



Scoreur Fédéral Niveau 2 Baseball-Softball

COMPETENCES VISEES

- . Capacité à appliquer de manière réfléchie la méthode officielle de scorage
- . Capacité à interpréter les jeux complexes
- . Capacité à élaborer les statistiques sur ses propres feuilles de score

CONDITIONS D'ACCÈS

Être licencié à la FFBS
Age : 18 ans minimum
Scoreur Fédéral Niveau 1 inscrit au cadre actif
20 rencontres scorées en tant que SF1
Transmission de feuilles scorées par le candidat pour validation de l'accès à la formation

DUREE DE VALIDITE

Respecter les conditions d'inscription au cadre actif des scoreurs

MISE À NIVEAU

Pas de mise à niveau requise

DATES & LIEUX

Sur le site de la FFBS à la rubrique
www.ffbs.fr/calendrier-des-formations/

COÛT DE LA FORMATION

Se rapprocher de l'organisateur
Si l'organisateur pratique des tarifs différents, le coût le plus élevé doit être donné.

INSCRIPTION

Sur le site de la FFBS à la rubrique
www.ffbs.fr/sinscrire-a-formation/

CONTACT

Institut National de Formation de la FFBS
Tel : 07 78 34 56 95
Email : contact@infbs.fr
Site web : www.ffbs.fr/formation



CONTENU

- o UC 1 : Maîtrise de la méthode officielle de scorage
- o UC 2 : Connaissances règlementaires
- o UC 3 : Analyse des jeux complexes
- o UC 4 : Initiation aux statistiques
- o UC 5 : Principes



MODALITES PEDAGOGIQUES

- o Formation théorique et pratique
- o Durée de la formation **24 h**
- o 10 stagiaires maximum après acceptation du formateur



MODALITES D'EVALUATION

- o Epreuves certificatives
- o Théoriques et pratiques
- o Pas de VAE

(UC = Unités capitalisables)



REFERENTIEL

THEME	COMPETENCE ATTENDUE
UC 1 : Maîtrise de la méthode officielle de scorage	
1.1 Comptage des points	Maîtrise de la règle 5.08 du baseball et 1.2.5 du softball
	Maîtrise de la notion de « time play », savoir communiquer avec l'arbitre
	Maîtrise des règles d'écart de points du baseball et du softball
1.2 Etude de la règle 9 du baseball et de l'Annexe 6 du softball	Connaître les différents chapitres réglementaires régissant le scorage des actions
1.2.1 Les coups sûrs	Connaissance des différents paragraphes des règles 9.05 et 9.06 et leurs conséquences
	Maîtrise de la notion d'effort normal
	Maîtrise de la valeur du coup sûr et de la notion de coup sûr de fin de partie
1.2.2 Les points produits	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.04 et ses conséquences
	Compréhension de la notion de GWRBI
1.2.3 Les sacrifices	Maîtrise des critères d'attribution d'un amorti sacrifice et d'une chandelle sacrifice (règle 9.08)
1.2.4 1 ^{ère} base accordée par l'arbitre	Connaissance de la règle 9.16 (Base sur Balles) et la spécificité de la Base sur balle intentionnelle
	Savoir reconnaître un batteur « atteint par un lancer » à la gestuelle de l'arbitre
	Connaissance des conséquences de l'interférence d'un receveur et le principe de l'optionnel
1.2.5 Bases accordées par l'arbitre	Connaissance de la notion de lancer irrégulier et lancer illégal et ses conséquences pour le scoreur
	Connaissance de la notion d'obstruction défensive, de la gestuelle de l'arbitre et de sa gestion
	Connaissance des situations accordant des bases supplémentaires (balle morte, chute dans un abri)
1.2.6 Les vols de bases et pris en volant	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.07
	Compréhension de la gestion des situations de double vol en matière de scorage
	Compréhension de la notion d'indifférence
1.2.7 Pris en volant et pick off	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.07
	Compréhension des critères différenciant le « pris en volant » et le « pick off »
1.2.8 Les retraits	Maîtrise de la transcription des différents types retraits
	Connaissance de la règle 9.15 concernant le strike out
	Maîtrise de la notion de double et triple-jeu
	Savoir reconnaître une frappe au sol occasionnant un double-jeu (GDP)
	Connaissance de la liste des retraits automatiques liés à l'application d'une règle particulière (OBR)
1.2.9 Les assistances	Maîtrise des conséquences d'un jeu d'appel sur le scorage
1.2.10 Les choix défensifs	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.10
1.2.11 Les erreurs	Connaissance des différents types de choix défensifs, leur notation et les situations d'utilisation
	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.12
	Parfaite maîtrise de la notion d'erreur décisive et non décisive
1.2.12 Les lancers fous et balles passées	Maîtrise de la notation des avances sur erreur
	Connaissance des conséquences sur le scorage d'une obstruction
	Connaissance des différents paragraphes de la règle 9.13
	Maîtrise des critères différenciant le lancer fou et la balle passée
1.3 Gestion des changements	Connaissance de la gestion d'un retrait sur ce type d'action
	Capacité à anticiper les changements offensifs et défensifs
	Parfaite maîtrise du remplissage de la colonne IP
	Maîtrise de la gestion des positions particulières : DH, DP, Flex, OP



REFERENTIEL

THEME	COMPETENCE ATTENDUE
UC 2 : Connaissances réglementaires nécessaires aux scoreurs	
2.1 Transmission des documents officiels	Maîtrise des textes réglementaires concernant la responsabilité et l'expédition des feuilles
	Compréhension de l'importance du respect des délais prévus
2.2 Règlements spécifiques	Connaître les règles particulières concernant les joueurs non sélectionnables en équipe de France
	Comprendre les principes d'appartenance et de qualification d'un joueur
	Connaître les articles de RGES qui concernent le scorage et le scoreur
UC 3 : Analyse des jeux complexes	
3.1 Gestion des jeux successifs sur une même action	Acquisition d'une méthodologie permettant la transcription complète des jeux après une action
	Maîtrise de l'analyse des actions permettant une transcription exacte pour chaque joueur concerné
3.2 Gestion de la combinaison de plusieurs concepts lors d'un même jeu	Maîtrise de la notion d'erreur associée à un autre type de jeu (coup sûr, sacrifice, « pris en volant », vol...)
	Maîtrise de la combinaison d'un choix défensif avec un autre type de jeu (coup sûr, sacrifice...)
UC 4 : Initiation aux statistiques	
4.1 Réalisation des statistiques offensives	Maîtrise de la signification des éléments constitutifs des statistiques offensives
	Maîtrise de la réalisation des statistiques offensives après le scorage d'une rencontre
4.2 Réalisation des statistiques défensives	Maîtrise de la signification des éléments constitutifs des statistiques défensives
	Maîtrise de la réalisation des statistiques défensives après le scorage d'une rencontre
4.3 Réalisation des statistiques des lanceurs	Maîtrise de la réalisation des statistiques des lanceurs après le scorage d'une rencontre
4.3.1 Crédit de la victoire et de la défaite	Maîtrise de la notion de point gagnant
	Compréhension du principe de responsabilité d'un point
	Maîtrise des critères régissant l'attribution de la victoire à un lanceur
4.3.2 Réalisation des statistiques des lanceurs	Maîtrise des critères régissant l'attribution de la défaite à un lanceur
	Maîtrise de la signification des éléments constitutifs des statistiques des lanceurs
4.4 Réalisation des statistiques des receveurs	Maîtrise de la réalisation des statistiques des lanceurs
	Connaissance de la notion de blanchissage
4.5 Vérifications de fin de rencontre	Maîtrise de la signification des éléments constitutifs des statistiques des receveurs
	Maîtrise de la réalisation des statistiques des receveurs après le scorage d'une rencontre
	Compréhension du principe de vérification des données statistiques d'une feuille
4.6 Initiation aux statistiques cumulatives	Maîtrise des correspondances statistiques sur une feuille et entre les deux feuilles d'une rencontre
	Compréhension de l'intérêt de faire les vérifications honnêtement
UC 5 : Principes d'établissement des points mérités	
5.1 Les principes de base	Connaissance et capacité à calculer les principales moyennes : AVG, SLG, OB%, ERA, FLD%, W/L%
	Compréhension de la notion de reconstruction
	Maîtrise de la notion d'opportunité défensive
	Maîtrise de la notion de responsabilité du lanceur
5.2 Mise en pratique	Maîtrise de la reconstruction des différents types d'erreurs
	Gestion de la reconstruction d'un KWP
	Maîtrise de la reconstruction des différents types d'avances sur base
	Capacité à établir les points mérités au fur et à mesure d'une manche simple
	Compréhension de la notion d'option offerte dans certaines situations



DEROULEMENT DE LA FORMATION

Théorie & Pratique : 24 h

Déroulé donné à titre indicatif, il est laissé à l'instructeur la liberté de le modifier à partir du moment où l'ensemble des points du référentiel est étudié en formation.

MODULE 1	MODULE 2
<p>JOUR 1</p> <p>9h00 Accueil, présentation des stagiaires, formations fédérales et SF2</p> <p>9h30 Référentiel du diplôme et description des épreuves théoriques et pratiques 2.1 et 2.2 Articles des RGES concernant les scoreurs</p> <p>10h00 1.2 Les changements : rappels et perfectionnement</p> <p>11h00 4.1 Les statistiques offensives : Présentation des statistiques cumulatives d'un championnat</p> <p>11h30 Eléments constitutifs des statistiques offensives : bases réglementaires de chaque notion - Exercice de découverte</p> <p>12h00 Pause Déjeuner</p> <p>13h30 1.1 Le point</p> <p>14h00 1.2.1 Les coups sûrs</p> <p>15h30 1.2.2 Les points produits</p> <p>16h00 1.2.3 Les sacrifices</p> <p>17h00 1.2.4 1^{ère} base accordée par l'arbitre</p> <p>17h30 Fin de journée</p>	<p>JOUR 3</p> <p>9h00 Synthèse des éléments étudiés pendant le module 1</p> <p>10h00 4.2 Les statistiques défensives 1.2.8 Les retraits 1.2.9 Les assistances 1.2.8 Les double-jeux 1.2.11 Les erreurs Exercices de mise en pratique</p> <p>11h30 1.2.12 Les lanceurs fous et balles passées</p> <p>4.4 Statistiques des receveurs</p> <p>12h00 Pause Déjeuner</p> <p>13h30 Correction du match exercice</p> <p>14h30 4.3.2 Les points des lanceurs : responsabilité et transfert</p> <p>15h00 5.2 Exercices de points mérités</p> <p>16h30 4.3.1 Exercices de détermination du lanceur perdant et gagnant</p> <p>17h30 Fin de journée</p>
<p>JOUR 2</p> <p>9h00 Synthèse des éléments étudiés pendant J1</p> <p>9h30 1.2.5 Les bases accordées par l'arbitre</p> <p>10h00 1.2.6 Les vols de bases</p> <p>11h00 1.2.7 Pris en volant et pick off</p> <p>11h30 1.2.8 Les strike out</p> <p>12h00 Pause déjeuner</p> <p>13h30 1.2.10 Les choix défensifs</p> <p>14h30 4.1 Réalisation de statistiques offensives</p> <p>15h00 4.3.2 Réalisation de statistiques de lanceurs</p> <p>15h30 4.3.1 Détermination du lanceur perdant et gagnant, notion de point gagnant</p> <p>16h30 5.1. Première approche des points mérités : Définition, Reconstruction, Opportunité défensive</p> <p>17h30 Fin du module, distribution d'un match exercice</p>	<p>JOUR 4</p> <p>9h00 Synthèse des éléments étudiés pendant J1</p> <p>10h00 4.5 Réalisation de statistiques, principes de vérification</p> <p>10h30 4.6 Les principales moyennes</p> <p>11h00 1.2.10 Exercices de choix défensifs</p> <p>12h00 Pause déjeuner</p> <p>13h30 3.1 et 3.2 Exercices de révision et mise en pratique sur support vidéo</p> <p>15h00 Passation des épreuves théoriques</p> <p>17h30 Fin de stage</p>

CERTIFICATION

Les certifications sont réalisées sous deux formes :

- Théoriques en salle : UC1 et UC2 par Questions à Réponse Ouverte et Courte. UC3, UC4 et UC5 par des exercices spécifiques.
- Pratique sur le terrain (pas de vidéo) : UC1, UC2, UC3, UC4 et UC5 par le scorage d'une rencontre réelle.