



Opérateur de saisie Baseball-Softball

COMPÉTENCES VISÉES

- . Comprendre le rôle et les fonctions de l'Opérateur de Saisie.
- . Se familiariser avec l'application utilisée par la Fédération pour la saisie informatique du score.
- . Capacité à saisir une rencontre en direct.
- . Vérifier les statistiques et réaliser des corrections de saisie.

CONDITIONS D'ACCÈS

Être licencié à la FFBS
Scoreur Fédéral Niveau 1 inscrit au cadre actif

DUREE DE VALIDITE

Respecter les conditions d'inscription au cadre actif
des opérateurs tablette

MISE À NIVEAU

Pas de mise à niveau requise

DATES & LIEUX

Sur le site de la FFBS à la rubrique
www.ffbs.fr/calendrier-des-formations/

COÛT DE LA FORMATION

Se rapprocher de l'organisateur
Si l'organisateur pratique des tarifs différents, le
coût le plus élevé doit être donné.

INSCRIPTION

Sur le site de la FFBS à la rubrique
www.ffbs.fr/sinscrire-a-formation/

CONTACT

Institut National de Formation de la FFBS
Tel : 07 78 34 56 95
Email : contact@infbs.fr
Site web : www.ffbs.fr/formation



CONTENUS

- UC 1 : Rôle et fonctions de l'OS
- UC 2 : Maîtrise de la saisie d'un match
- UC 3 : Réalisation d'une saisie en direct



MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Formation théorique et pratique, à distance et en présence,
- Durée de la formation 10h :
4h en FOAD + 6h en présentiel
- 8 stagiaires maximum



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Epreuves certificatives
- Mise en situation pédagogique
- Pas de VAE



REFERENTIEL

THEME	COMPETENCE ATTENDUE
UC 1 : Rôle et fonction de l'Opérateur de Saisie : FOAD	
1.1 Description	Connaître le rôle d'encadrant du directeur de scorage sur le terrain ou à distance
	Savoir être en lien avec les scoreurs de la rencontre et participer ou non à l'analyse des actions
	Connaître le système à 2 ou 3 scoreurs et du rôle de chacun
1.2 Saisie des rencontres	Saisir des rencontres
	Se connecter sur l'application
	Respecter le scorage des scoreurs présents sur le terrain lors de la saisie
UC 2 : Maîtrise de la saisie des actions : FOAD	
2.1 Les codifications spécifiques de l'application	Saisir les actions de base (retraits, choix défensif, coup sûr, arrivées en 1ère base sur décision de l'arbitre)
	Connaître les localisations spécifiques des coups sûrs et être en adéquation avec la localisation indiquée par le scoreur officiel
	Connaître les différents types d'erreurs et de leur utilisation
	Saisir les avances sur base non liées à une frappe
	Connaître la manière de saisir les actions complexes (double-jeu, avances multiples, OBR, etc.) ou se repérer dans le manuel pour y arriver
2.2 Maîtrise de la saisie des changements	Saisir les changements au fur et à mesure de la rencontre
	Gérer le frappeur désigné, le joueur désigné/flex, le batteur désigné/lanceur partant
	Insérer un changement oublié ou non annoncé
2.3 Correction des actions	Corriger une action mal saisie
	Connaître la fonction "server revert to"
	Vérifier et corriger les points mérités
	Vérifier et corriger les RBI
UC 3 : Réalisation d'une saisie en direct	
3.1 Préparation de la rencontre	Saisir les line up
	Modifier les informations des joueurs
	Corriger des erreurs de saisie dans le line up initial (correct Mistaken position / player)
	Savoir quand publier les line up et quand actionner le playbook
3.2 Saisie des actions en direct	Savoir attendre la prise de décision avant de saisir
	Vérifier les nombres de lancers à chaque 1/2 manche
	Vérifier et corriger les points mérités
	Vérifier et corriger les RBI
3.3 Fin d'une rencontre	Attribuer les lanceurs gagnant, perdant, save selon les directives du scoreur papier
	Vérifier les statistiques avec le scoreur papier
	Corriger les erreurs de saisie dans le play by play

UC : Unité Capitalisable

FOAD : Formation Ouverte à Distance



CERTIFICATION

Les certifications sont réalisées sous deux formes :

- Théorique : UC2 Evaluation de la saisie d'un match exemple choisi pour la variété des actions
- Pratique : UC1 et UC3 Evaluation lors de la saisie en direct de deux rencontres