'équipe gagnante d'une rencontre est celle qui compte le plus de points dans une rencontre réglementaire.

- a) Le résultat d'une rencontre réglementaire interrompue est le résultat inscrit à la fin de la dernière manche complète, à moins que l'équipe recevante ait marqué plus de points que l'équipe visiteuse dans la manche incomplète. Dans ce cas, le résultat est celui qui a été inscrit au cours de la manche incomplète.

[...]

1.2.7 Winner of the game

The winner of the game is the team that scores more runs than the other team scores in a regulation game.

- a) *The score of a called regulation game is the score at the end of the last complete inning unless the home team scores more runs than the visiting team in the bottom half of the incomplete inning. In this case, the score is that of the incomplete inning.*

[...]

Pack fédéral tenue d'Arbitre

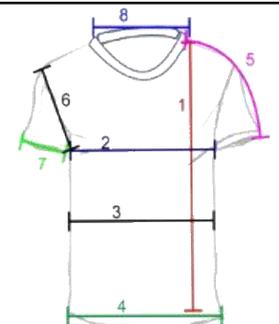
Visuel



Charte des tailles

Chemises

n°	Taille	S	M	L	XL	XXL	3XL
2	Largeur à la poitrine	50	54	58	62	66	70
3	Largeur à la taille	47	51	55	59	63	67
4	Largeur au bas de la chemise	48	52	56	60	64	68
1	Hauteur depuis le cou jusqu'à la base de la chemise	70	74	78	82	86	90
5	Longueur des manches depuis le coup	37	39	41	43	45	48
7	Demi-circonférence de la manche	16	17	18	19	20	21
6	Largeur de l'emmanchure	23	25	27	29	31	33
8	Ouverture du cou	17	18	19	20	21	22



Pantalon

n°	description	YXL	S	M	L	XL	2XL	3XL
1	Taille (largeur à la ceinture)	38	42	46	50	54	60	64
2	Demi-circonférence aux hanches	54	56	60	64	68	72	76
3	Hauteur ceinture (passants)	4	4	4	4	4	4	4
4	Hauteur du devant avec ceinture	32	34	36	38	40	42	44
5	hauteur du dos avec ceinture	43	45	47	49	51	53	55
6	Demi-circonférence à mi-cuisse	33	36	38	40	42	44	46
7	Demi-circonférence des jambes							
8	Demi-circonférence au genou	25	26	27	28	29	30	31
9	Demi-circonférence au pied	26	27	28	29	30	31	32
10	Longueur totale avec ceinture	111	113	115	117	119	121	123

